

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.

Dewasa ini perkembangan teknologi yang menyajikan informasi berkembang sangat pesat. Teknologi komputer dapat digunakan dalam berbagai bidang, salah satunya pada bidang sistem informasi (*Information System*) yang merupakan komputerisasi yang bekerja karena interaksi dengan maksud tertentu antara manusia dan komputer. Sehingga dengan adanya teknologi komputer diharapkan akan mempermudah suatu pekerjaan dan dapat menyajikan informasi dengan cepat dan lebih akurat. Tersedianya data yang semakin banyak mendorong manusia untuk mencari sistem baru agar setiap data yang diperoleh dapat diolah menjadi informasi yang baik.

PT. Bumi Indah Lestari merupakan salah satu pengembang perumahan (*developer*) di Banjarmasin. Lokasi-lokasi perumahan yang ada pada PT. Bumi Indah Lestari tersebar di berbagai wilayah Banjarmasin dengan berbagai pilihan tipe perumahan. PT. Bumi Indah Lestari dalam memberikan informasi perumahan masih menggunakan cara yang manual. Banyaknya informasi terbaru yang harus disebarluaskan kepada masyarakat membuat pihak pengembang perumahan ini mengalami kesulitan dalam menyebarkan informasi secara cepat dan akurat.

Seiring dengan perkembangan yang semakin maju, maka semakin banyak kebutuhan manusia akan informasi perumahan. Dengan tersedianya data yang

semakin meningkat dan kompleks, mendorong manusia untuk mencari dan mewujudkan sistem baru agar setiap data menjadi informasi yang baik.

Informasi yang diberikan berupa data mengenai keadaan rumah yang meliputi tipe rumah, harga rumah, nama rumah, serta simulasi pembayaran baik melalui sistem pembayaran lunas (*cash*) bertahap maupun melalui sistem pembayaran Kredit Pemilikan Rumah (KPR). Pembelian perumahan melalui sistem pembayaran lunas (*cash*) bertahap maupun melalui Kredit Pemilikan Rumah (KPR) memudahkan konsumen untuk mencicil angsurannya tiap periode waktu yang telah ditentukan. Oleh karena itu dibutuhkan simulasi perhitungan pembayaran perumahan yang jelas agar memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi mengenai sistem pembayarannya.

1.2 Rumusan Masalah

Pada dasarnya PT.Bumi Indah Lestari saat ini hanya melakukan promosi tentang perumahan yang dimilikinya melalui media kertas yang biasa disebut *brosur* sehingga PT.Bumi Indah Lestari hanya mengandalkan contact person untuk para konsumen yang ingin mengetahui lebih lanjut tentang promosi apa saja yang dimiliki oleh PT.Bumi Indah Lestari. Sehingga PT.Bumi Indah Lestari menginginkan adanya media promosi lainnya yang dapat di dimanfaatkan untuk mengembangkan usaha nya. Adapun beberapa kesulitan yang di hadapi PT.Bumi Indah Lestari ini antara lain :

1. Belum digunakannya media internet secara maksimal sebagai salah satu cara untuk mempromosikan perumahan.
2. Dalam memberikan informasi perumahan dengan cara memberikan brosur ke setiap konsumen, sehingga menyebabkan cara tersebut kurang efektif.
3. Informasi mengenai sistem pembayaran baik melalui pembayaran lunas (*cash*) bertahap maupun pembayaran kredit pemilikan rumah yang belum detail.

Berdasarkan identifikasi masalah tersebut maka dapat di kemukakan rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat sebuah perangkat lunak Sistem Informasi Perumahan dan Simulasi Perhitungan Kredit Pemilikan Rumah Berbasis Web pada PT. Bumi Indah Lestari.

1.3 Batasan Masalah

Pada bahasan mengenai latar belakang masalah diatas, permasalahan hanya dibatasi pada:

1. Informasi yang diberikan mengenai tipe rumah, harga rumah dan nama perumahan pada PT. Bumi Indah Lestari.
2. Informasi harga yang diberikan dapat melalui sistem pembayaran Kredit Pemilikan Rumah (KPR).
3. Pada simulasi KPR hanya membahas mengenai perincian besarnya suku bunga, uang muka, jangka waktu, uang muka serta angsuran perbulan.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan bertujuan untuk membangun website Sistem Informasi Perumahan dan Simulasi Perhitungan Kredit Pemilikan Rumah Berbasis Web pada PT. Bumi Indah Lestari.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Perusahaan

- a. Memberikan gambaran tentang arti penting internet dalam mendapatkan informasi maupun dalam media promosi.
- b. Dapat mempercepat kinerja pegawai dalam memberikan pelayanan kepada konsumen.

2. Bagi Mahasiswa

Memberikan tambahan kepustakaan dalam mencermati masalah yang dihadapi oleh masyarakat dan bagaimana cara mencari alternatif solusi dengan memanfaatkan dan mengembangkan sistem yang sudah ada yaitu sistem manual ke sistem komputerisasi.

3. Bagi Masyarakat.

Dapat mengakses informasi tentang perumahan melalui internet sehingga lebih efektif.

1.6 Sistematika Penelitian

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan sehingga diharapkan akan lebih mudah untuk mengerti dan mendapat manfaat dari tulisan ini. Adapun uraian singkat mengenai isi tulisan ini adalah :

BAB I Pendahuluan

Yaitu bab yang berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian yang akan dipakai sebagai acuan dalam penulisan serta sistematika penulisan.

BAB II Dasar Teori

Pada bab ini menjelaskan tentang pendahuluan tugas akhir yang pernah dibuat sebelumnya tentang Sistem Informasi Perumahan, pengertian sistem, pengertian informasi, paradigma pengembangan perangkat lunak, rekayasa kebutuhan, konsep dasar interaksi manusia komputer, sistem manajemen basis data, data flow diagram, diagram e-r serta tinjauan perangkat lunak.

BAB III Analisis dan Perancangan

Pada bab ini menjelaskan tentang subjek penelitian, analisis PIECES, model proses perancangan diagram arus, permodelan data, perancangan sistem (design), serta perancangan antarmuka.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi sistem, pembahasan, pengujian sistem yang di buat, serta metode konversi sistem dan file data.

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan juga saran bagi penyusun yang isinya lebih membangun.