

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah semua proses pembuatan aplikasi dan pengujian terhadap aplikasi game telah dilaksanakan, maka penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi game edukasi yang menarik minat anak-anak harus menggunakan software yang memadai dan lebih menciptakan suasana yang interaktif dan inovatif daripada suasana yang monoton.
2. Membuat aplikasi game edukasi akan lebih mudah jika menggunakan Macromedia Flash.
3. Penyampaian informasi tentang peraturan lalu-lintas kepada anak-anak harus menggunakan media yang menarik dan menyenangkan agar tercapai sebuah ketepatan penyampaian informasi yang bernilai lebih.
4. Media permainan yang menyenangkan dan baru lebih menarik minat anak-anak untuk menyerap sebuah informasi daripada media yang kaku dan monoton. Hal ini terbukti dari besarnya minat anak-anak pada animasi, game, dan grafik sebagai media penyampaian informasi maupun pembelajaran.

B. Saran

Saran yang dapat penulis berikan untuk penyampaian informasi tentang dunia kepolisian atau tentang peraturan lalu-lintas kepada anak-anak adalah :

1. Menggunakan media yang inovatif dan interaktif.
2. Penyampaian informasi dibuat semenarik mungkin, karena objek yang dihadapi adalah anak-anak.
3. Membuat sebuah aplikasi yang menarik dan mudah untuk sebuah kebutuhan informasi akan lebih mudah jika dibuat dalam Macromedia Flash MX.

