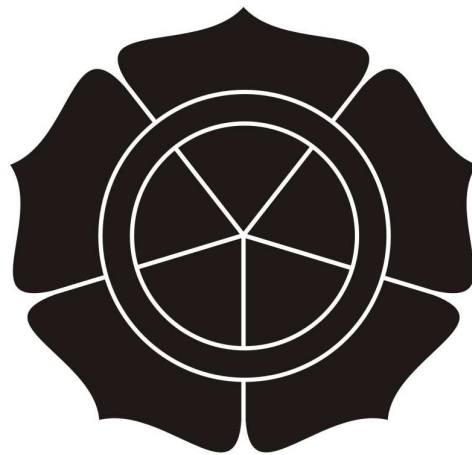


**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA
TENTANG PENGENALAN BAHASA ARAB UNTUK SISWA
TINGKAT SEKOLAH DASAR ISLAM**

SKRIPSI



DISUSUN OLEH:

ROSITA PUJI ASTUTI

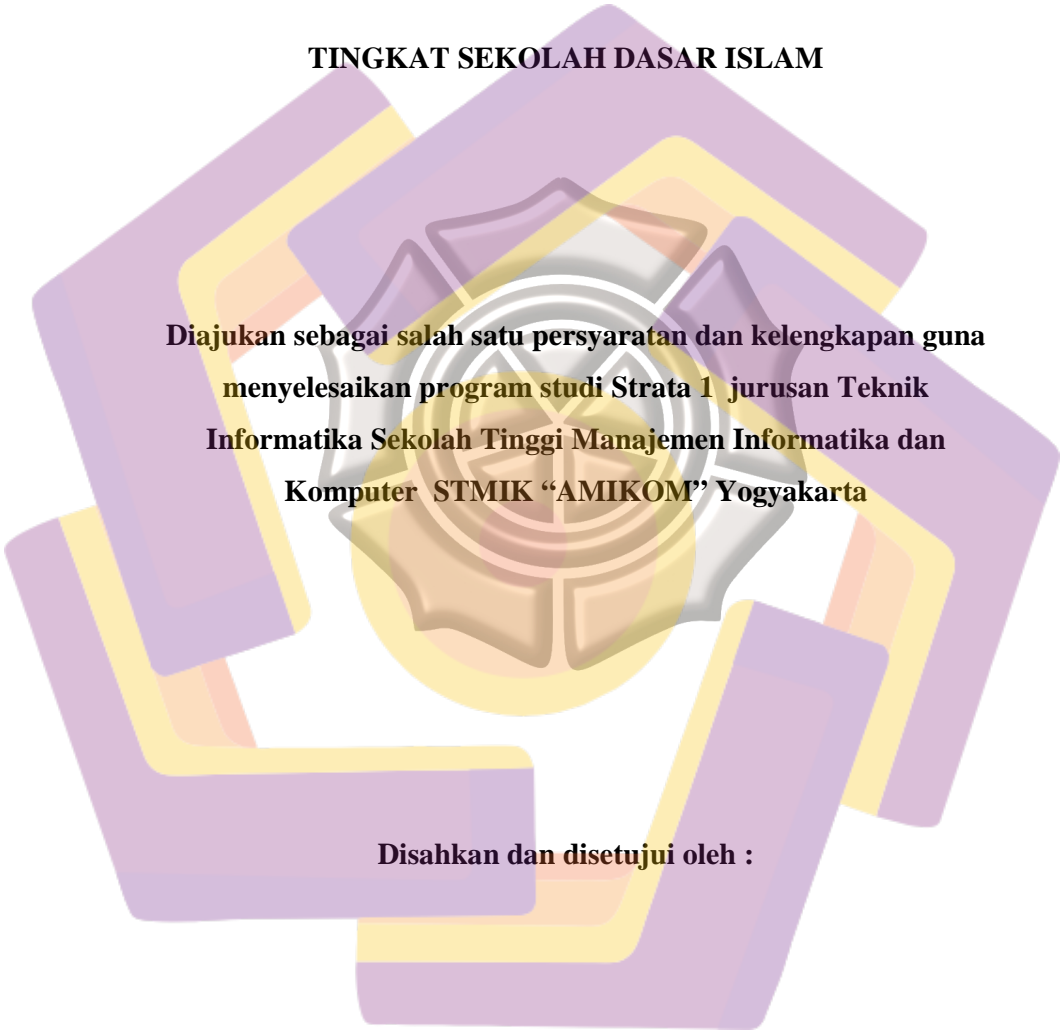
05.11.0742

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2009

HALAMAN PENGESAHAN

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA
TENTANG PENGENALAN BAHASA ARAB UNTUK SISWA
TINGKAT SEKOLAH DASAR ISLAM**



**Diajukan sebagai salah satu persyaratan dan kelengkapan guna
menyelesaikan program studi Strata 1 jurusan Teknik
Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta**

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing

(Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM)

(Amir Fatah Sofyan, ST)

HALAMAN BERITA ACARA

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA
TENTANG PENGENALAN BAHASA ARAB UNTUK SISWA
TINGKAT SEKOLAH DASAR ISLAM**

Oleh :

ROSITA PUJI ASTUTI

05.11.0742

Laporan skripsi ini telah diuji dan dinyatakan lulus untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Hari : Selasa

Tanggal : 17 Februari 2009

Jam : 11.30 WIB

Tempat : Ruang Pixel Kampus STMIK AMIKOM

Penguji I

(Amir Fatah Sofyan, ST)

Penguji II

(Ema Utami, S.Si, M.Kom)

Penguji III

(Kusnawi, S.Kom)

HALAMAN PERSEMBAHAN

الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ

Alhamdulillah hamba mengucapkan syukur kepada –Mu Ya Allah yang telah memberikan jalan serta ridho sampai terselesaikannya skripsi ini. Sholawat serta salam selalu kucurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia menuju jalan yang terang.

Tugas akhir ini kami persembahkan kepada orang-orang yang saya cintai dan saya banggakan yang senantiasa hadir dalam setiap gerak dan langkahku:

- Bapak dan Ibu kami tersayang, terimakasih atas nasihat, petunjuk dan doa restunya.
- Adik ku Bayu dan Rian yang telah memberikan semangat, saran & kritiknyaaaa...
- Buat Mastri makasih ya dukungan dan supportmu serta doa-doa mu...
- Sepupuku Nita makasih sumbangan suaranya...hehehe....
- Temen-temen S1TI 2005, us-us, tantri, chicha, risyp, wawan, galih, dudung, anggri, sekar, tiwi ,dan semua teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Makasih teman atas dukungan kalian semuanya.thx 4aLL...
- Thank's for Bapak ustad Ari Subagyo yang telah meberikan bantuan dalam pengambilan data dalam pembuatan skripsi ini.

وَالشُّكْرُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ

MOTTO

- *“Jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu”.*
(QS. Al – Baqarah:45)
- *“Kegagalan bukan akhir dari segalanya, orang yang putus asa adalah orang yang gagal”.*
- *“Ketika seorang menutup pintunya untukmu, tak perlu berkecil hati, yang terbaik adalah membukakan pintu hatimu ketika orang tersebut mengetuknya”.*
- *“Sesuatu yang baik belum tentu benar, sesuatu yang benar belum tentu baik, sesuatu yang baik belum tentu berharga”.*
- *“Keinginan tanpa usaha tak bisa tercapai, usaha tanpa doa tak akan sempurna”.*
- *“Dengan ilmu kehidupan menjadi mudah, dengan seni kehidupan menjadi indah dan dengan agama kehidupan menjadi lebih bermakna dan terarah”.*
- *Hidup tanpa ilmu bagai mobil tanpa lampu yang berjalan di malam hari.*
- *“Sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan”.*
(QS. Alamnasyrah:45)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, kita panjatkan Puji Syukur kepada Allah SWT, karena atas berkat Rahmat, Hidayah serta Karunia-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA TENTANG PENGENALAN BAHASA ARAB UNTUK SISWA TINGKAT SEKOLAH DASAR ”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Terselesaikannya skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril ataupun spritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang berbahagia ini penyusun mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. M Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST selaku Dosen Pembimbing yang telah dengan sabar membimbing kami dalam penyusunan skripsi ini dari awal sampai akhir.
3. Bapak Ari Subagyo SJ, S.Ag selaku Ustaaadz atau guru bahasa arab di Sekolah Dasar Islam Terpadu Aisyah yang bertempat di Pandes, Wedi, Klaten.

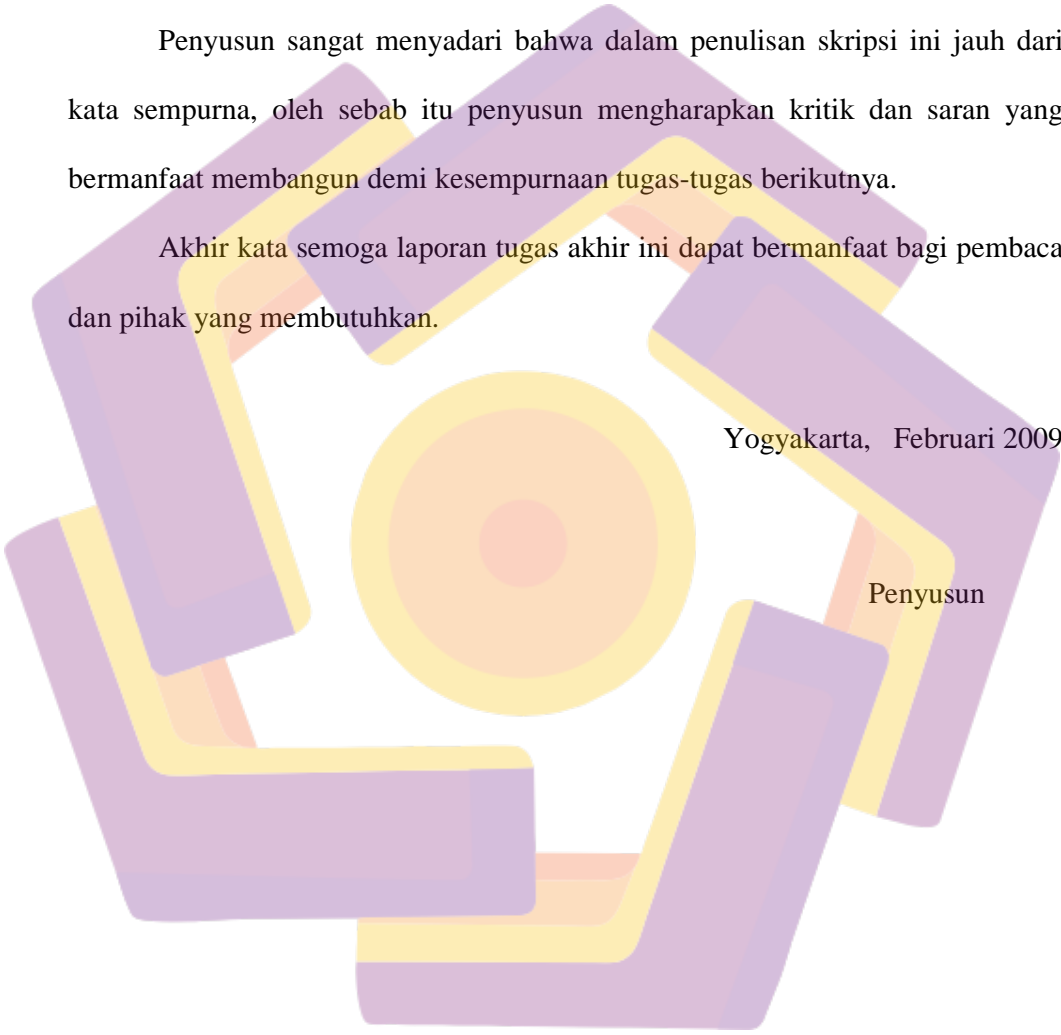
4. Seluruh Dosen-dosen Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.
5. Semua pihak yang telah memberikan dukungannya sehingga terselesaikan skripsi ini.

Penyusun sangat menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu penyusun mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat membangun demi kesempurnaan tugas-tugas berikutnya.

Akhir kata semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Februari 2009

Penyusun



DAFTAR ISI

| | |
|---|----------|
| Halaman Judul | i |
| Halaman Pengesahan | ii |
| Halaman Berita Acara | iii |
| Halaman Persembahan | iv |
| Halaman Motto | v |
| Kata Pengantar | vi |
| Daftar Isi | viii |
| Daftar Gambar | xi |
| Daftar Tabel..... | xiii |
| | |
| BAB I Pendahuluan | 1 |
| I.1. Latar Belakang Masalah | 1 |
| I.2. Rumusan Masalah | 4 |
| I.3. Batasan Masalah..... | 4 |
| I.4. Maksud dan Tujuan Penelitian..... | 4 |
| I.5. Metode Pengumpulan Data..... | 5 |
| I.6. Sitematika Penulisan | 5 |
| I.7. Jadwal Tahapan Kerja | 6 |
| BAB II Dasar Teori | 7 |
| II.1. Konsep Dasar Multimedia | 7 |
| II.1.1. Pengertian Multimedia..... | 7 |
| II.1.2. Pentingnya Multimedia | 8 |
| II.1.3. Objek – objek multimedia | 9 |
| II.2. Konsep Dasar Animasi | 12 |
| II.3. Struktur Sistem Informasi Multimedia | 12 |
| II.3.1. Struktur Linear..... | 13 |
| II.3.2. Struktur Menu..... | 13 |
| II.3.3. Struktur Hierarki..... | 14 |
| II.3.4. Struktur Jaringan..... | 15 |

| | |
|---|----|
| II.3.5. Struktur Kombinasi..... | 16 |
| II.4. Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia | 18 |
| II.5. Software Yang Digunakan..... | 21 |
| II.5.1. <i>Macromedia Flash MX Profesional 2004</i> | 21 |
| II.5.2. <i>Adobe Photoshop CS3</i> | 24 |
| II.5.3. <i>Adobe Audition 1.5</i> | 27 |
| II.6. Hardware yang Digunakan | 29 |

BAB III TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM

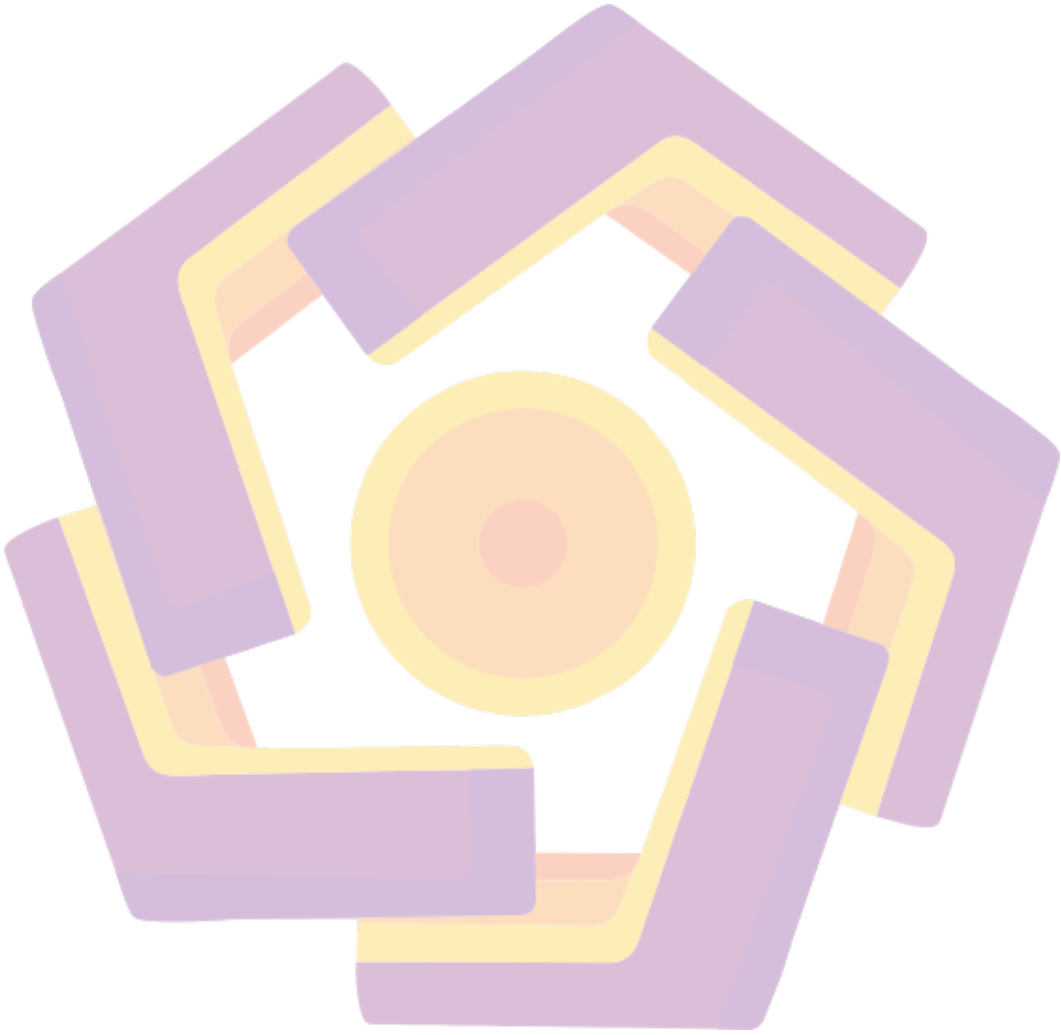
| | |
|---|----|
| MULTIMEDIA..... | 30 |
| III.1. Gambaran Umum | 30 |
| III.2. Tujuan Pembelajaran Bahasa Arab | 32 |
| III.3. Ruang Lingkup Pembelajaran Bahasa Arab | 32 |
| III.4. Standar Kompetensi Mata Pelajaran Bahasa Arab..... | 32 |
| III.5 Mendefinisikan Masalah..... | 33 |
| III.6 Identifikasi Masalah | 34 |
| III.7. Analisis PIECES | 35 |
| III.7.1. Analisis Kinerja | 35 |
| III.7.2. Analisis Informasi..... | 36 |
| III.7.3. Analisis Ekonomi..... | 36 |
| III.7.4. Analisis Pengendalian..... | 37 |
| III.7.5. Analisis Efisiensi | 37 |
| III.7.6. Analisis Pelayanan..... | 38 |
| III.8. Analisis Kebutuhan Teknologi..... | 38 |
| III.9. Analisis Kelayakan..... | 39 |
| III.9.1. Kelayakan Hukum | 39 |
| III.9.2. Kelayakan Operasional | 40 |
| III.9.3. Kelayakan Teknologi | 40 |
| III.9.4. Kelayakan Ekonomi..... | 41 |
| III.9.5 Kelayakan Strategi..... | 41 |

| | |
|---|----|
| III.9.6. Kelayakan Jadwal | 41 |
| III.10. Analisis Biaya Dan Manfaat | 42 |
| III.10.1. Metode Periode Pengambilan (Payback Period) | 43 |
| III.10.2. Analisis Pengembalian Investasi (ROI) | 44 |
| | |
| BAB IV Perancangan Dan Implementasi Sistem..... | 47 |
| IV.1. Merancang Konsep..... | 47 |
| IV.2. Merancang Isi..... | 47 |
| IV.3. Merancang Naskah | 49 |
| IV.4. Merancang Grafik..... | 51 |
| IV.4.1 Halaman Menu | 52 |
| IV.4.2. Menu Materi Bahasa arab | 53 |
| IV.4.3. Menu Ekstra | 55 |
| IV.4.4. Sub Menu Keluarga | 56 |
| IV.5. Memproduksi Sistem..... | 57 |
| IV.5.1. Membuat Backgrund Menu..... | 58 |
| IV.5.2. Membuat Animasi | 59 |
| IV.5.3. Mengedit Suara..... | 60 |
| IV.5.4. Menyusun Menu Utama | 64 |
| IV.5.6. Menyusun menu Ekstra..... | 69 |
| IV.6. Melakukan Pengujian | 72 |
| IV.6.1. Pengetesan umum | 73 |
| IV.6.1. Pengetesan Pemakai..... | 74 |
| IV.7. Menggunakan Sistem | 76 |
| IV.8. Memelihara Sistem..... | 76 |
| | |
| BAB VI Penutup | 77 |
| VI.1. Kesimpulan | 77 |
| VI.2. Saran | 77 |
| Daftar Pustaka | 80 |
| Lampiran | |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1. Struktur Linear | 13 |
| Gambar 2.2. Struktur menu | 14 |
| Gambar 2.3. Struktur Hierarki..... | 15 |
| Gambar 2.4. Struktur Jaringan..... | 16 |
| Gambar 2.5. Struktur Kombinasi..... | 17 |
| Gambar 2.6. Bagan Sistem Informasi Multimedia | 20 |
| Gambar 2.7. Tampilan Macromedia Flash <i>MX Profesional 2004</i> | 21 |
| Gambar 2.8. Area Kerja Macromedia Flash <i>MX Profesional 2004</i> | 23 |
| Gambar 2.9. Tampilan <i>Adobe PhotoShop CS3</i> | 26 |
| Gambar 2.10. Interface Adobe Audition..... | 28 |
| Gambar 4.1. Struktur aplikasi..... | 50 |
| Gambar 4.2. Halaman Menu | 52 |
| Gambar 4.3. Menu Materi Bahasa Arab | 53 |
| Gambar 4.4. Menu ekstra | 55 |
| Gambar 4.5. Submenu Keluarga..... | 56 |
| Gambar 4.6. Tampilan menu untuk mengatur ukuran <i>file</i> | 58 |
| Gambar 4.7. Timeline Macromedia Flash <i>MX 2004</i> | 59 |
| Gambar 4.8. Propertis Volume Control | 60 |
| Gambar 4.9. New Waveform | 61 |
| Gambar 4.10. Setting penyimpanan file | 61 |
| Gambar 4.11. <i>Waveform Display</i> | 62 |
| Gambar 4.12. <i>Editing Sound</i> | 63 |
| Gambar 4.13. Parameter <i>noise reduction</i> | 64 |
| Gambar 4.14. Tampilan dokumen properties | 65 |
| Gambar 4.15. Objek pada stage dan library | 65 |
| Gambar 4.16. Panel properties nama frame | 66 |
| Gambar 4.17. Jendela actions script | 67 |
| Gambar 4.18. Tampilan publish settings | 68 |
| Gambar 4.19. Jendela Components | 70 |

Gambar 4.20. Penempatan Radiobutton 70
Gambar 4.21. Parameter Radiobutton..... 71



DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 1.1. Jadwal Tahapan Kerja | 6 |
| Tabel 3.1 Rincian Biaya Dan Manfaat..... | 42 |
| Tabel 4.1 Tabel evaluator..... | 75 |

