

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.10. Judul Penelitian**

**“PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE DI AMC  
KOMPUTER SEBAGAI SARANA INFORMASI”**

#### **1.11. Latar Belakang Masalah**

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang sangat pesat dan trend saat ini adalah dunia internet. Saat ini internet sudah bisa di akses hampir di seluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa.

Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan yang utama. Dengan internet kita bisa mengetahui informasi terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun di luar negeri, bahkan dengan internet kita juga bisa belanja kebutuhan. Bagi perusahaan atau instansi maupun suatu organisasi, internet merupakan media promosi atau informasi atau iklan yang bisa di bilang sangat murah.

Trend teknologi komputer yang begitu pesat, ternyata lebih membawa kita pada suatu komunitas maya yang sampai saat ini di jadikan sebagai ajang interaksi dan gudang informasi yang di kenal sebagai jaringan “internet”. Jaringan komputer khususnya internet adalah bagian dari teknologi informasi yang

memegang peranan penting dalam era informasi saat ini. Kebutuhan akan informasi bukan lagi hanya sebagai pelengkap tetapi sudah menjadi hal yang mutlak di perlukan masyarakat umum. Kelebihan internet yang tidak terikat ruang dan waktu menjadikannya sebagai media yang tepat untuk menunjang kemudahan dalam memperoleh dan menyampaikan informasi.

Internet juga dapat di gunakan sebagai perantara media bisnis. Dengan internet kita bisa menawarkan suatu produk barang atau jasa yang di butuhkan oleh masyarakat luas. Dengan menggunakan media internet kegiatan menawarkan suatu produk akan lebih efisien karena selain mudah di akses, internet juga telah merambah keseluruhan daerah di tanah air bahkan dunia luar.

Untuk mencapai kebutuhan di atas, sebuah situs web haruslah dinamis dan menarik, karena situs web yang modern harus menjaga ke *up to date*-an isi dari situs. Masalahnya, hanya dengan mengandalkan script PHP murni seorang web developer akan kesulitan dalam membangun situs web, karena harus membangun berpuluh-puluh bahkan beratus-ratus halaman web dalam waktu yang sangat singkat.

Oleh karena itu, kita memerlukan program yang bisa membuat situs web menjadi dinamis dan juga di perlukan suatu sistem atau mekanisme yang bisa memudahkan atau merawat situs tersebut dalam pengupdate-an. Salah satunya adalah dengan menggunakan PHP dan MySQL.

Terinspirasi dengan kehebatan internet dan program PHP tadi, penulis mendapat ide untuk membuat website AMC Komputer. Dalam Tugas Akhir ini penulis mengambil judul:

“PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE PADA AMC COMPUTER SEBAGAI SARANA INFORMASI”

### 1.12. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, ada beberapa masalah yang dapat di rumuskan yaitu :

- a. Bagaimana mendesain sebuah website yang dinamis, sehingga dapat di gunakan sebagai sarana informasi bagi masyarakat luas.
- b. Bagaimana menganalisis rancangan website sebagai media sarana informasi
- c. Bagaimana merancang situs web yang interaktif sehingga informasi yang di sajikan dapat di akses dengan cepat dan mudah di mengerti dalam penyajian informasinya, di mana pada akhirnya informasi tersebut akan mempengaruhi nilai dan manfaat yang lebih baik bagi pihak penyaji maupun pengakses.

#### 1.4. Batasan Masalah

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, agar pembahasan tidak terlalu luas dan untuk memudahkan dalam penyelesaiannya nantinya, maka akan di batasi pada beberapa item berikut ini :

- a. Pembuatan situs web ini hanya sebagai media informasi yang menawarkan tentang produk-produk AMC Komputer, dimana konsumen dapat dengan mudah melihat atau mencari produk beserta harganya.
- b. Menyediakan informasi tentang produk-produk terbaru dan terlaris sebagai acuan dalam pembelian dan pemesanan.
- c. Dalam pembuatan situs web ini mempertimbangkan aspek keamanan jaringan, sehingga terhindar dari hacker dan spam.

#### 1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini:

##### 1.4.1. Internal

- a. Menerapkan ilmu teori dan praktik yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, khususnya dalam bidang Pemrograman Internet yang merupakan salah satu mata kuliah dari jurusan Teknik Informatika.
- b. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang **Ahli Madya Komputer** STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

- c. Mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan teori di bidang praktik.

#### **1.4.2. Eksternal**

Bagi masyarakat atau dunia pendidikan, dengan dibuatnya pembahasan ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut:

- a. Membuat dan merancang website sebagai sarana informasi pada AMC Computer.
- b. Untuk menganalisis rancangan website pada AMC Computer sebagai sarana informasi.
- c. Mempermudah user dalam menyiapkan informasi dengan lebih cepat.

#### **1.5. Metode Pengumpulan Data**

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini, penyusun menerapkan pengambilan data sebagai berikut :

##### *1. Interview*

Interview merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan responden.

##### *2. Observasi*

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan di teliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

##### *3. Kepustakaan*



Kepustakaan merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari literature-literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan di teliti.

#### 4. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan di pecahkan.

#### 1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan Tugas Akhir ini maka dalam penyusunannya penulis memberikan sistematika penulisan berdasarkan bab demi bab yang berurutan, berdasarkan pokok-pokok permasalahan yang terbagi menjadi lima bab yaitu:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas seperti latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan serta rencana kegiatan.

#### **BAB II : DASAR TEORI**

Bab ini merupakan penjelasan terperinci mengenai teori-teori yang digunakan sebagai landasan untuk pemecahan masalah.

### **BAB III : TINJAUAN UMUM**

Pada bab ini berisi tentang analisis identifikasi masalah serta kelayakan sebuah sistem dan tinjauan umum pada AMC Komputer.

### **BAB IV : PEMBAHASAN**

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang konsep perancangan website, rancangan database, rancangan tampilan implementasi program.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari hasil pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

#### **1.7. Daftar Pustaka**

Merupakan referensi atau literature dari penelitian yang di lakukan.

#### **1.8. Tabel Rencana Kegiatan**

Rencana kegiatan penelitian ini di jadwalkan selama 4 (empat) bulan, di mulai pada bulan Oktober 2008 sampai dengan bulan Januari 2009 dengan jadwal selengkapnya sebagai berikut:

Tabel 1.1. Jadwal rencana kegiatan penelitian

No.	Kegiatan	Bulan															
		Okt		Nov				Des				Jan					
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1.	Persiapan																
2.	Pengumpulan Data																
3.	Proposal																
4.	Penelitian dan Analisa Data																
5.	Desain dan Penulisan Data																
6.	Pembuatan Laporan																

Ket:  Ujian