

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI LOKAPASAR  
BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA  
REACT NATIVE**

**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

**EKO NUR MUHAMMAD IRSYAD**

**21.21.1502**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI LOKAPASAR  
BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA  
REACT NATIVE**

**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

**EKO NUR MUHAMMAD IRSYAD**

**21.21.1502**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN  
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI LOKAPASAR  
BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA REACT  
NATIVE**

yang disusun dan diajukan oleh

**Eko Nur Muhammad Irsyad**

**21.21.1502**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing  
pada tanggal 25 Januari 2023

**Dosen Pembimbing,**

**Arifiyanto Hadinegoro, S.Kom, MT**

**NIK. 190302289**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN**  
**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI LOKAPASAR**  
**BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA REACT**  
**NATIVE**

yang disusun dan diajukan oleh

**Eko Nur Muhammad Irsyad**

**21.21.1502**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 Februari 2023

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Nuri Cahyono, M.Kom**  
**NIK. 190302278**

**Arif Akbarul Huda, S.Si, M.Eng**  
**NIK. 190302287**

**Arifiyanto Hadinegoro, S.Kom, MT**  
**NIK. 190302289**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 27 Februari 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Eko Nur Muhammad Irsyad**  
**NIM : 21.21.1502**

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Lokapasar berbasis Mobile  
Menggunakan Kerangka Kerja React Native**

Dosen Pembimbing : Arifiyanto Hadinegoro, S.Kom, MT

1. Karya adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinil dan **SAYA** memiliki **KONTRIBUSI** terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 25 Januari 2023

Yang Menyatakan,



Eko Nur Muhammad Irsyad

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa dukungan dan kasih sayang dari keluarga yang tersayang. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Ayahanda dan Ibunda yang selalu memberikan dukungan, motivasi, dan doa yang tulus selama penyusunan skripsi ini. Tanpa dukungan dan kasih sayang dari kedua belah pihak, penulis tidak akan mampu menyelesaikan skripsi ini.

Selain itu, penulis juga ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tidak terhingga kepada Istri yang selalu memberikan dukungan dan semangat selama penyusunan skripsi ini. Tidak lupa penulis juga ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada anak-anak tercinta yang selalu memberikan senyum dan ceria yang menyemangati penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Penulis berharap kalian dapat mengambil pelajaran dan menjadi inspirasi dalam mengejar cita-cita kalian. Terima kasih keluarga, saya mencintai kalian semua.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca. Penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Arifiyanto Hadinegoro, S.Kom, MT sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama penyusunan skripsi ini.
2. Keluarga yang telah memberikan dukungan moral dan materiil selama penyusunan skripsi ini.
3. Teman-teman yang telah memberikan dukungan dan motivasi selama penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak dapat diselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat yang sebesar-besarnya bagi pembaca dan dapat menjadi bahan referensi yang berguna bagi penelitian selanjutnya.

Yogyakarta, 25 Januari 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xii
DAFTAR ISTILAH .....	xiii
INTISARI .....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Profil .....	2
1.3 Project.....	2
BAB II PEMBAHASAN.....	3
2.1 Gambaran Tugas.....	3
2.2 Analisis Masalah Teknis dan Penyelesaian .....	4
2.3 Pembahasan Kegiatan.....	5
2.3.1 Menerapkan Tampilan dari Desain.....	6
2.3.2 Integrasi Data.....	7
2.3.3 System Integration Testing .....	8
2.3.4 User Acceptance Testing .....	8
2.3.4 Production Deployment .....	9
2.3.4 Maintenance.....	10
BAB III HASIL AKHIR.....	11
3.1 Tinjauan Kerja .....	11

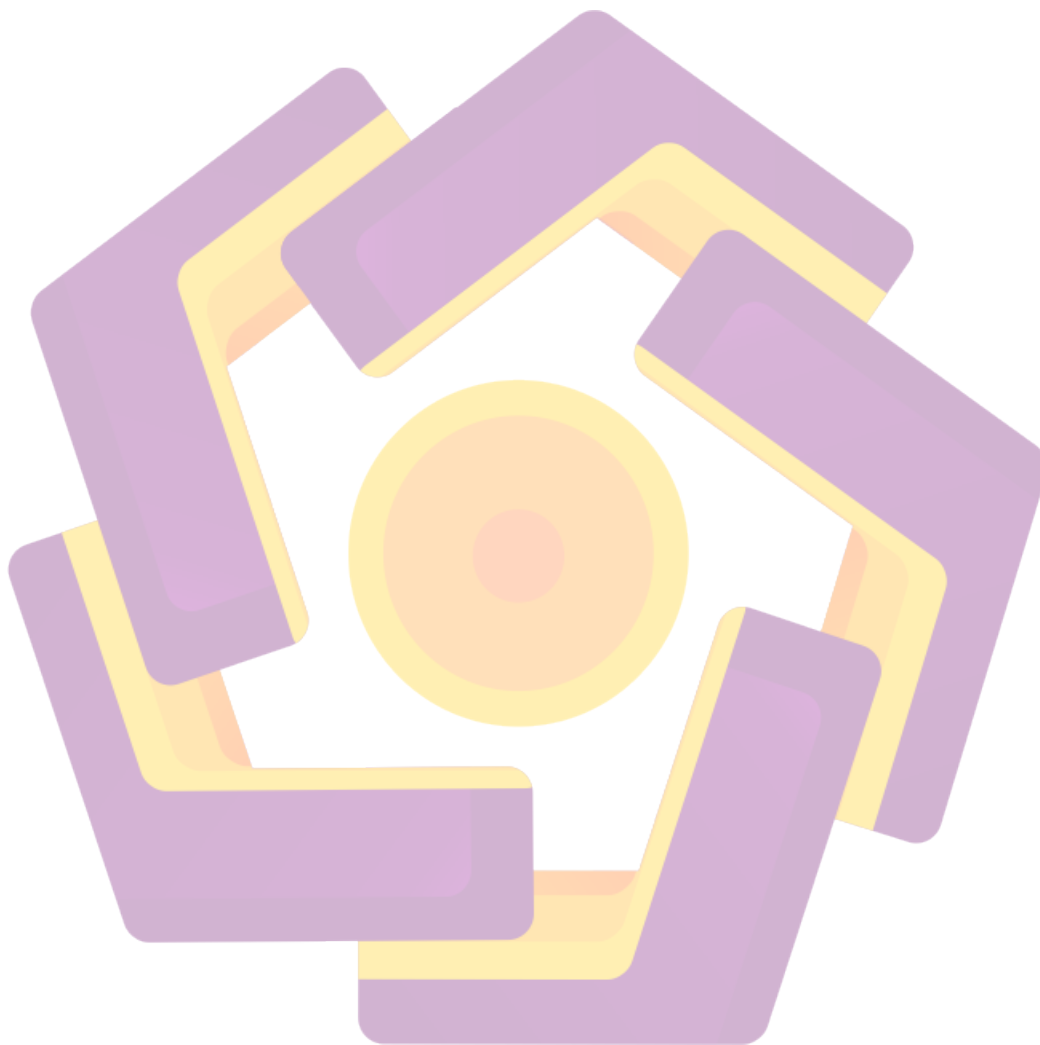


3.2 Penjelasan Hasil Proyek.....	12
BAB IV PENUTUP .....	14
4.1 Kesimpulan .....	14
4.2 Saran .....	14
REFERENSI .....	16
LAMPIRAN.....	17



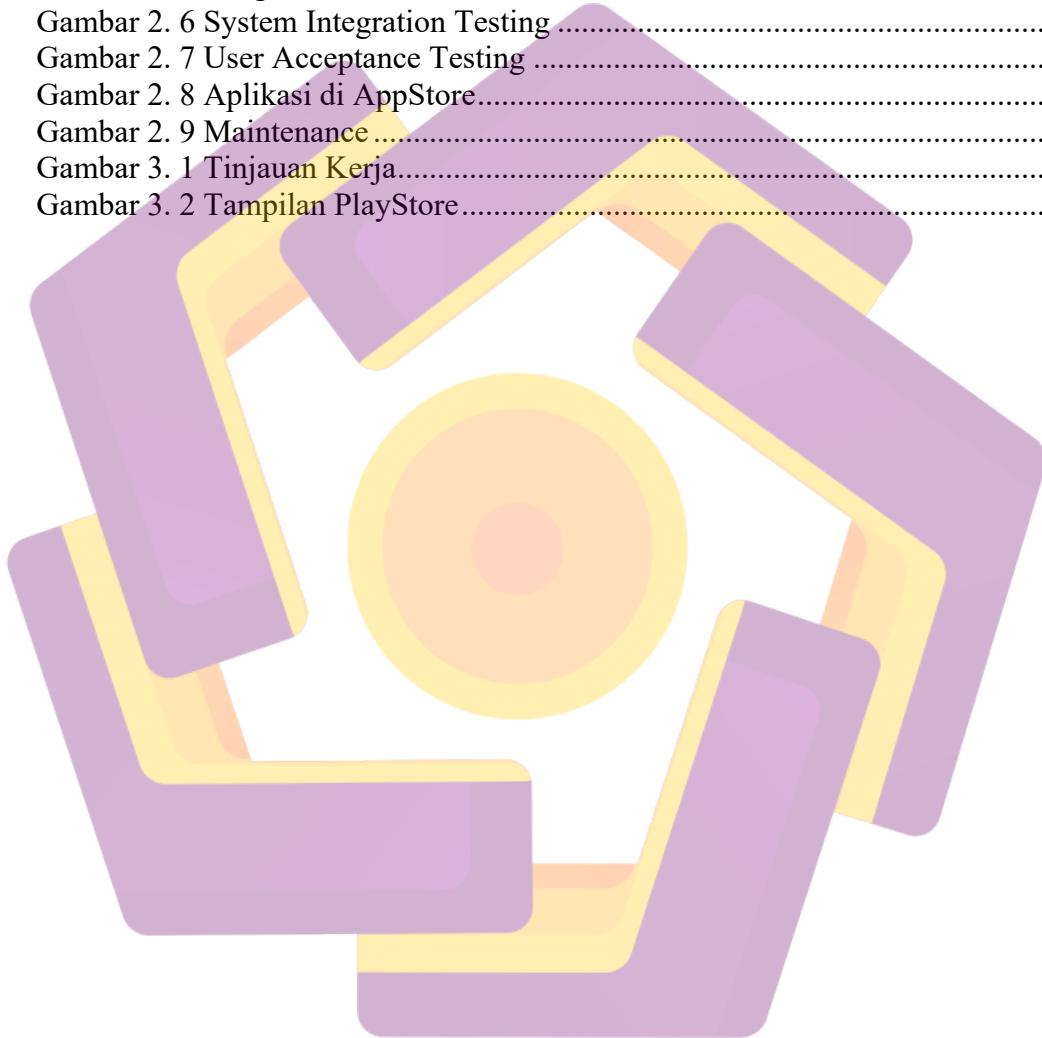
**DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Tabel Masalah.....4



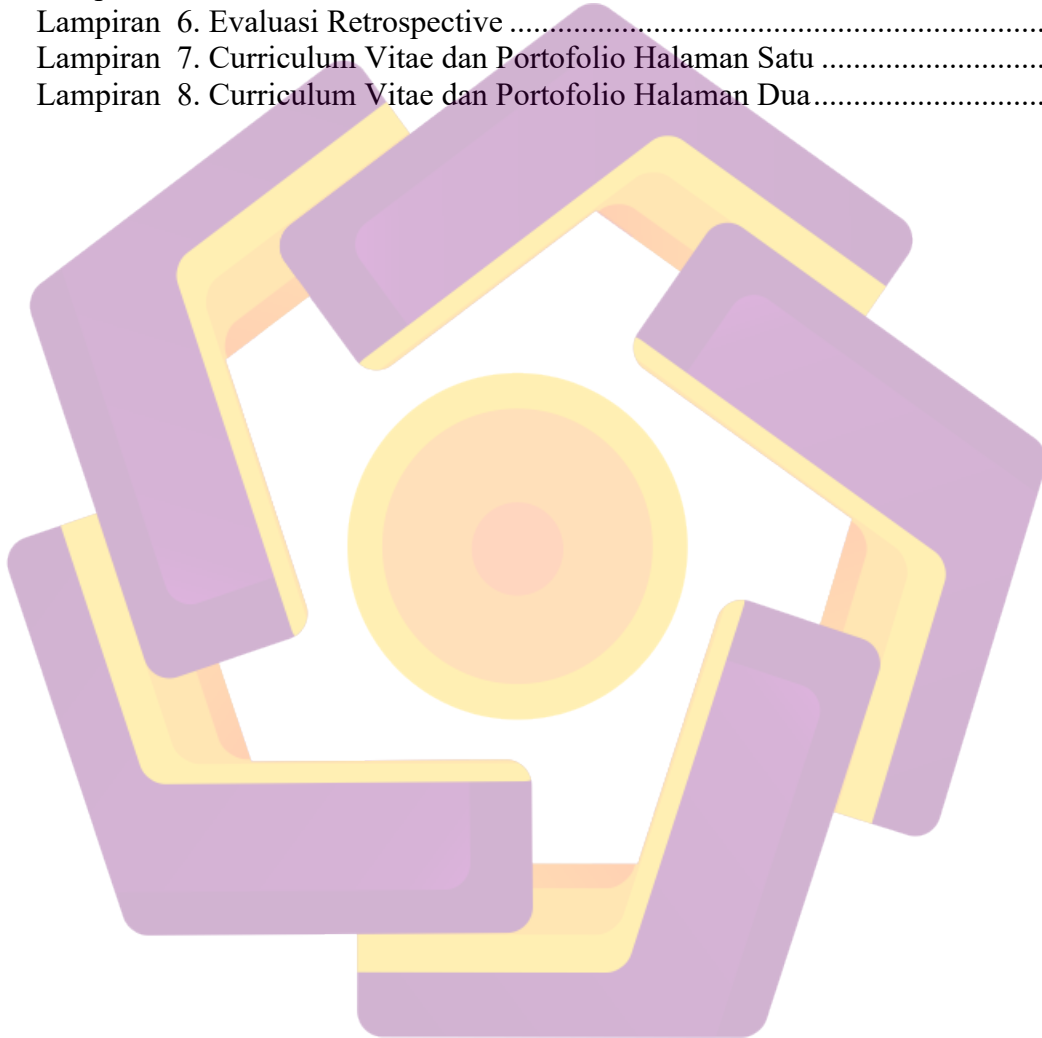
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur Pengembangan.....	4
Gambar 2. 2 Desain Antar Muka .....	5
Gambar 2. 3 Struktur Proyek .....	6
Gambar 2. 4 Implementasi Desain.....	7
Gambar 2. 5 Integrasi Data .....	7
Gambar 2. 6 System Integration Testing .....	8
Gambar 2. 7 User Acceptance Testing .....	8
Gambar 2. 8 Aplikasi di AppStore.....	9
Gambar 2. 9 Maintenance .....	10
Gambar 3. 1 Tinjauan Kerja.....	12
Gambar 3. 2 Tampilan PlayStore.....	13



**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Keputusan Karyawan Tetap .....	17
Lampiran 2. Slip Gaji Mei .....	18
Lampiran 3. Slip Gaji Juni .....	19
Lampiran 4. Slip Gaji Juli .....	20
Lampiran 5. Aktivitas GitHub .....	21
Lampiran 6. Evaluasi Retrospective .....	22
Lampiran 7. Curriculum Vitae dan Portofolio Halaman Satu .....	23
Lampiran 8. Curriculum Vitae dan Portofolio Halaman Dua.....	24



**DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN**

SIT	System Integration Testing
UAT	User Acceptance Testing



## DAFTAR ISTILAH

Open source	kode sumber bebas
Framework	struktur kerja sistem
React Native	struktur kerja aplikasi multi target
GraphQL	bahasa query yang fleksibel dan efisien
<i>Developer</i>	pembuat program
Startup	perusahaan rintisan
Cross Platform	aplikasi bisa berjalan di berbagai sistem operasi
Core	kode inti
Override	kode yang sudah disesuaikan dari inti
Third-Party Dependencies	library dari pihak ketiga
Sentry	platform pemantauan error aplikasi



## INTISARI

Aplikasi lokapasar adalah pasar virtual yang memungkinkan pengguna untuk membeli dan menjual produk atau layanan secara *online*. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan kerangka kerja *React Native*, yang memungkinkan kompatibilitas lintas platform dengan perangkat Android dan iOS. Skripsi diawali dengan analisis kebutuhan dan keinginan pengguna aplikasi, serta identifikasi kekuatan dan kelemahan aplikasi sejenis yang sudah ada. Skripsi kemudian menguraikan perancangan aplikasi dengan mempertimbangkan aspek keamanan, kemudahan penggunaan, dan kecepatan akses. Aplikasi kemudian dikembangkan sesuai desain, menggunakan bahasa pemrograman *JavaScript*, *framework React Native* dan *GraphQL Client* untuk pengelolaan data. Tesis ini diakhiri dengan pembahasan hasil pengujian terhadap aplikasi yang dikembangkan, hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu memenuhi kebutuhan dan keinginan pengguna serta menyediakan platform yang nyaman dan mudah digunakan untuk transaksi *online*.

**Kata kunci:** React Native, Lokapasar, Aplikasi Seluler, Android, iOS

## ABSTRACT

The marketplace application is a virtual market that allows users to buy and sell products or services online. The application was developed using React Native framework, which allows for cross-platform compatibility with both Android and iOS devices. The thesis begins with an analysis of the needs and desires of the application users, as well as the identification of the strengths and weaknesses of similar applications that already exist. The thesis then outlines the design of the application, taking into account aspects of security, ease of use, and access speed. The application was then developed according to the design, using JavaScript programming language, React Native framework and GraphQL Client for state management. The thesis concludes with a discussion of the results of testing conducted on the developed application, which showed that it is able to meet the needs and desires of the users and provides a convenient and easy-to-use platform for online transactions.

**Keyword:** React Native, Marketplace, Mobile Application, Android, iOS