

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

CV. Borneo Original HandyCraft merupakan kelompok usaha yang bergerak dalam bidang penjualan aneka kerajinan - kerajinan tangan dari Kalimantan khususnya Kalimantan Tengah dan Kalimantan Selatan. CV. Borneo Original HandyCraft mendapatkan pasokan barang – barang kerajinan tangan dari para supplier-supplier atau para perajin yang melakukan proses produksi didaerah sekitar Kalimantan Tengah dan Kalimantan Selatan. Barang-barang yang telah diterima akan dijual keluar daerah baik masih didaerah Kalimantan maupun ke luar pulau Kalimantan. CV. Borneo Original HandyCraft tidak hanya melayani pembelian dalam jumlah besar tetapi juga pembelian yang dilakukan oleh individu atau dalam jumlah kecil/satuan. Dengan adanya proses transaksi yang dilakukan hampir setiap hari maka pengelolaan data baik itu yang diperoleh dari trasaksi pembelian barang dari para perajin-perajin maupun penjualan barang kepada para konsumen merupakan hal yang wajib dilakukan demi mencapai manajemen organisasi yang baik bagi CV. Borneo Original HandyCraft. Selain itu pengelolaan data juga menjadi kompleks, dikarenakan melibatkan beberapa entitas yang saling berhubungan dan juga mereka (pihak CV. Borneo Original HandyCraft) telah menetapkan standar informasi yang ingin didapatkan dari kedua proses tersebut baik itu transaksi

pembelian barang maupun transaksi penjualan barang, demi mewujudkan manajemen organisasi yang baik bagi CV. Borneo Original HandyCraft.

Pada saat ini proses pengelolaan data di CV. Borneo Original HandyCraft baik yang didapatkan melalui proses transaksi baik penjualan barang maupun pembelian barang masih diproses menggunakan aplikasi Microsoft Excel, dimana hal tersebut masih dirasa sangat membebani, khususnya pada pekerja bagian pengelolaan data.

Hal diatas melatar belakangi pembuatan aplikasi Penjualan dan Pembelian Barang. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mengurangi bahkan menghilangkan beban dalam pengelolaan data - data dengan tetap menghasilkan informasi - informasi yang baik dan akurat , dengan tidak menghilangkan standar yang telah ditetapkan.

B. Rumusan Masalah

Dari penjelasan di atas maka dapat dirumuskan permasalahan pokok yaitu :

- 1) Bagaimana menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi Penjualan dan Pembelian Barang?.
- 2) Bagaimana menerapkan hasil analisis tersebut kedalam sebuah aplikasi komputer berupa aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang yang dapat mengurangi dan bahkan menghilangkan beban pengelolaan data dan tetap menghasilkan informasi – informasi yang baik dan akurat tanpa menghilangkan standar informasi yang telah ditetapkan?.

C. Batasan Masalah

Pada penelitian ini permasalahan akan dibatasi hanya pada analisis dan perancangan sistem informasi pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian yang meliputi pengelolaan data barang, pelanggan, supplier, transaksi penjualan barang, transaksi pembelian barang dan pembuatan laporan – laporan yang dibutuhkan oleh pihak terkait (CV. Borneo Original HandyCraft) yakni laporan data barang, laporan data pelanggan, laporan data supplier, laporan data penjualan dan laporan data pembelian.

D. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk :

- 1) Mengetahui dan membantu menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi yang berguna dalam proses pengelolaan data pada CV. Borneo Original HandyCraft.
- 2) Bagaimana menerapkan hasil analisis tersebut kedalam sebuah aplikasi komputer berupa aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang yang dapat mengurangi dan bahkan menghilangkan beban pengelolaan data dan tetap menghasilkan informasi – informasi yang baik dan akurat tanpa menghilangkan standar informasi yang telah ditetapkan.
- 3) Mengetahui bagaimana menerapkan ilmu yang telah diperoleh pada saat perkuliahan untuk diaplikasikan dalam dunia kerja yang nyata apakah sesuai dengan teorinya sehingga menemukan pemecahannya.

- 4) Sebagai syarat kelulusan Jenjang Sarjana untuk jurusan Teknik Informatika pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Penggunaan sebuah aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang berguna dalam pengelolaan data pada CV. Borneo Original HandyCraft.
- 2) Mengurangi dan bahkan menghilangkan beban dalam pengelolaan data pada CV. Borneo Original HandyCraft , yang berujung pada efisiensi kerja.
- 3) Tetap menghasilkan informasi – informasi yang baik dan akurat dengan standar yang ditetapkan yang bermanfaat dalam pengelolaan CV. Borneo Original HandyCraft dalam upaya meningkatkan kualitas kelompok usaha.
- 4) Memberikan pengalaman dalam proses analisis dan perancangan sebuah sistem informasi , yang akan berguna nantinya didunia kerja.

F. Metode Penelitian

Pendekatan sistematis / metodologi yang akan digunakan dalam merealisasikan tujuan dan pemecahan masalah di atas adalah dengan menggunakan langkah-langkah berikut :

- 1) Metode wawancara
Penyusun mengadakan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan pada obyek penelitian.

2) Metode observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan. Penulis melakukan penelitian secara langsung di tempat penelitian terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh petugas perpustakaan.

3) Metode kepustakaan

Penyusun mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan perpustakaan dan program yang akan dibuat untuk mendapatkan dasar-dasar teoritis yang berhubungan dengan perpustakaan dan software yang akan dibuat penyusun.

4) Metode dokumentasi

Suatu metode yang mengacu pada data yang diambil dari dokumen obyek penelitian dalam hal ini adalah CV. Borneo Original HandyCraft.

G. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun membagi sistematika penulisan menjadi lima bab, diantaranya yaitu:

1) Bab I Pendahuluan.

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2) Bab II Landasan Teori.

Pada bab ini akan dijelaskan konsep dasar teori dari sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar pengembangan sistem, konsep dasar sistem penjualan dan pembelian, konsep dasar sistem basis data, perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian yang meliputi EasyCASE Professional Version 4.2, Microsoft SQL Server 2000, Microsoft Visual Basic.Net 2005, konsep dasar analisis sistem, konsep dasar perancangan sistem.

3) Bab III Analisis dan Perancangan Sistem.

Pada bab ini akan dijelaskan gambaran umum dari CV. Borneo Original HandyCraft, KualaKapas, Kalimantan Tengah, yang meliputi sejarah, tujuan, visi dan misi, struktur organisasi dan masalah yang terjadi pada sistem yang lama dari CV. Borneo Original HandyCraft mulai dari pendefinisian masalah sampai identifikasi masalah yang meliputi permasalahan yang timbul dan penyebab masalah. Selain itu dijelaskan analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi kelemahan sistem, analisis PIECES, analisis biaya dan manfaat serta analisis kelayakan, serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan model sampai dengan rancangan database serta relasi antar tabel sampai dengan perancangan sistem secara rinci.

4) Bab IV Implementasi Sistem.

Pada bab ini akan dijelaskan tentang penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, pemilihan tempat, dan instalasi hardware, pemilihan dan pelatihan personil, pengetesan dan uji sistem, serta running program.

5) Bab V Penutup

Pada bab ini akan akan dijelaskan berupa kesimpulan dari bab I sampai dengan bab IV dan saran yang diajukan penyusun guna pengembangan sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada CV. Borneo Original HandyCraft.

