

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kecanggihan teknologi internet telah mendorong hampir semua jenis industri, seperti industri manufaktur, industri keuangan dan industri - industri lainnya, untuk menggunakan internet dalam bertransaksi sehingga tercapai efisiensi biaya maupun waktu.

Pasar valuta asing / *foreign exchange (forex)* merupakan salah satu bidang yang berkembang secara revolusioner pada tahun – tahun belakangan ini. Teknologi Internet dan komunikasi menyediakan sarana baru bagi individu, institusi, dan negara untuk bertransaksi di pasar valuta asing (valas) internasional. Teknologi juga telah memberikan kesempatan kepada para individu dengan kemampuan dana / modal terbatas agar bisa menikmati manisnya pasar valas.

Keunggulan – keunggulan yang dimiliki oleh pasar valuta asing seperti likuiditasnya, daya ungkit (*leverage*) dan waktu transaksi yang lebih lama, mampu menjadi daya tarik tersendiri, belum lagi volume perdagangan yang mencapai \$1,95 triliun dolar, yang semakin memperbesar pasar tersebut.

Disamping memiliki keunggulan pasar valuta asing dianggap sebagai suatu usaha / bisnis yang terlalu beresiko. Pemikiran itu bertahan sampai akhirnya terjadi penemuan teknologi yang memungkinkan para trader menggunakan *System Automated Trading*.

System Automated Trading atau lebih dikenal dengan *Expert Advisor* adalah Software robot yang berguna untuk membantu *trading forex* secara otomatis, dan robot dapat bekerja setelah diintegrasikan dengan software *trading* metatrader.

Dengan Robot maka *Buy/Sell/Closing/* dan lain - lain dapat otomatis dilakukan sendiri oleh Robot. Hebatnya adalah ketika robot sedang berjalan maka seorang trader *forex* bisa beraktifitas yang lain tanpa perlu di depan monitor terus mengamati perkembangan pasar, trader bisa melakukan hal lain seperti kerja, olahraga, tidur, dan lain - lain sementara robot yang akan bekerja membantu menghasilkan uang untuk trader dan mengontrol *account trading* trader.

Melihat fenomena dan peluang investasi diatas, penulis ingin membuat aplikasi robot *forex* dan dengan judul "**Analisis dan Perancangan Expert Advisor pada Metatrader 4**".

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan diatas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian yaitu.

"Bagaimanakah merancang *expert advisor* pada metatrader 4 untuk mempermudah para *trader* melakukan *trading*"

1.3 Batasan Masalah

Agar skripsi ini lebih bertujuan secara mendalam kearah sasaran yang diharapkan, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah dalam merancang *expert advisor*. Ruang lingkup terhadap masalah yang diambil untuk perancangan *expert advisor* adalah:

1. Aplikasi yang akan dibuat adalah aplikasi *expert advisor* pada metatrader 4.
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi tersebut dengan menggunakan metatrader 4.
3. Menggunakan Bahasa pemrograman *Meta Quotes Language* (MQL).
4. Indikator yang digunakan adalah *moving average*

1.4 Tujuan dan Manfaat

Beberapa tujuan penulis skripsi ini adalah:

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar kesarjanaan komputer pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Belajar menerapkan teori maupun praktikum yang telah didapat selama kuliah dan membandingkan dengan kenyataan di lingkungan masyarakat.
3. Mengimplementasikan pembuatan aplikasi *expert advisor* sebagai alat mempermudah *trading* secara *on-line*.

Adapun manfaat yang ingin dicapai dalam pelaksanaan penelitian ini adalah:

1. Mengamalkan ilmu yang sudah didapat dan diperoleh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Dapat menambah ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dan menambah wawasan baru dalam pemrograman.
3. Membantu para trader memperoleh profit dalam melakukan *trading*.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis antara lain:

a. Observasi

Melakukan penganalisaan terhadap objek atau bahan yang diteliti, pengamatan ini dilakukan bersama dengan pencarian data yang dibutuhkan.

b. Wawancara (*interview*)

Penelitian dilakukan dengan cara mewawancarai kepada beberapa orang yang mengalami kesulitan seputar *trading* untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

c. Kepustakaan (*library*)

Penulis membaca *literature* atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.6 Sistematis Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab masing-masing bab akan diurutkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, sistematik penulisan, jadwal pelaksana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan tentang konsep perancangan aplikasi *expert advisor* dengan menggunakan bahasa pemrograman MQL pada metatrader 4.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman MQL pada metatrader 4.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisikan tentang uraian yang menerangkan tahap-tahap dalam implementasi dan keunggulan dan kekurangan program

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan tentang hasil dan uraian pembahasan aplikasi yang telah di buat yang berupa kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Dalam bab ini berisikan tentang pustaka yang di gunakan penulis sebagai pedoman dan bahan dalam pembuatan skripsi.

1.7 Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

No	Keterangan	September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data	x	x	x	x												
2	Analisis Data			x	x	x											
3	Perancangan				x	x	x	x									
4	Pembuatan						x	x	x	x	x						
5	Uji coba program									x	x	x					
6	Penyusunan Laporan												x	x	x	x	x

Keterangan:

X : Masa Kerja