

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Rasanya hampir-hampir tak ada bidang yang tak tersentuh kemajuan teknologi komputer. Hampir segala bidang memanfaatkan komputer baik skala besar maupun skala kecil, mulai dari sekedar pengganti mesin ketik manual hingga hal-hal lain yang sifatnya lebih kompleks dan canggih.

Kecendrungan penurunan harga baik komponen hardware maupun perkembangan software memungkinkan komputer dapat dimiliki oleh banyak lapisan masyarakat, sebegitu pesatnya perkembangan teknologi komputer sehingga tidak lagi menggunakan hitungan tahun, pada proses perkembangannya namun dalam hitungan bulan bahkan dalam hitungan minggu. Wajar jika perkembangan tersebut kita mendapatkan manfaat terutama untuk efisiensi dan efektifitas dalam penyelesaian tugas sehari-hari.

Adalah kolaborasi antara teknologi komputer, telekomunikasi dan informasi yang menyatukan jutaan komputer diseluruh dunia dalam suatu jaringan yang maha raksasa yang dikenal dengan sebutan *Internet*, yang saling terhubung dan berkomunikasi.

Kebutuhan pun berubah dari sekedar data dan informasi lokal menjadi data dan informasi manca negara. Kebutuhan akan ketersediaan data dan kecepatan akses

adalah suatu pertimbangan. Kehadiran Internet dianggap sebagai solusi murah untuk mengatasi kebutuhan komunikasi dan ketersediaan informasi.

Dan dalam era globalisasi sekarang ini, internet merupakan bagian dari teknologi informasi yang memegang peranan yang sangat penting di era informasi saat ini, dimana seseorang bebas mencari informasi tanpa ada batasan jarak dan waktu. Karena informasi sudah menjadi kebutuhan sehari-hari bagi masyarakat diseluruh penjuru dunia.

Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi maka, agar karyawan khususnya dan masyarakat pada umumnya mudah mendapatkan informasi seputar perusahaan, diperlukan adanya website yang menginformasikan produk dan jasa serta kegiatan perusahaan.

Website merupakan salah satu jenis fasilitas layanan internet, yakni sebagai suatu interface yang menghubungkan pengguna (*user*) dengan perusahaan. Dengan adanya website, informasi-informasi yang dibutuhkan oleh user dapat diperoleh dengan mudah tanpa harus datang langsung ke Dirjen Bina Marga SNVT pembangunan jalan dan jembatan Yogyakarta.

Gambaran rancangan sajian informasi seputar Dirjen Bina Marga Yogyakarta yang akan ditampilkan antara lain, Profil perusahaan, *search* untuk pencarian informasi seputar Dirjen Bina Marga, polling untuk mengetahui seberapa banyak pengunjung yang datang kesitus Dirjen Bina Marga Yogyakarta Dirjen Bina Marga SNVT pembangunan jalan dan jembatan Yogyakarta., buku tamu yang akan menampilkan pesan user, halaman administrator dan lainnya.

Berdasarkan gambaran rancangan diatas, maka penulis kemudian mengangkat topik ini sebagai skripsi dengan judul " **PEMBANGUNAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI BAGI MASYARAKAT UMUM PADA DINAS PEKERJAAN UMUM DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**"

### **1.2. Perumusan Masalah**

Perumusan masalah dari latar belakang yang ada adalah bagaimana memanfaatkan teknologi internet dengan membuat sebuah media informasi berbasis web yang mana diharapkan dapat mempermudah masyarakat umum dan karyawan dalam mendapatkan informasi di seputar Dirjen Bina Marga Dirjen Bina Marga SNVT pembangunan jalan dan jembatan Yogyakarta.

### **1.3. Batasan Masalah**

Untuk menghindari meluasnya pokok permasalahan yang akan dibahas maka penulis membatasi masalah yakni pembangunan website pada Dinas pekerjaan umum bagian SNVT (Satuan Non Vertikal Tertentu) pembangunan jalan dan jembatan Yogyakarta. Yang akan menyajikan informasi tentang Dirjen Bina Marga SNVT pembangunan jalan dan jembatan Yogyakarta, , antara lain : profil perusahaan, buku tamu, struktur organisasi, halaman *up-date* data, pengunjung seputar perusahaan, *polling* eksplorasi, penambahan halaman administrator guna memudahkan manajemen dalam pengolahan website, fasilitas pendukung proses publikasi, dan lainnya.

Dalam pembanguna web, software yang akan digunakan antara lain :

1. macromedia dreamweaver untuk editor HTML, PHP untuk skript yang memudahkan tata lay-out.
2. MySQL sebagai pengolah data base,
3. Apache sebagai web server
4. Adobe Photoshop sebagai software pengolah gambar.

#### **1.4. Maksud dan Tujuan**

Berdasarkan masalah yang dikemukakan diatas, maka maksud dan tujuan penelitian ini adalah :

Tujuan Penelitian :

1. Memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh ijazah Sarjana (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen informatika Dan Komputer STIMIK AMIKOM, yogyakarta.
2. membangun website sebagai sarana media informasi bagi Dirjen Bina Marga SNVT pembangunan jalan dan jembatan yogyakarta.
3. Melakukan analisis, merancang, dan mengimplementasikan situs web dirjen pekerjaan umum dengan studi kasus pada Dirjen Bina Marga SNVT pembangunan jalan dan jembatan yogyakarta.

Manfaat penelitian :

1. Membantu para user maupun pihak lain yang berkeinginan memperoleh data atau informasi.
2. Memberikan nilai tambah kepada para user atau kostumer akan pelayanan Dirjen Pekerjaan umum Bina Marga yogyakarta.
3. Menambah pengalaman dan berupaya memberikan solusi terhadap permasalahan yang terjadi.

#### 1.5. Metode Pengumpulan Data

Didalam Penyusunan Laporan Skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode penyusunan yaitu :

1. Metode Wawancara (*Interview Method*)  
Metode yang dilakukan dengan tanya jawab langsung kepada pihak-pihak terkait, untuk mendapatkan informasi mengenai objek yang akan diteliti.
2. Metode Observasi (*Observation Method*)  
Metode yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti.
3. Metode kepustakaan (*Libraries Method*)  
Metode yang dilakukan untuk membaca dan mempelajari literatur, referensi-referensi atau *text book*, majalah, brosur maupun melaui selebaran-selebaran.

#### 4. Analisis dan Implementasi

Melakukan analisa data yang sudah diperoleh dari wawancara, observasi serta dari berbagai literur. Untuk kemudian dilakukan perancangan dan desain terhadap hasil analisis tersebut.

### 1.6. Sistematika Penulisan

#### **BAB I : Pendahuluan**

Pada bab ini penulis akan menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan judul, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penulisan, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : Tinjauan Umum dan Landasan Teori**

Dalam bab ini dijelaskan mengenai teori-teori yang mendukung dalam pembuatan skripsi. Beberapa diantaranya penjelasan mengenai sejarah perusahaan dan juga menyangkut istilah-istilah Website dan Internet, serta penjelasan mengenai beberapa *software* yang digunakan.

#### **BAB III : Analisis dan Rancangan Sistem**

Isi dari bab ini adalah sekilas tentang objek, analisa, macam analisis yang dilakukan seperti analisis biaya, teknologi, ekonomi dan manfaat, perancangan sistem secara umum maupun secara rinci, rancangan, *input*, *output*, *interface* dan basis data.

#### **BAB IV : Implementasi Sistem dan Pembahasan**

Dalam Bab ini akan membahas implementasi sistem, kegiatan implementasi, hasil kegiatan implementasi dan manual program

#### **BAB V : Penutup**

Bab ini akan berisi kesimpulan dari hasil analisa, serta saran-saran

