

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Permasalahan

Dalam era globalisasi sekarang ini tidak dapat dipungkiri lagi jika penggunaan teknologi komputer menjadi sesuatu hal yang sangat penting dalam kehidupan masyarakat. Kesibukan manusia yang semakin tinggi mengharuskan mereka melakukan penjadwalan dari seluruh kegiatan-kegiatan yang telah mereka lakukan. Perubahan dari sistem manual ke dalam sistem terkomputerisasi merupakan hal yang sangat dibutuhkan manusia terutama dalam hal penghematan waktu dan bahan material. Kegiatan tersebut harus sesuai dengan janji dan waktu yang telah disepakati.

Penggunaan agenda dalam pencatatan penjadwalan kegiatan seseorang dewasa ini telah digeserkan dengan munculnya berbagai alat-alat elektronik yang menggantikan fungsi dari agenda itu, misalnya *electronic organizer* dan *PDA*. Peralatan elektronik ini sebenarnya merupakan komputer mini yang berukuran kecil dan dapat dibawa kemanapun sehingga mudah dan tidak membebankan pemakai.

Begitu pula halnya dengan jumlah orang yang menggunakan komputer yang selalu meningkat dari tahun ke tahun, kesibukan yang dilakukan mereka di depan komputer seringkali membuat mereka lupa akan janji-janji yang telah mereka lakukan. Oleh karena itu diperlukan juga program perangkat lunak yang

dapat membantu mereka untuk mengingatkan akan jadwal kegiatan mereka selanjutnya.

1.2. Tujuan

Merancang sebuah program perangkat lunak yaitu *Personal information manager* yang mudah digunakan baik oleh orang yang mengerti komputer maupun oleh orang yang awam.

1.3. Perumusan Masalah Dan Ruang Lingkup

Dari uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan bahwa masalah yang melatarbelakangi skripsi ini adalah tingkat kesibukan seseorang yang semakin tinggi dalam hal ini dikhususkan orang yang menggunakan komputer dalam kegiatan mereka sehari-harinya, dan oleh karena itu maka diperlukan suatu alat bantu *software* yang dapat mengingatkan mereka akan jadwal kegiatan lainnya yang penting yang harus mereka lakukan.

Ruang lingkup dari skripsi ini adalah :

- Aplikasi dibuat dan dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Borland Delphi 6.0.
- Database yang digunakan yaitu Paradox 7.
- Aplikasi ini menyediakan fasilitas *reminder*, meliputi;
 - Pengaturan hari dan pesan,
 - suara dan icon untuk setiap reminder.

- Aplikasi ini menyediakan pula fasilitas *diary*, untuk menuliskan catatan pribadi
- Aplikasi ini menyediakan pula fasilitas *phone book* tempat untuk menyimpan daftar alamat-alamat dan nomor-nomor telepon kerabat, yang meliputi:
 - fasilitas pencarian untuk mencari suatu nama, alamat atau telepon tertentu,
 - fasilitas *gambar* untuk menyimpan dan menampilkan foto dari pemilik alamat tertentu.
- Aplikasi ini menyediakan pula fasilitas *to do list* sebagai tempat untuk menyimpan daftar-daftar kegiatan yang telah mereka lakukan.
- Sistem operasi yang digunakan adalah Microsoft Windows XP professional dan program dapat dijalankan di sistem operasi Windows 98/ME/2000/NT.

1.4. Metodologi

1.4.1. Studi Literatur

Mempelajari dasar pemrograman visual, dan database, baik mulai dari teori sampai pada cara pembuatan programnya.

1.4.2. Pembuatan dan Perancangan Program.

1.4.3. Pengujian

Menguji program yang terintegrasi dengan database yang akan digunakan dan apakah fungsi-fungsi yang ada telah sesuai dengan yang diharapkan.

1.4.4. Pengambilan Kesimpulan

Pengambilan kesimpulan dilakukan dengan melihat hasil dari pengujian yang telah dilakukan.

1.5. Rencana Susunan Penelitian

Garis besar rencana penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut;

Bab I : Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, tujuan pemilihan judul, perumusan masalah dan ruang lingkup, tinjauan pustaka dan metodologi.

Bab II : Dasar Teori

Bab ini berisi tentang teori-teori dan prinsip-prinsip yang menunjang pembuatan tugas akhir.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang analisis dan perancangan sistem yang dibuat dengan menggunakan Borland Delphi 6.0 sebagai bahasa pemrograman dan Paradox 7 sebagai database.

Bab IV : Pengujian Program

Bab ini berisi tentang pengujian pada program yang telah dibuat.

Bab V : Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diambil dari program yang telah dibuat.