

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PEMBELIAN BARANG PADA CV.BORNEO ORIGINAL HANDYCRAFT,
KUALA KAPUAS, KALIMANTAN TENGAH**

SKRIPSI



Disusun oleh :

Riza Fazrul Wahyudi

05.11.0906

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**“AMIKOM”
YOGYAKARTA**

2009

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN PEMBELIAN BARANG PADA CV.BORNEO ORIGINAL
HANDYCRAFT, KUALA KAPUAS, KALIMANTAN TENGAH**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Menyelesaikan Program S1
Jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh :

Riza Fazrul Wahyudi

05.11.0906

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2009**

HALAMAN PERSETUJUAN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN PEMBELIAN BARANG PADA CV.BORNEO ORIGINAL
HANDYCRAFT, KUALA KAPUAS, KALIMANTAN TENGAH**

SKRIPSI

Disusun oleh :

Riza Fazrul Wahyudi

05.11.0906

Jurusan Teknik Informatika

Yogyakarta, Juni 2009

Telah disetujui oleh :

Mengetahui,

Ketua STMIK AMIKOM,

Dosen Pembimbing,

Prof. Dr. M. Suyanto, MM

Bambang Sudaryatno, Drs, MM

HALAMAN PENGESAHAN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN PEMBELIAN BARANG PADA CV.BORNEO ORIGINAL
HANDYCRAFT, KUALA KAPUAS, KALIMANTAN TENGAH**

**Skripsi ini Telah Diuji dan Dipertahankan di Depan Tim Penguji
STMIK AMIKOM Yogyakarta pada :**

Hari : Rabu
Tanggal : 20 Mei 2009
Jam : 08.50 WIB
Tempat : Ruang Pixel

Tim Penguji :

Penguji 1,

Bambang Sudaryatno, Drs, MM

Penguji 2,

Penguji 3,

Kusnawi, S.KOM, M.ENG

Emha Taufiq Luthfi, S.T, M.KOM

MOTTO

“Life is Simple , do what u can do and learn for what u can’t do”.

*“Tidak ada kata-kata terlambat,
Selama masih ada kemauan maka terus lah berusaha ”.*

“With ur own work , u ‘ll find more teste”.

*“Dengan disiplin diri,
Anda akan menemukan kenikmatan hidup ”.*

“Once one way has closeded , a thousand other would come to u”.

*“Sesederhana apapun hasil yang didapat dari jerih payah sendiri,
Akan lebih baik dibanding
Semegah dan semewah apapun hasil yang didapat dari karya orang lain”.*

“Before u say Love to other try to love ur self first”.

“Keluarga adalah yang paling utama dan harus selalu diutamakan”.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sebuah “Karya” yang ku persembahkan untuk :

- ❖ Kepada Tuhan ku Allah SWT yang tidak henti-hentinya memberikan RAHMAT, BERKAH dan HIDAYAH-Nya kepada ku meskipun kadang kelalainku selalu terjadi dalam menjalankan segala perintah-Nya dan dalam menjauhi segala larangan-Nya.
- ❖ Kepada Agama ku ISLAM (*Rahmatan lil Alamin*), sebagai sebuah karya kecil yang akan menambahkan karya-karya kaum muslim di bidang Teknologi Informasi.
- ❖ Kepada ayah Syamsudin dan ibuku Muslimatu Jarniah tercinta (biasa ku sebut dengan kata mama dan bapa) atas segala kasih sayang, doa, dan segala macam bentuk dukungan kepada ku baik yang berupa moril maupun materil yang selalu beliau berdua berikan tanpa henti-hentinya.
- ❖ Adik perempuan ku satu-satunya , Ria Nurhandayani , yang selalu memberikan dukungan terbaik untuk ku.
- ❖ Untuk Paman – paman , tante – tante ku, semua sepupu ku (yang tidak bisa disebutkan satu persatu) yang selalu memberikan yang terbaik untuk ku.
- ❖ Untuk SOMEONE ku dimana pun kau berada, yang tetap setia menunggu dan selalu memberikan yang terbaik.
- ❖ Anak-anak Kos-kos an WIDI dari angkatan pertama sampai saat tulisan persembahan ini dibuat.
- ❖ Anak – anak CLASTIC 05 keseluruhan (tidak disebutkan nama agar tidak berkesan pilih-pilih), untuk keseluruhan anak CLASTIC 05 dari A sampai Z , dari Sabang sampai Merauke, semuanya yang telah ku lalui bersama-sama kalian menjadi salah satu inspirasi ku dalam menjalani hidup ku ini selanjutnya.
- ❖ Anak – anak Gank DREAMTHEATRE yang dikomandani oleh IDRIZ , BANTAT , BUDI, TOMMY, AJAK, ZAZAN, ALDO, JAKA ,dll (yang tidak bisa disebutkan satu-persatu).

KATA PENGATAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan hidayah, rahmat, serta limpahan berkah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul : “ ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG PADA CV.BORNEO ORIGINAL HANDYCRAFT, KUALA KAPUAS, KALIMANTAN TENGAH ” yang disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh derajat sarjana S1 pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

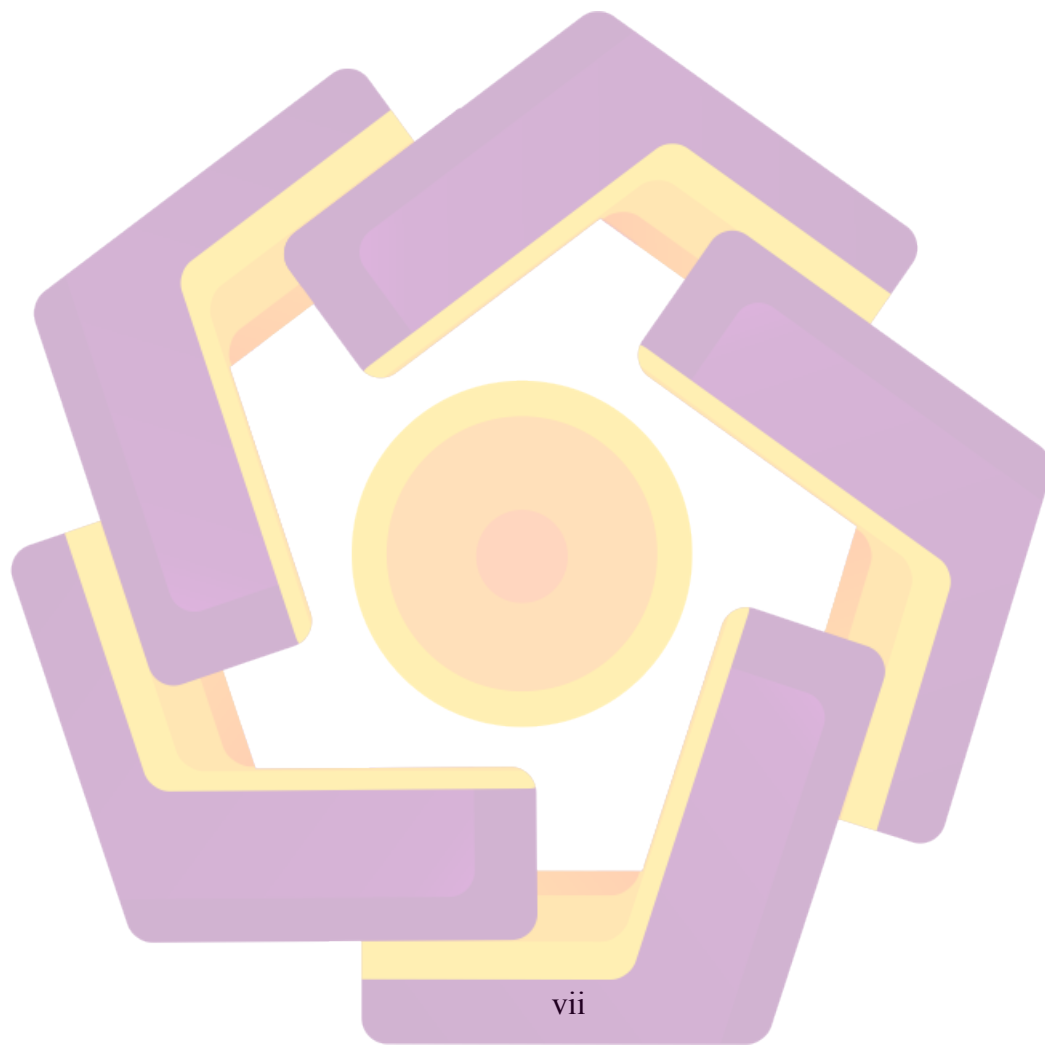
Perkembangan teknologi informasi dalam beberapa tahun terakhir sangat cepat dan mencengangkan. Saat ini teknologi informasi telah memasuki segala bidang seperti ekonomi , kesehatan , politik, pertahanan, bisnis dan lainnya. Hal itu dikarenakan teknologi informasi bersifat universal dan bisa diterapkan pada disiplin ilmu apapun yang masih berhubungan dengan pengelolaan informasinya.

Pada skripsi ini saya sebagai penulis secara khusus ingin menunjukkan tentang penerapan teknologi informasi dalam bidang bisnis (sesuai dengan judul skripsi) dengan studi kasus pada CV.Borneo Original HandyCraft dimana teknologi informasi akan diterapkan sebagai alat bantu proses transaksi penjualan dan pembelian pada CV.Borneo Original HandyCraft.

Penulis sadar hasil skripsi yang dibuat ini masih jauh dari sempurna, diharapkan para pembaca bisa memberikan kritik dan saran kepada penulis sebagai bahan pembelajaran bagi penulis dengan tujuan agar kelak penulis bisa menampilkan hasil yang lebih baik lagi.

Yogyakarta, Mei 2009

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	4
F. Metode Penelitian.....	4
G. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	8
A. Konsep Dasar Sistem.....	8
A.1. Pengertian Sistem.....	8
A.2. Karakteristik Sistem.....	9

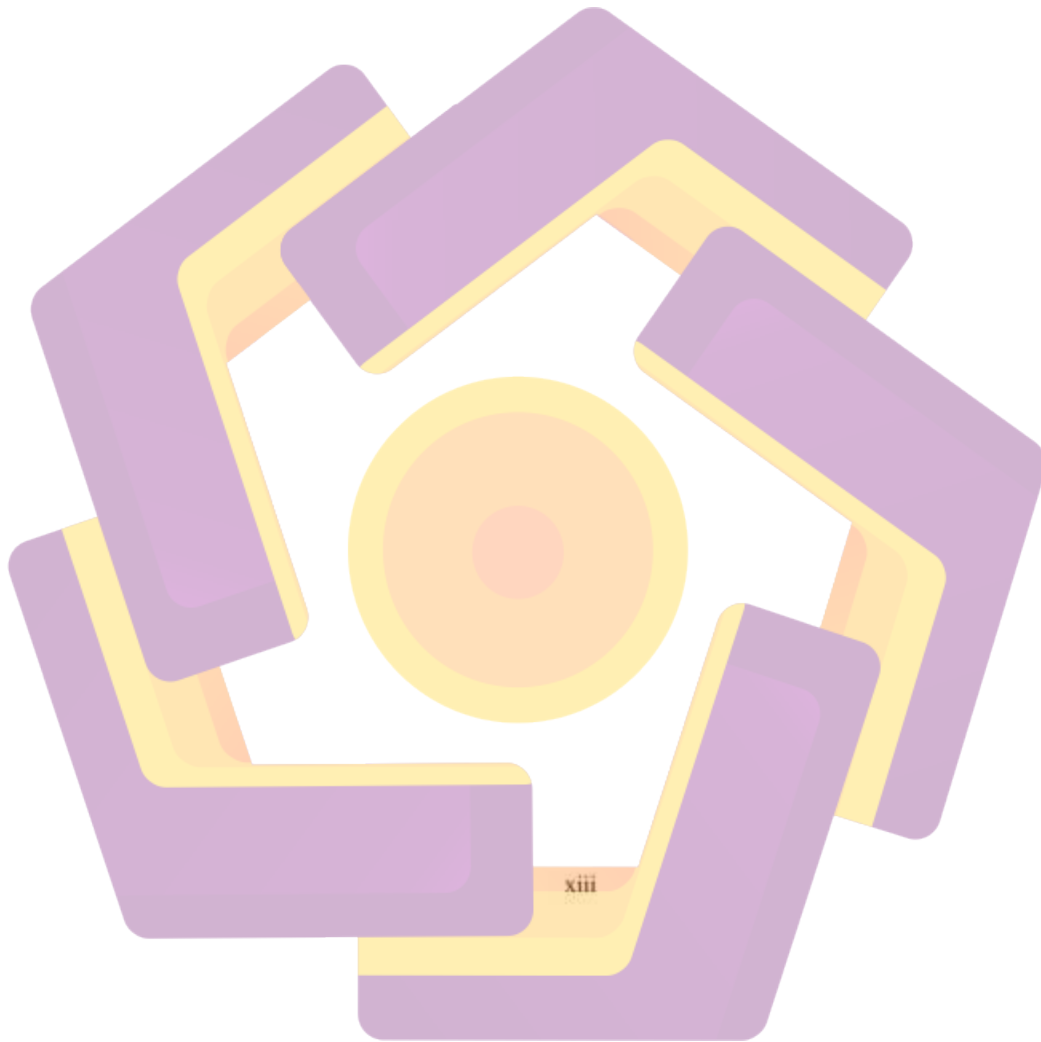
B. Konsep Dasar Informasi.....	11
B.1. Pengertian informasi.....	11
B.2. Siklus Informasi.....	11
B.3. Kualitas Informasi.....	12
B.4. Nilai Informasi.....	13
C. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
C.1. Pengertian Sistem Informasi.....	13
C.2. Komponen Sistem Informasi.....	14
D. Konsep Dasar Pengembangan Sistem.....	16
D.1. Pengertian Pengembangan Sistem.....	16
D.2. Prinsip Pengembangan Sistem.....	17
D.3. Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	18
E. Konsep Sistem Penjualan dan Pembelian.....	22
E.1. Sistem Penjualan.....	22
E.1.a. Pengertian Penjualan.....	22
E.1.b. Sistem Penjualan.....	22
E.2 Sistem Pembelian.....	23
E.2.a. Pengertian Pembelian.....	23
E.2.b. Sistem Pembelian.....	23
E.3. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian.....	23
F. Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	24
F.1. Pengertian Sistem Basis Data.....	24
F.2. Manfaat Basis Data.....	25

F.3. Sistem Manajemen Basis Data	26
G. Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan	27
G.1. Sistem Operasi	27
G.2. EasyCASE Professional Version 4.2	27
G.2.a Lingkungan EasyCASE Professional Version 4.2	27
G.2.b Alasan Penggunaan EasyCASE Professional Version 4.2	29
G.3. Visual Basic .Net 2005	30
G.3.a Sejarah	30
G.3.b. Teknologi DotNet	31
G.3.b.1. DotNet Server	31
G.3.b.2. DotNet Framework	32
G.3.c. Lingkungan VB.NET	33
G.3.d. Alasan Penggunaan VB.NET 2005	34
G.4. Microsoft SQL Server 2000	35
G.4.a. Sejarah	35
G.4.b. Edisi-Edisi SQL Server 2000	35
G.4.c. SQL pada SQL Server2000	36
G.4.c.1. Tipe Data	38
G.4.c.2. Field	39
G.4.c.3. DDL dan DML	40
G.4.c.4. View	43
G.4.c.5 Strored Procedure	45
G.4.c.6. Trigger	46

G.4.d. Lingkungan SQL Server2000.....	48
G.4.e. Alasan Penggunaan SQL Server2000.	49
H. Konsep Dasar Analisis Sistem	50
H.1. Langkah-Langkah Analisis Sistem.....	51
I. Konsep Dasar Perancangan Sistem (Desain).....	52
I.1. Pengertian Desain Sistem.	52
I.2. Tujuan Desain Sistem.	53
I.3. Teknik Desain Sistem.....	53
I.3.a. Desain Sistem Secara Umum.....	53
I.3.b. Desain Sistem Secara Terinci.....	56
I.3.c. Teknik Desain Basis Data.....	57
I.3.d. Teknik Normalisasi.....	57
I.3.e. Bentuk-Bentuk Normalisasi Yang Digunakan.....	58
I.3.e.1. Bentuk Tidak Normal.....	58
I.3.e.2. Bentuk Normal Kesatu.....	58
I.3.e.3. Bentuk Normal Kedua.....	59
I.3.e.4. Bentuk Normal Ketiga.....	59
BAB III.....	60
A. Tinjauan Umum CV. Borneo Original HandyCraft.....	60
A.1. Sejarah CV. Borneo Original HandyCraft.....	60
A.2. Tujuan CV. Borneo Original HandyCraft.....	60
A.3. Visi dan Misi.....	61
A.4. Struktur Organisasi.....	61

B. Analisis Sistem.....	62
B.1. Identifikasi Masalah.....	62
B.2. Memahami Kerja dari Sistem yang Ada.....	64
B.3. Analisis Yang Dilakukan.....	65
B.3.a. Analisis PIECES.....	65
B.3.b. Analisis Biaya dan Manfaat.....	70
B.3.c. Analisis Kelayakan.....	77
C. Perancangan Sistem.....	80
C.1 Rancangan Model.....	80
C.1.a. Bagan Alir Sistem (<i>Flowchart System</i>) Yang Diusulkan.....	80
C.1.b. Diagram Arus Data (<i>Data Flow Diagram</i>) yang Diusulkan.....	82
C.2 Perancangan Basis Data.....	88
C.2.a. Normalisasi.....	88
C.2.b. Struktur Tabel.....	93
D. Perancangan Form Input dan Output Program.....	99
D.1. Perancangan Form Input.....	100
D.2. Perancangan Form Output.....	112
BAB IV.....	120
A. Menetapkan Rencana Implementasi.....	120
B. Melaksanakan Kegiatan Implementasi.....	121
B.1 Testing Program dan Sistem.....	121
B.2 Instalasi Software dan Hardware.....	124
B.3 Seleksi dan Pelatihan Personil.....	134

B.4 Konversi Sistem.....	135
B.5 Pemeliharaan Sistem.....	136
C.Manual Program.....	137
BAB V.....	170
A.Kesimpulan.....	170
B.Saran.....	171
DAFTAR PUSTAKA.....	172



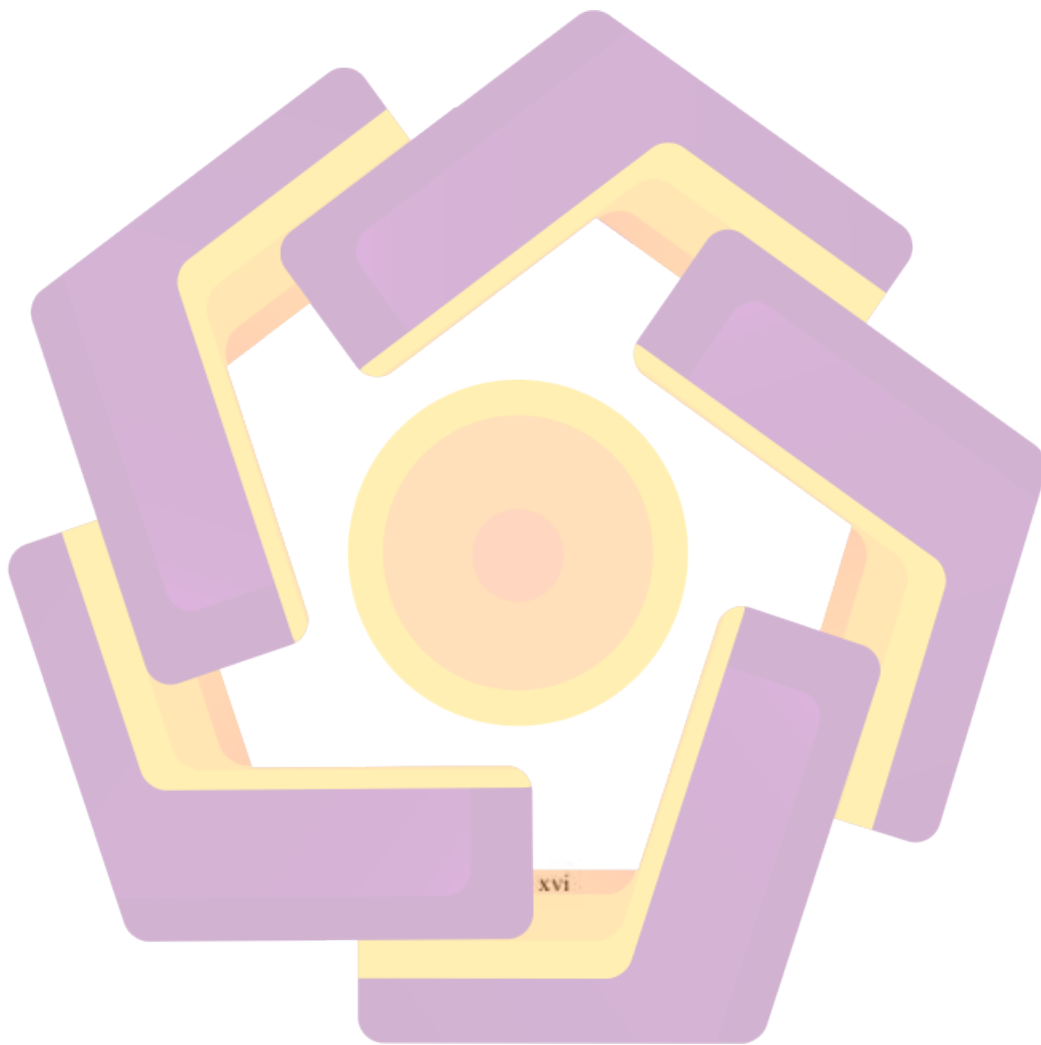
DATAR TABEL

TABEL 3.1. RINCIAN BIAYA DAN MANFAAT:.....	72
TABEL 3.2. KESIMPULAN ANALISIS BIAYA DAN MANFAAT:.....	77
TABEL 3.3. TABEL JABATAN.....	93
TABEL 3.4. TABEL PENGGUNA.....	93
TABEL 3.5. TABEL PELANGGAN.....	94
TABEL 3.6. TABEL SUPPLIER.....	94
TABEL 3.7. TABEL BARANG.....	94
TABEL 3.8. TABEL DISKON.....	95
TABEL 3.9. TABEL PENJUALAN.....	95
TABEL 3.10. TABEL DETAIL JUAL.....	96
TABEL 3.11. TABEL HUTANG PENJUALAN.....	96
TABEL 3.12. TABEL PEMBELIAN.....	97
TABEL 3.13. TABEL DETAIL BELI.....	98
TABEL 3.14. TABEL HUTANG PEMBELIAN.....	98
TABEL 3.15. TABEL DENDA.....	99
TABEL 4.1. TABEL RENCANA KEGIATAN IMPLEMENTASI.....	120
TABEL 4.2. TABEL RENCANA KEGIATAN PELATIHAN PERSONIL.....	135
TABEL 4.3. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA BARANG.....	140

TABEL 4.4. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA PELANGGAN.....	142
TABEL 4.5. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA PENGGUNA	144
TABEL 4.6. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA SUPPLIER.....	146
TABEL 4.7. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA DISKON	148
TABEL 4.8. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA DENDA	150
TABEL 4.9. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA PENJUALAN	151
TABEL 4.10. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA DETAIL PENJUALAN	153
TABEL 4.11. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA HUTANG PENJUALAN	155
TABEL 4.12. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA PEMBELIAN	157
TABEL 4.13. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA DETAIL PEMBELIAN	159
TABEL 4.14. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM DATA HUTANG PEMBELIAN	161
TABEL 4.15. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM CETAK DATA PENJUALAN	163
TABEL 4.16. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM CETAK DATA HUTANG PENJUALAN.....	164
TABEL 4.17. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM CETAK DATA PEMBELIAN	164
TABEL 4.18. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM CETAK DATA HUTANG PEMBELIAN.....	165
TABEL 4.19. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM CETAK DATA BARANG....	166

TABEL 4.20. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM CETAK DATA PELANGGAN 167

TABEL 4.21. TABEL FUNGSI TOMBOL FORM CETAK DATA SUPPLIER .. 168



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1. SIKLUS INFORMASI.....	12
GAMBAR 2.2. KOMPONEN SISTEM INFORMASI	15
GAMBAR 2.3. SIKLUS HIDUP PENGEMBANGAN SISTEM	19
GAMBAR 2.4. JENDELA START EASYCASE VER 4.2	28
GAMBAR 2.5. JENDELA NEW PROJECT EASYCASE VER 4.2.....	28
GAMBAR 2.6. JENDELA NEW CHART EASYCASE VER 4.2	29
GAMBAR 2.7. JENDELA CHART EASYCASE VER 4.2	29
GAMBAR 2.8. JENDELA START VB.NET 2005.....	33
GAMBAR 2.9. JENDELA PROJECT BARU.....	33
GAMBAR 2.10. JENDELA PROGRAM.....	34
GAMBAR 2.11. JENDELA LOGIN MS.SQL SERVER2000	49
GAMBAR 2.12. JENDELA QUERY ANALYZER.....	49
GAMBAR 2.13. SIMBOL ALUR DATA YANG DIGUNAKAN	54
GAMBAR 2.14. SIMBOL BAGAN ALIR SISTEM YANG DIGUNAKAN	55
GAMBAR 3.1. STRUKTUR ORGANISASI CV. BORNEO ORIGINAL H.C.....	62
GAMBAR 3.2. DIAGRAM ALUR SISTEM.....	81
GAMBAR 3.3. DIAGRAM ALUR DATA : LEVEL KONTEKS.....	82
GAMBAR 3.4. DIAGRAM ALUR DATA : LEVEL 0.....	83

GAMBAR 3.5. DIAGRAM ALUR DATA : LEVEL 1.1	84
GAMBAR 3.6. DIAGRAM ALUR DATA : LEVEL 1.2	85
GAMBAR 3.7. DIAGRAM ALUR DATA : LEVEL 1.3	86
GAMBAR 3.8. DIAGRAM ALUR DATA : LEVEL 1.4	87
GAMBAR 3.9. BENTUK NORMAL KE-1	89
GAMBAR 3.10. BENTUK NORMAL KE-2	90
GAMBAR 3.11 BENTUK NORMAL KE-3	91
GAMBAR 3.12 RELASI ANTAR TABEL	92
GAMBAR 3.13 FORM MENU UTAMA PROGRAM.....	100
GAMBAR 3.14 FORM LOGIN ADMIN.....	100
GAMBAR 3.15 FORM LOGIN USER/PENGGUNA.....	101
GAMBAR 3.16 FORM DATA PENGGUNA.....	101
GAMBAR 3.17 FORM DATA JABATAN.....	102
GAMBAR 3.18 FORM DATA BARANG.....	102
GAMBAR 3.19 FORM DATA PELANGGAN	103
GAMBAR 3.20 FORM DATA DISKON.....	103
GAMBAR 3.21 FORM DATA SUPPLIER	104
GAMBAR 3.22 FORM DATA PENJUALAN.....	105
GAMBAR 3.23 FORM DATA DETAIL JUAL.....	106
GAMBAR 3.24 FORM CETAK DATA PENJUALAN	106

GAMBAR 3.25 FORM DATA HUTANG PENJUALAN.....	107
GAMBAR 3.26 FORM CETAK HUTANG PENJUALAN JATUH TEMPO	107
GAMBAR 3.27 FORM DATA PEMBELIAN.....	108
GAMBAR 3.28 FORM DATA DETAIL BELI	109
GAMBAR 3.29 FORM CETAK LAPORAN PEMBELIAN.....	109
GAMBAR 3.30 FORM DATA HUTANG PEMBELIAN	110
GAMBAR 3.31 FORM CETAK LAPORAN HUTANG PEMBELIAN.....	110
GAMBAR 3.32 FORM CETAK LAPORAN BARANG.....	111
GAMBAR 3.33 FORM CETAK LAPORAN SUPPLIER.....	111
GAMBAR 3.34 FORM CETAK LAPORAN PELANGGAN	111
GAMBAR 3.35 FORM CETAK LAPORAN PENGGUNA.....	112
GAMBAR 3.36 LAPORAN DATA BARANG	112
GAMBAR 3.37 LAPORAN DATA SUPPLIER.....	113
GAMBAR 3.38 LAPORAN DATA PELANGGAN.....	113
GAMBAR 3.39 LAPORAN DATA PENGGUNA	114
GAMBAR 3.40 LAPORAN DATA PENJUALAN	115
GAMBAR 3.41 LAPORAN DATA HUTANG PENJUALAN JATUH TEMPO	115
GAMBAR 3.42 LAPORAN DATA PEMBELIAN	116
GAMBAR 3.43 LAPORAN DATA PEMBELIAN	117
GAMBAR 3.44 NOTA PENJUALAN.....	118

GAMBAR 3.45. NOTA PEMBELIAN	119
GAMBAR 4.1. TAHAP1 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	124
GAMBAR 4.2. TAHAP2 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	125
GAMBAR 4.3. TAHAP3 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	125
GAMBAR 4.4. TAHAP4 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	126
GAMBAR 4.5. TAHAP5 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	126
GAMBAR 4.6. TAHAP6 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	127
GAMBAR 4.7. TAHAP7 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	127
GAMBAR 4.8. TAHAP8 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	128
GAMBAR 4.9. TAHAP9 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	128
GAMBAR 4.10. TAHAP10 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	129
GAMBAR 4.11. TAHAP11 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	130
GAMBAR 4.12. TAHAP12 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	130
GAMBAR 4.13. TAHAP13 INSTALLASI MS.SQL SERVER 2000	130
GAMBAR 4.14. LOGIN MS.SQL SERVER 2000	131
GAMBAR 4.15. QUERY ANALYZER	131
GAMBAR 4.16. TAHAP1 INSTALLASI PPB	132
GAMBAR 4.17. TAHAP2 INSTALLASI PPB	132
GAMBAR 4.18. TAHAP3 INSTALLASI PPB	133
GAMBAR 4.19. PROSES PENGKOPIAN FILE	133

GAMBAR 4.20. TAHAP4 INSTALLASI PBB	133
GAMBAR 4.21. SPLASH SCREEN PROGRAM PEMBELIAN DAN PENJUALAN CV.BORNEO ORIGINAL HC.....	138
GAMBAR 4.22. FORM MENU UTAMA	138
GAMBAR 4.23. FORM LOGIN ADMIN.....	139
GAMBAR 4.24. FORM LOGIN USER BIASA	139
GAMBAR 4.25. FORM DATA BARANG.....	140
GAMBAR 4.26. FORM DATA PELANGGAN	142
GAMBAR 4.27. FORM DATA PENGGUNA.....	144
GAMBAR 4.28. FORM DATA SUPPLIER	146
GAMBAR 4.29. FORM DATA DISKON.....	148
GAMBAR 4.30. FORM DATA DENDA.....	149
GAMBAR 4.31. FORM DATA PENJUALAN.....	151
GAMBAR 4.32. FORM DATA DETAIL PENJUALAN	153
GAMBAR 4.33. FORM DATA HUTANG PENJUALAN.....	155
GAMBAR 4.34. FORM DATA PEMBELIAN	157
GAMBAR 4.35. FORM DATA DETAIL PEMBELIAN	159
GAMBAR 4.36. FORM DATA HUTANG PEMBELIAN.....	161
GAMBAR 4.37. FORM CETAK DATA PENJUALAN	162
GAMBAR 4.38. FORM CETAK DATA HUTANG PENJUALAN	163

GAMBAR 4.39. FORM CETAK DATA PEMBELIAN	164
GAMBAR 4.40. FORM CETAK DATA HUTANG PEMBELIAN.....	165
GAMBAR 4.41. FORM CETAK DATA BARANG.....	166
GAMBAR 4.42. FORM CETAK DATA PELANGGAN	167
GAMBAR 4.43. FORM CETAK DATA SUPPLIER.....	168
GAMBAR 4.44. FORM TENTANG PROGRAM	169

