

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang sangat pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu sarana untuk membantu. Oleh karena itu, suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih dari pada sistem informasi yang diolah secara manual. Dapat dikatakan sistem informasi dengan menggunakan komputer akan menunjang efisiensi dan produktivitas yang tinggi. Selain itu penggunaan komputer dapat membuat kemajuan yang sangat pesat bagi sebuah lembaga dalam mengelola data.

Dunia internet tidak terlepas dari kemajuan karena sebagai jaringan komputer seluruh dunia, Internet memberikan peran yang sangat penting dalam kemajuan teknologi saat ini terutama sebagai media komunikasi dan informasi. Seiring dengan penetrasi Internet di dunia yang mulai mencapai angka 1 miliar lebih pengguna, penggunaan jaringan internet sebagai media pemutar multimedia telah berkembang sangat pesat, diantaranya untuk melihat televisi, mendengarkan radio, melihat video, dan sebagainya. Kemajuan teknologi ini yang membuat multimedia semakin luas dalam penyebarannya melalui fasilitas website. Setelah Radio dan TV mencoba versi Internet dengan broadcastingnya, saat ini sudah banyak pengguna mulai menikmati video lewat internet. Beberapa radio konvensional

Indonesia penulis lihat di <http://www.tvradioworld.com> sudah merelay acaranya untuk bisa dinikmati lewat internet.

Berlandaskan uraian di atas maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta akan melaksanakan penyusunan Tugas Akhir dengan tema **PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DI OFA RADIO TEMANGGUNG** dengan harapan dari teknologi *Shout Cast Server* (radio streaming) tersebut, OFA Radio Temanggung dapat memberikan manfaat yang lebih dan cepat serta tepat bagi para pendengarnya dan pengguna internet dimanapun mereka berada selama memiliki akses internet.

1.2 Rumusan Masalah

Pencarian informasi dengan pemanfaatan teknologi internet akan dapat memberikan hasil yang lebih relevan, tepat, dan akurat. Apalagi dengan adanya teknologi radio internet lewat fasilitas *Shout Cast Server*, para pengguna internet dan pendengar bisa menikmati hiburan dan mendengarkan informasi tanpa batasan wilayah secara langsung (live). Selain itu penyedia informasi dapat memberikan informasi dan hiburan dari data yang sangat kompleks dan data itupun dapat diakses dengan mudah jika sewaktu-waktu diperlukan.

Dengan asumsi ini dan dari latar belakang masalah di atas maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis web dengan teknologi *radio streaming* sehingga dapat memberikan informasi yang berkualitas, manfaat yang tepat, dan tentunya hiburan bagi orang lain?
2. Pelayanan seperti apa yang cocok untuk penyedia iklan, info dan hiburan bagi pengguna live streaming?
3. Bagaimana mengimplementasikan kemajuan teknologi yang sifatnya membangun dapat dimanfaatkan untuk kemajuan OFA Radio Temanggung?
4. Bagaimana kru OFA Radio Temanggung menyajikan hiburan dan informasi live streaming secara akurat, tepat (up to date) dan relevan?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas agar hasilnya lebih mendalam dan tepat/terarah mengenai sasaran maka penulis membatasi masalah pada analisis, perancangan dan implementasi website. Untuk itu penulis membatasi perancangan website ini pada :

1. Profil Ofa Radio Temanggung
2. Live Streaming Programs
3. Berita-berita
4. Administrasi Data Iklan

Software aplikasi perancang web dinamis, penulis menggunakan beberapa perangkat lunak, antara lain :

1. Macromedia Dreamweaver MX 2004 sebagai web editor.
2. Macromedia FireWorks MX sebagai image editor.

3. XAMPP sebagai web server.

Teknologi perancang web, penulis menggunakan fasilitas dan teknologi pemrograman web, antara lain:

1. MySQL sebagai web database.
2. PHP sebagai server side programming.
3. XHTML dan JavaScript sebagai teknologi client side programming.

1.4 Tujuan Penelitian

Dalam memudahkan Informasi ataupun keterangan mengenai tugas ini penulis memberikan penjelasan mengenai tujuan penelitian ini. Adapun pelaksanaan penelitian mengandung beberapa tujuan yaitu:

1. Sebagai syarat kelulusan Program Diploma III Jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Untuk Merancang dan Mengimplementasikan Sistem Informasi Berbasis Web pada Ofa Radio Temanggung, sehingga dapat meningkatkan jumlah pemasang iklan dan sebagai media hiburan serta informasi.
3. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran bagi mahasiswa dengan mempraktikkan ilmu yang telah didapat selama dibangu kuliah. sehingga diharapkan mahasiswa memiliki bekal yang cukup untuk mengaplikasikannya pada dunia kerja.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa penyusunan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama:

1. Bagi Penulis

Setelah melaksanakan kegiatan diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman dengan cakrawala yang lebih luas terlebih kaitannya dengan sistem informasi dan pemrograman web.

2. Bagi pihak Ofa Radio

- Sebagai media informasi untuk mempromosikan OFA Radio Temanggung.
- Sebagai sarana pemasaran/iklan (promosi) secara online.
- Sebagai penyedia forum komunikasi dan tegur sapa secara online dimanapun pengguna berada.

3. Bagi Akademik, Mahasiswa dan Pembaca lainnya

- Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik.
- Sebagai tambahan informasi dan referensi bagi mahasiswa yang akan menyusun Tugas Akhir.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ke tempat objek penelitiann. Yaitu : Data Pengiklan, Promosi Iklan, Partner, Event Organize, Informasi Program Harian, Data Hot News (Harian Umum, Music, Life event, Sport) dll.

2. Metode Interview

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak OFA Radio Temanggung, seluruh krunya, dan mewancarai secara langsung khususnya para pendengar dan pengguna internet pada umumnya.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga-lembaga yang terkait dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Untuk mendukung pengembangan aplikasi sistem informasi ini, penulis menggunakan metode kepustakaan sebagai referensi. Studi kepustakaan yang dilakukan yaitu dengan mengumpulkan dari beberapa sumber informasi, berupa buku-buku, dokumen yang relevan, Internet, CD yang berhubungan dengan pemrograman web dan teknologi yang penulis gunakan dalam perancangan sistem.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan dimaksudkan agar penulisan laporan tersusun dan perancangan sistem terlaksana dengan baik sesuai dengan aturan yang

berlaku. Penulisan dalam penelitian Tugas Akhir ini dikelompokkan menjadi beberapa bab yakni :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan. Dimaksudkan dapat memberikan gambaran dan arahan bagi pembaca tentang urutan pemahaman dalam menyajikan laporan Tugas Akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dituangkan dasar teori dari seluruh teknologi informasi, teknologi radio -khususnya radio streaming-, sistem pendukung, software yang digunakan dalam perancangan web streaming, dan hardware yang dibutuhkan dalam mengimplementasikannya di Ofa Radio Temanggung.

BAB III GAMBARAN UMUM OBYEK PENELITIAN

Menguraikan sekilas tentang objek penelitian yang diambil dalam penyusunan Tugas Akhir terkait dengan OFA Radio Temanggung serta gambaran umum lainnya.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Perencanaan seluruh elemen dari sistem rancang bangun web streaming baik sintaks, perangkat keras dan perangkat lunaknya akan dibahas dalam bab ini. Serta berisikan analisa hasil

implementasi sistem yang sudah dibuat, kemudian dibandingkan dengan perencanaan awal serta teori-teori penunjang yang menjadi landasan dari Tugas Akhir ini secara mendetail.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak Radio maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian serta rencana pengembangan dengan tema yang sama, jika mungkin untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan, penunjang dan parameter yang mendukung penyelesaian proyek Tugas Akhir baik secara practice maupun teoritis.

LAMPIRAN

Berisikan lampiran berupa code artistik perancangan web dan berupa daftar table beserta transkrip data penunjang lainnya.