

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Hasil akhir dari penelitian ini adalah *prototype* desain website Desa Sowan Lor. Pengujian terhadap desain *prototype* dilakukan dengan penyebaran kuisioner kepada 32 sampel menggunakan metode *system usability scale (SUS)* dan task analisis terhadap 10 sampel yang mana 5 sampel merupakan user dan 5 sampling acak. Hasil dari penyebaran kuisioner, desain *prototype* mendapat nilai 84, nilai ini termasuk dalam grade B atau "excellent". *Feedback* yang di terima menunjukan rata-rata sampel puas dengan hasil *prototype* desain. Hasil task analisi di dapatkan hasil 70 total *task*, dimana 53 *task* berhasil di selesaikan dan 17 *task* gagal. Rata-rata sampel mencatatkan waktu penyelesain task 194.8 detik. Total presentase yang didapat dari hasil *task* analisi sebesar 75.71% persentase ini menunjukan bahwa desain *prototype* baik dan layak untuk di implementasikan.

#### 5.2 Saran

Pada penelitian ini peneliti merasa masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu peneliti memberikan saran agar penelitian ini dapat di sempurnakan supaya memberikan manfaat terhadap banyak orang, penelitian ini hanya menghasilkan desain *prototype* saja, sehingga besar harapan peneliti kedepanya hasil dari penelitian ini dapat di implementasikan dalam website Desa Sowan Lor Dan kedepannya website ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis mobile agar dapat menjangkau lapisan masyarakat yang lebih luas.