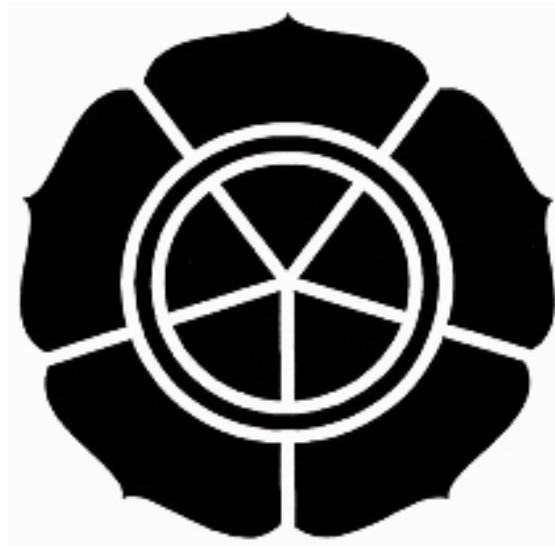


**EXPLORASI WIN32 API DALAM PEMBUATAN
MP3 PLAYER TANPA ACTIVEX**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Dodi Saputra

04.11.0709

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA STRATA 1
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2009**

HALAMAN PENGESAHAN
EXPLORASI WIN32 API DALAM PEMBUATAN
MP3 PLAYER TANPA ACTIVEX

Disusun guna memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana
Komputer Jurusan Teknik Informatika Jenjang Pendidikan Strata 1
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
“AMIKOM”
Yogyakarta

Disusun Oleh :

DODI SAPUTRA
04.11.0709

Telah disahkan dan disetujui oleh :

Mengetahui
Ketua STMIK AMIKOM

Prof. Dr. M. SUYANTO, MM

Menyetujui
Dosen Pembimbing

Hanif Al Fatta, M.KOM

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah dipresentasikan dan diuji di depan tim penguji skripsi program Strata-1 Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta, pada :

Hari : Senin
Tanggal : 25 Mei 2009
Jam : 14.00 WIB
Tempat : Ruang Pixel, Kampus Terpadu STMIK “AMIKOM”
Jl. Ring Road Utara Condong Catur, Depok, Sleman,
Yogyakarta

Tim Penguji:

1. DRS. Bambang Sudaryatmo, MM : _____
2. Hanif Al Fatta, M.KOM : _____
3. Sudarmawan, MT : _____

KATA PENGANTAR

*Bismillaahirrahmaanirahiim,
Assalamu'alaikum Wr. Wb.,*

Syukur Alhamdulillah penulis ucapkan kehadiran Allah SWT, atas segala nikmat dan rahmat – Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul **“EXPLORASI WIN32 API DALAM PEMBUATAN MP3 PLAYER TANPA ACTIVEX”** dapat terselesaikan.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT dan Rasululah, sebagai petunjuk dan penuntun dalam segala kehidupan yang dijalani penulis.
2. Prof. Dr. M. Suyanto, MM Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Ir.Abas Ali P, M.Kom Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
4. Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktunya untuk membimbing penulis.
5. Untuk Keluarga Papa, Mama, serta adikku Dewi, Meli, dan Dila yang sudah mendukung untuk menyelesaikan skripsi ini.
6. Untuk bung Sam serta seluruh anak-anak kos gorongan 161 dan seluruh anak-anak jurusan SITID angkatan 2004 yang telah bersedia membantu dan memberikan masukan sampai selesainya penulisan ini.
7. Semua pihak yang telah membantu, dalam memberikan fasilitas serta dukungan kepada penulis yang tidak dapat penulis sebutkan satu – persau..

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak sangat penulis harapkan demi kesempurnaan tulisan ini.

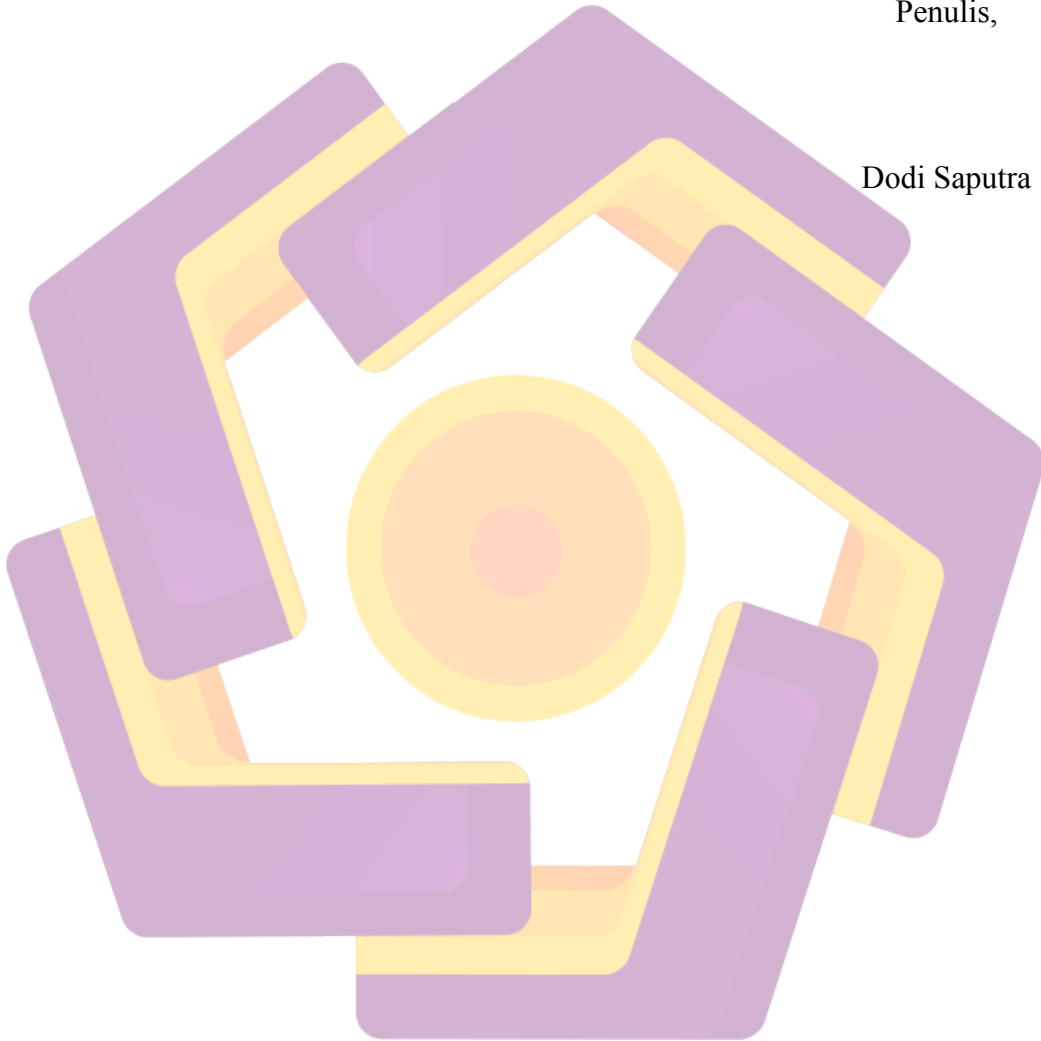
Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 20 Mei 2009

Penulis,

Dodi Saputra



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6. Sistematika Laporan.....	3
BAB II. DASAR TEORI	
2.1. Tinjauan Media Player.....	6
2.2. Windows API.....	7
2.3. ActiveX.....	9
2.4. Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	14
1. Sistem Operasi Windows XP.....	14
2. Pengenalan Visual Basic 6.0.....	14



3. Photoshop CS3	20
BAB III. ANALISA SISTEM APLIKASI	
3.1. Analisa Sistem.....	25
3.2. Analisa Kebutuhan Sistem	28
3.3. Analisa Kebutuhan Pengguna	29
BAB IV. PEMBAHASAN	
4.1. Identifikasi Masalah	33
4.2. Merancang Konsep.....	34
4.3. Merancang Isi.....	35
4.4. Implementasi Program	36
1. Flowchar Sistem	37
2. Fungsi-Fungsi Listing Program	41
BAB V. PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	43
5.2. Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Contoh Aplikasi Yang Menggunakan ActiveX	13
Gambar 2	Tampilan Interface Photoshop CS3.....	21
Gambar 3	Tools Palette Untuk Kategori Seleksi, Editing, Coloring	23
Gambar 4	Tools Palette Untuk Kategori Teks, Path.....	23
Gambar 5	Merancang Aplikasi MP3 Player	35
Gambar 6	Implementasi Program MP3 Player	36
Gambar 7	Bagan perancangan/Flowchart aplikasi MP3 Player.....	38
Gambar 8	Tampilan Program Yang Akan Dibangun.....	39

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Deskripsi file-file DLL	8
Tabel 2	Mendeklarasikan fungsi DLL	9
Tabel 3	Rincian Biaya Software	30
Tabel 4	Rincian Biaya Hardware	31

