

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN  
(DESTINASI) BERBASIS WEBSITE PADA  
PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA**

**JALUR PROFESIONAL – MAGANG**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh  
**NURUL AINI**  
**19.12.1254**

Kepada  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2023**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN  
(DESTINASI) BERBASIS WEBSITE PADA  
PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA**

**JALUR PROFESIONAL – MAGANG**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

**NURUL AINI**

**19.12.1254**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### HALAMAN PERSETUJUAN

#### JALUR PROFESIONAL – MAGANG

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN (DESTINASI)  
BERBASIS WEBSITE PADA PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA

yang disusun dan diajukan oleh

NURUL AINI

19.12.1254

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing  
pada tanggal 10 Februari 2023

Dosen Pembimbing,

  
Moch Farid Fauzi, M.Kom  
NIK. 190302284

## HALAMAN PENGESAHAN

### HALAMAN PENGESAHAN

### JALUR PROFESIONAL – MAGANG

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN (DESTINASI)  
BERBASIS WEBSITE PADA PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA

yang disusun dan diajukan oleh

NURUL AINI

19.12.1254

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 28 Februari 2023

Nama Pengaji

Yoga Pristvanto, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302412

Susunan Dewan Pengaji

Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng  
NIK. 190302329

Tanda Tangan



Moch Farid Fauzi, M.Kom  
NIK. 190302284



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 Februari 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

### HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : NURUL AINI  
NIM : 19.12.1254

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN (DESTINASI)  
BERBASIS WEBSITE PADA PT. GEMILANG MEDIA WISATAMA**  
Dosen Pembimbing : Moch Farid Fauzi, M.Kom

1. Karya adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan SAYA memiliki KONTRIBUSI terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 10 Februari 2023

Yang Menyatakan,



Nurul Aini

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Pertama dan yang paling utama penulis ucapkan puja dan puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan dan kelancaran dalam proses pembuatan karya ini.

Karya ini saya persembahkan untuk :

1. Penulis, yang sudah berusaha keras untuk menyelesaikan karya tulis ini.
2. Ibu Tutik Sri Rahayu dan Bapak Ngatimin Anwar Susilo yang selalu memberikan dukungan baik dalam bentuk material dan non material kepada penulis.
3. Kakak penulis Einggar Lestari, S.Pd dan Adi Hermawan, S.M.
4. Bapak Moch Farid Fauzi, M.Kom yang telah memberikan bimbingan aktif dalam penulisan karya ini, sehingga proses pembuatan karya bisa berlangsung secara efektif dan efisien.
5. Bapak dan Ibu Dosen yang sudah memberikan perkuliahan di 19 SI 05, sehingga penulis bisa menggunakan ilmu yang didapatkan dalam penulisan karya ini.
6. Teman-teman saya di 19 SI 05 yang telah memberikan dukungan dan ilmu kepada penulis.
7. Qurotul Ayaunina dan Aldes Vendaro, selaku anggota tim yang membantu penulis dalam pengembangan aplikasi.

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirohmaanirohim,*

Assalamualaikum wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, dan para pengikutnya terimakasih atas doa, teladan, perjuangan dan kesabaran yang telah diajarkan kepada umatnya. Serta kekuatan dan keyakinan sehingga penulis dapat menyelesaikan karya yang berjudul “**Pengembangan Sistem Informasi Perusahaan (Destinasi) Berbasis Website Pada PT. Gemilang Media Wisatama**”

Karya ini dilakukan dengan mengikuti kegiatan magang yang dilaksanakan di PT. Gemilang Media Wisatama Yogyakarta. Tujuan penulisan karya ini yaitu untuk memenuhi salah satu syarat menempuh gelar Sarjana Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan karya ini, yaitu;

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rector Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku ketua program studi S1 Sistem Informasi.
4. Moch Farid Fauzi, M.Kom selaku dosen pembimbing yang dengan penuh kebijakan telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberi dorongan kepada penulis.
5. Dosen Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan dukungan dan bimbingan dengan penuh kesabaran dan telah memberikan pengajaran perkuliahan dengan baik dari semester satu sampai akhir.
6. Antonius Bima Murti Wijaya, S.T., M.T selaku mentor penulis selama melaksanakan magang yang telah mengijinkan penulis menjadikan bahan karya.

7. Gilang Ahmad Fauzi, S.S., MDS, M.Sc selaku Direktur Umum PT. Gemilang Media Wisatama yang telah menyediakan tempat magang.
8. Kedua orangtua tercinta, yang penulis hormati dan selalu penulis banggakan, Bapak Ngatimin Anwar Susilo dan Ibu Tutik Sri Rahayu yang senantiasa selalu memberikan kasih sayang, doa, perhatian, semangat dan dukungan berupa mental dan materi hingga studi ini dapat diselesaikan dengan baik.
9. Kakakku Einggar Lestari, S.Pd dan Adi Hermawan, S.M yang selalu memberikan semangat, doa dan dukungannya.
10. Sahabat-sahabat tercinta yang selalu membantu memberikan semangat, dukungan dan doanya dalam penyusunan karya ini Baiq Nisrina Salwa, Fitri Rizky Mardini, Riski Tri Rafika, Rif'atun Nabiah, Anik Damayanti.
11. Teman-teman kelas 19SI05 yang senantiasa memberikan semangat dan dukungannya kepada penulis.
12. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk hal tersebut penulis mengharapkan saran serta kritik guna perbaikan penulisan. Penulis berharap semoga hasil penelitian karya ini dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan bagi para pembaca umumnya.

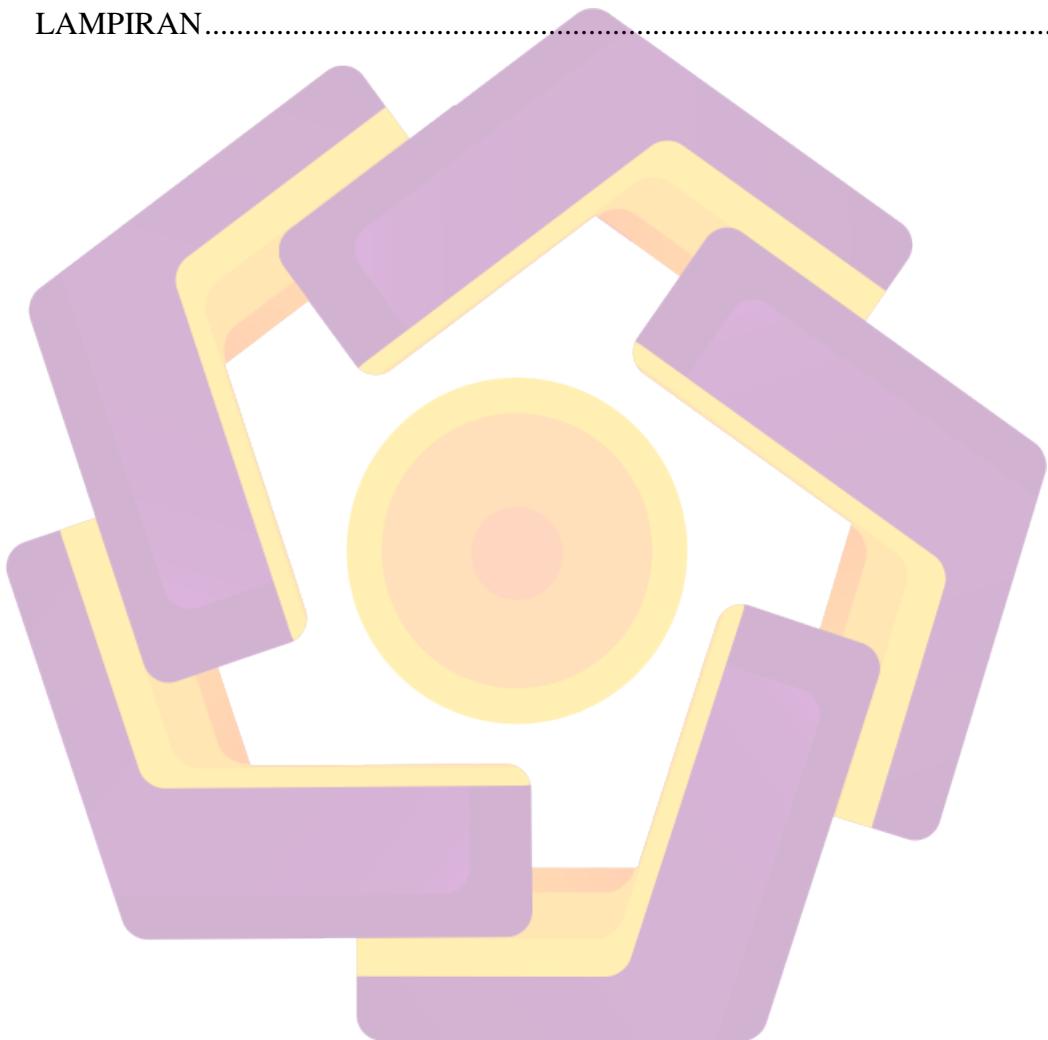
Yogyakarta, 10 Februari 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

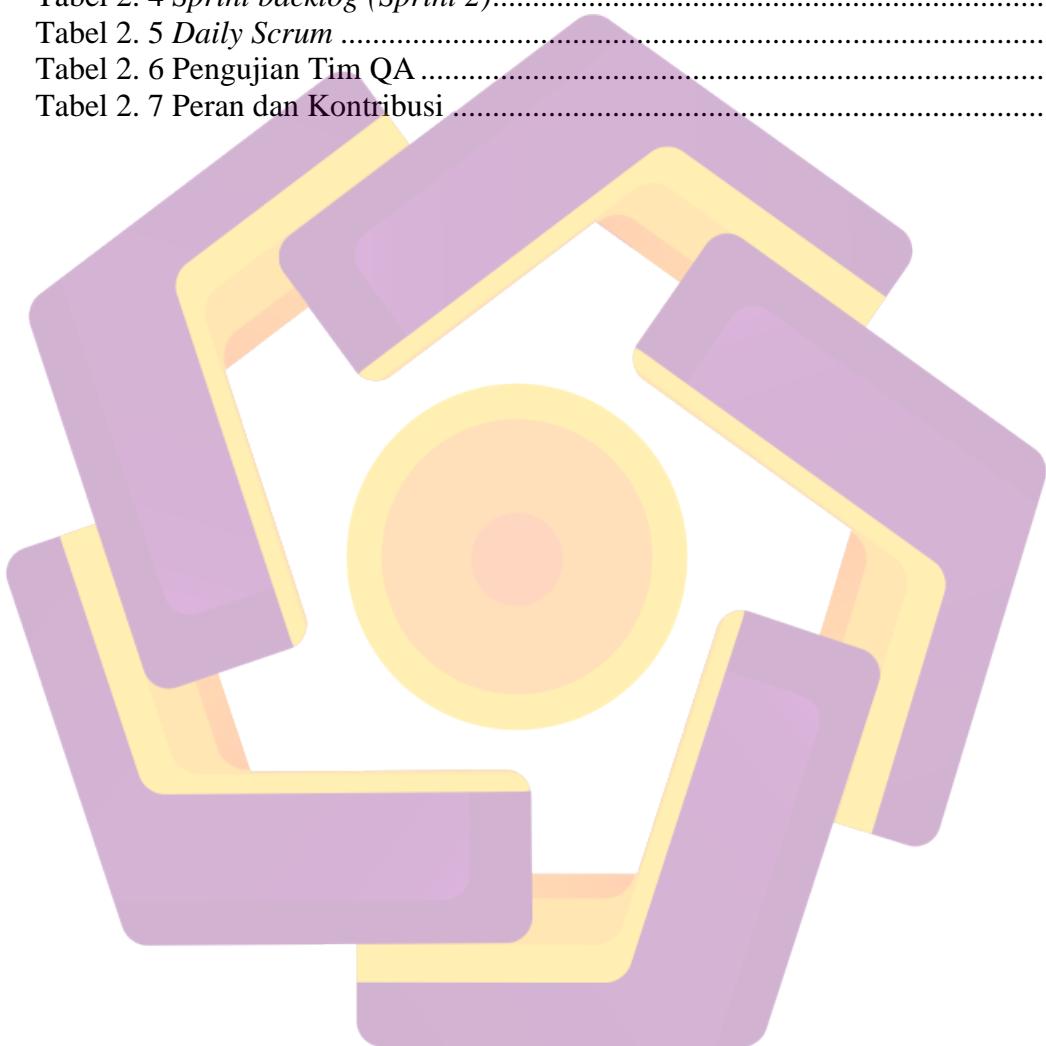
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
INTISARI .....	xv
ABSTRACT .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Profil .....	4
1.2.1 Profil Penyelenggara .....	4
1.2.2 Durasi dan Jadwal Kegiatan .....	6
1.2.3 Syarat Keikutsertaan .....	7
1.2.4 Tahapan Seleksi Kegiatan.....	7
1.2.5 Link Penyelenggara .....	8
1.3 Landasan Teori .....	8
<b>BAB II PEMBAHASAN.....</b>	<b>10</b>
2. 1 Alur Pengembangan Produk .....	10
2. 2 Analisis Masalah Teknis dan Penyelesaian .....	11
2. 3 Pembahasan Produk .....	13
2.3.1 Design UI/UX.....	13
2.3.2 Proses Metode Scrum .....	16
2. 4 Pembahasan Kegiatan .....	30
2.4.1 Kegiatan 1 Orientation Week .....	30
2.4.2 Kegiatan 2 Pembekalan dan Pengenalan Website .....	30
2.4.3 Kegiatan 3 pembagian Kelompok dan Mempelajari <i>Design</i> .....	31
2.4.4 Kegiatan 4 Sprint 1 .....	31
2.4.5 Kegiatan 5 Tes QA <i>Sprint 1</i> dan Pengisian Konten .....	31
2.4.6 Kegiatan 6 <i>Sprint 2</i> .....	31

2.4.7 Kegiatan 7 Tes QA <i>Sprint 2</i> .....	32
2.4.8 Kegiatan 8 Pengerjaan Laporan Akhir .....	32
2.5 Peran dan Kontribusi .....	32
BAB III PENUTUP .....	34
3.1 Kesimpulan .....	34
3.2 Saran .....	34
REFERENSI .....	36
LAMPIRAN .....	38



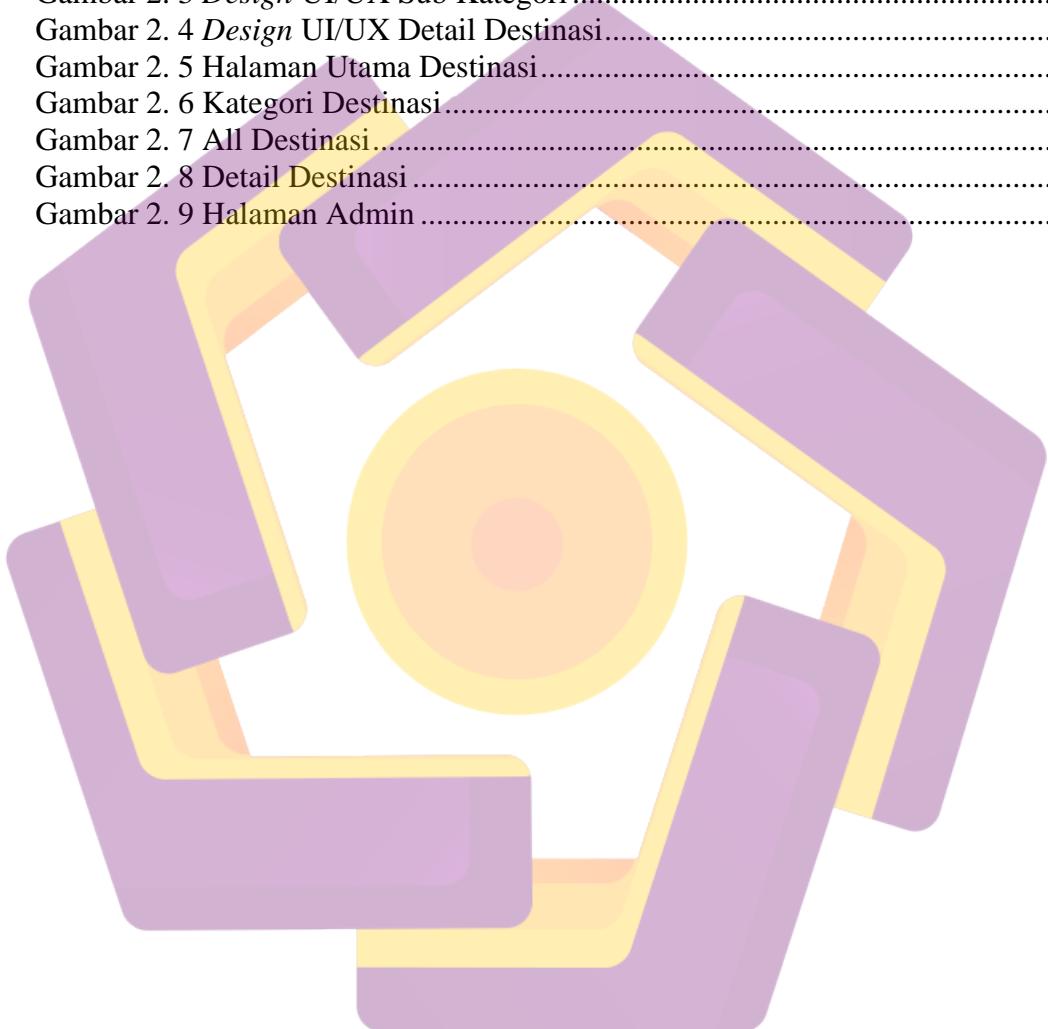
**DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Analisa Masalah Teknis dan Penyelesaian .....	11
Tabel 2. 2 <i>Product backlog</i> .....	16
Tabel 2. 3 <i>Sprint backlog (Sprint 1)</i> .....	18
Tabel 2. 4 <i>Sprint backlog (Sprint 2)</i> .....	19
Tabel 2. 5 <i>Daily Scrum</i> .....	20
Tabel 2. 6 Pengujian Tim QA .....	28
Tabel 2. 7 Peran dan Kontribusi .....	32



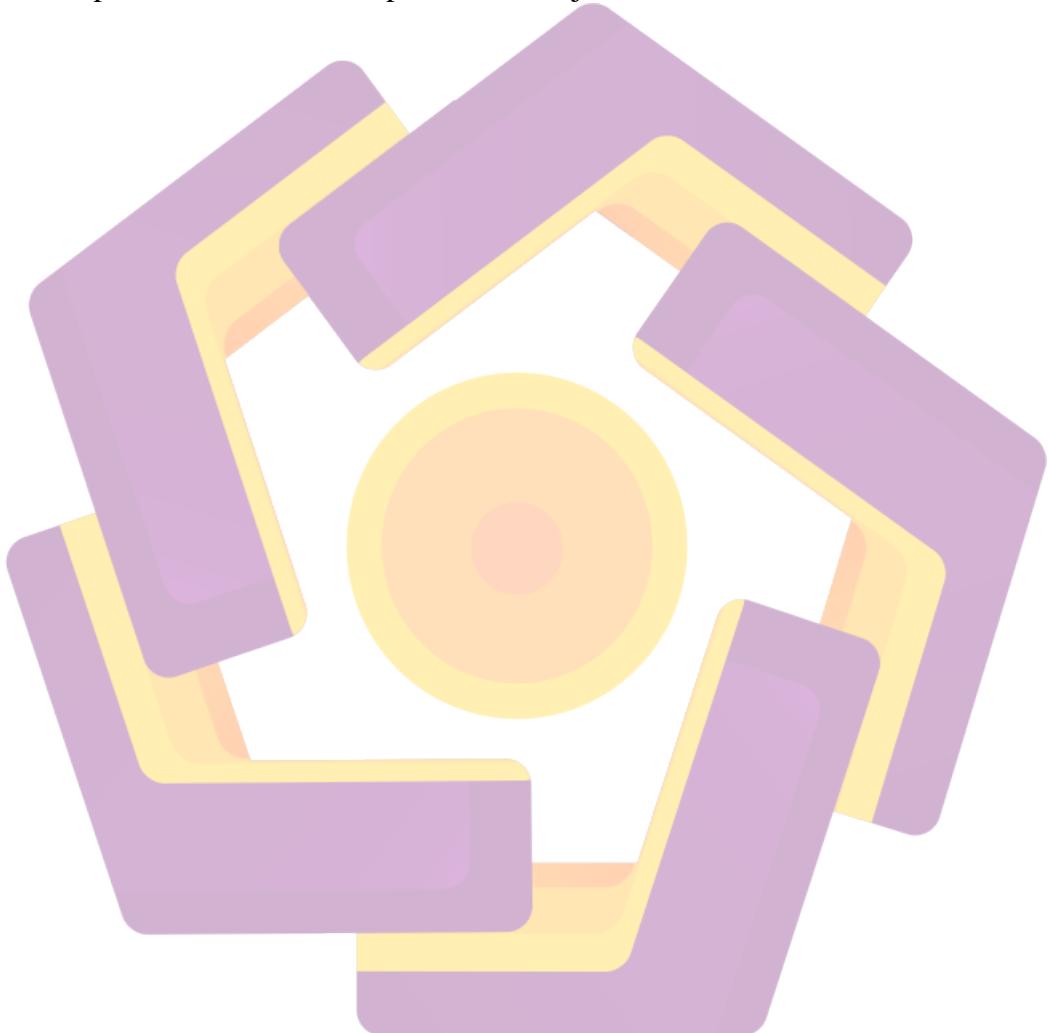
**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Alur Metode Scrum.....	10
Gambar 2. 2 <i>Design UI/UX</i> Kategori Destinasi .....	13
Gambar 2. 3 <i>Design UI/UX</i> Sub Kategori .....	14
Gambar 2. 4 <i>Design UI/UX</i> Detail Destinasi.....	15
Gambar 2. 5 Halaman Utama Destinasi.....	25
Gambar 2. 6 Kategori Destinasi.....	25
Gambar 2. 7 All Destinasi.....	26
Gambar 2. 8 Detail Destinasi .....	27
Gambar 2. 9 Halaman Admin .....	28



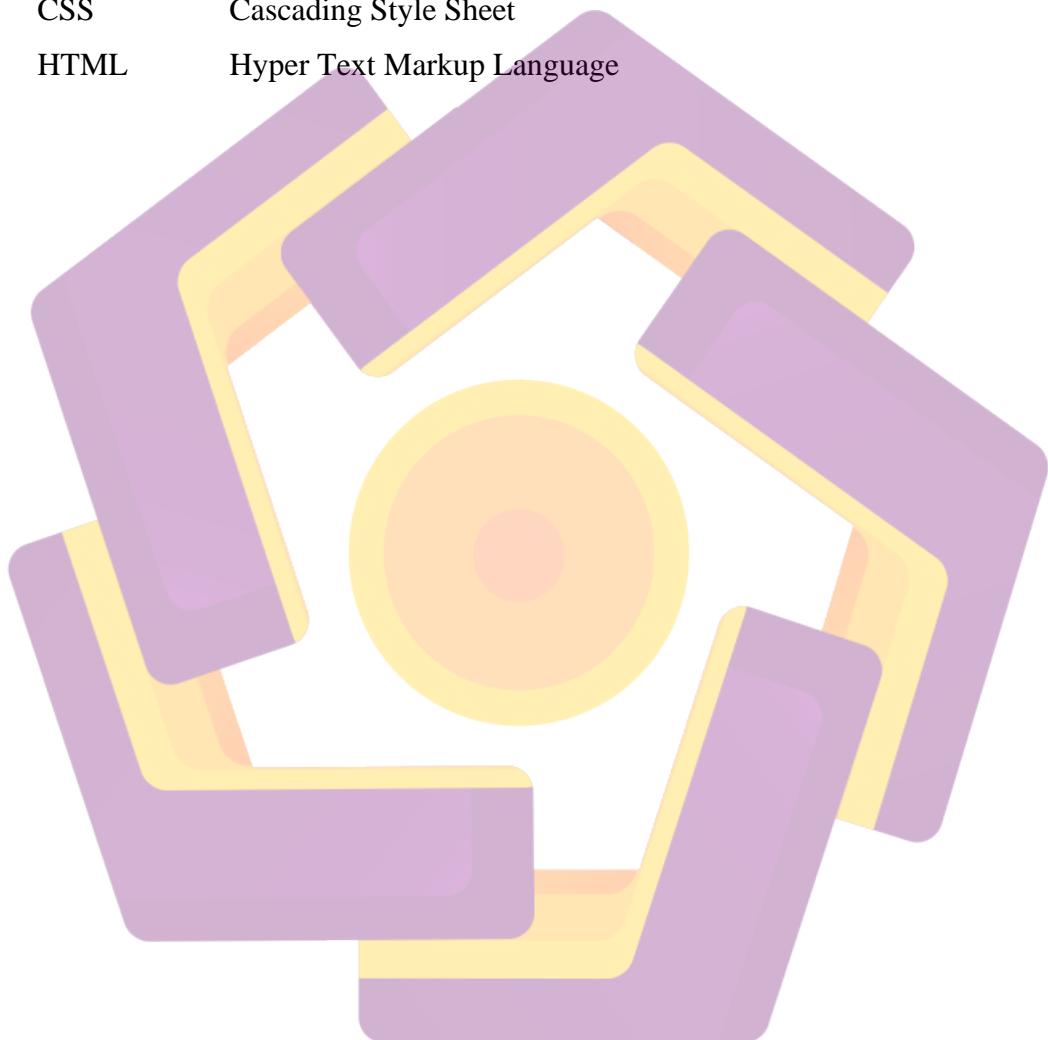
**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 3. 1 Logbook Magang .....	38
Lampiran 3. 2 Kegiatan di Perusahaan .....	47
Lampiran 3. 3 Kegiatan di Perusahaan .....	48
Lampiran 3. 4 Sertifikat Magang .....	49
Lampiran 3. 5 Sertifikat Capaian Pembelejaran .....	50



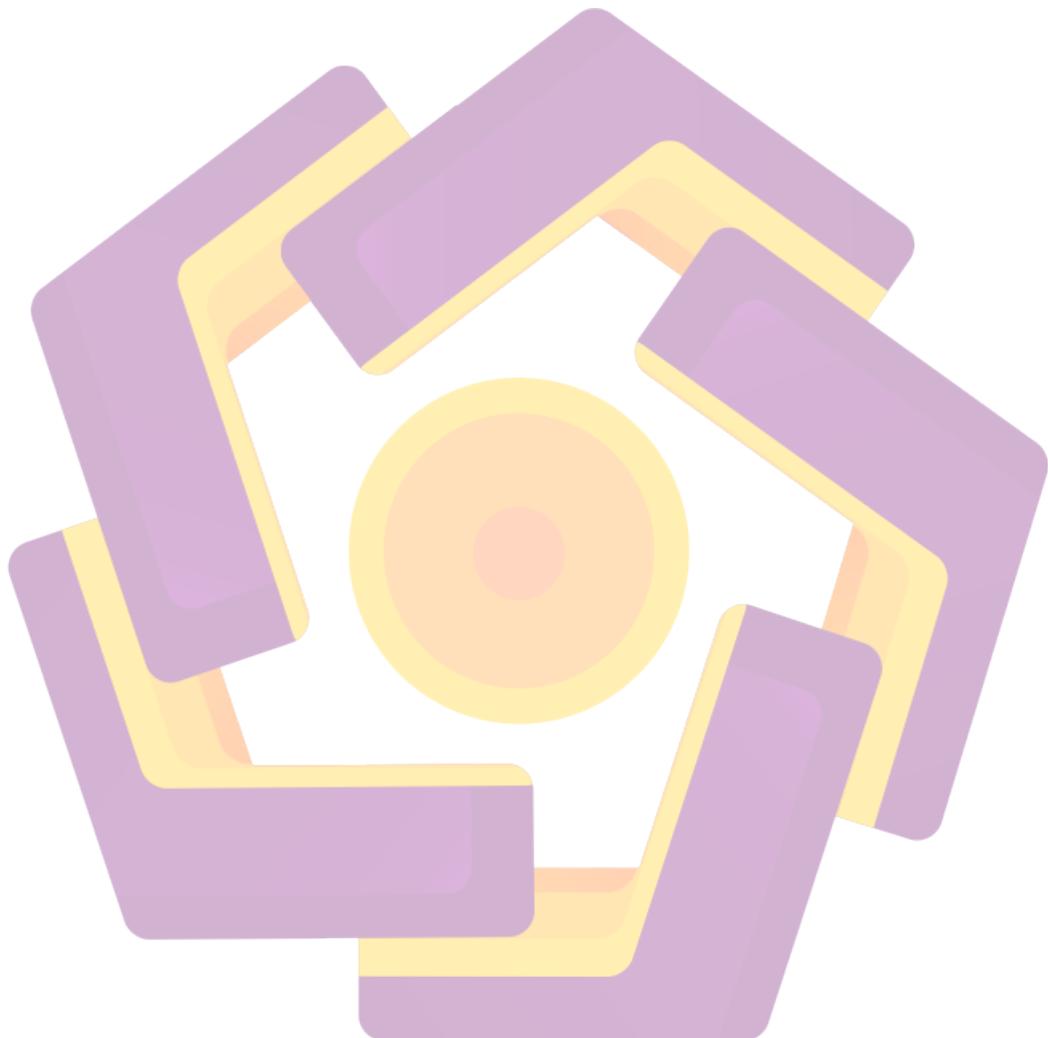
## DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

MySQL	My Structure Query Language
SQL	Structured Query Language
PHP	Hypertext Preprocessor
CSS	Cascading Style Sheet
HTML	Hyper Text Markup Language



## DAFTAR ISTILAH

Design	Rencana atau gambar
Pull	Menarik atau mengambil source code dari repository.
Push	Memasukkan file-file



## INTISARI

PT. Gemilang Media Wisatama (Travelxism) adalah sebuah perusahaan start-up yang fokus pada sektor potensi pariwisata yang inovatif, Travelxism sendiri berada di Yogyakarta. Pengembangan Sistem Informasi Perusahaan(Destinasi) Berbasis Website Pada PT. Gemilang Media Wisatama ini digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi daerah pariwisata dan budaya yang ada di Yogyakarta kepada masyarakat yang ingin mengetahui tentang daerah-daerah pariwisata dan sejarah atau kisah yang bersangkutan dengannya yang ada di Yogyakarta.

Pengembangan Sistem Informasi Perusahaan(Destinasi) Berbasis Website Pada PT. Gemilang Media Wisatama merupakan salah satu bentuk promosi pariwisata daerah yang ada di Yogyakarta, agar menarik para wisatawan untuk berkunjung ke Yogyakarta.

Hasil dari pengembangan ini adalah sistem informasi destinasi yang dikembangkan menggunakan kode Visual Studio 1.63.2, database MySQL, framework Laravel 9, HTML 5 dan CSS 3 yang dirancang menggunakan metode Scrum. Dengan adanya perancangan sistem ini diharapkan dapat meningkatkan mutu dan kualitas dari perusahaan, serta dapat membantu pengembangan pariwisata berkelanjutan baik di Yogyakarta maupun di Indonesia.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Laravel, Scrum, Pengembangan, Perusahaan

## ABSTRACT

*PT. Gemilang Media Wisatama (Travelxism) is a start-up company that focuses on the potential for innovative tourism sector, Travelxism itself is located in Yogyakarta. Development of a Website-Based Company Information System (Destination) at PT. Gemilang Media Wisatama is used as a tool in conveying information on tourism and cultural areas in Yogyakarta to people who want to know about tourism areas and their history or stories related to them in Yogyakarta.*

*Development of Website-Based Company Information Systems (Destination) at PT. Gemilang Media Wisatama is a form of regional tourism promotion in Yogyakarta, in order to attract tourists to visit Yogyakarta.*

*The result of this development is a destination information system developed using Visual Studio 1.63.2 code, MySQL database, Laravel 9 framework, HTML 5 and CSS 3 designed using the Scrum method. With the design of this system, it is hoped that it can improve the quality and quality of the company, and can also help develop sustainable tourism both in Yogyakarta and in Indonesia.*

**Keyword:** *Information Systems, Laravel, Scrum, Development, Enterprise*