

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Dalam proses implementasi pembuatan Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Di Jogja Adventure Berbasis Website terdiri dari beberapa tahapan yaitu perancangan UML (*Unified Modelling Language*), perancangan interface, implementasi program, dan pengujian.
2. Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Di Jogja Adventure sudah terintegrasi dengan *database* sehingga pada saat user melakukan peminjaman dapat mengurangi stok barang dan pada saat melakukan pengembalian barang dapat mengembalikan stok barang yang tersedia.
3. Dengan adanya sistem informasi ini maka Jogja Adventure dapat memberikan informasi yang lengkap alat-alat yang disewakan dan penyewa menjadi lebih mudah dalam melakukan penyewaan tanpa harus datang ke basecamp Jogja Adventure.

5.2 Saran

Pada penulisan tugas akhir ini, tentu masih banyak kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun program yang telah dibuat. Untuk mendapatkan hasil yang sempurna, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Adanya pengembangan keamanan yaitu sistem backup data aplikasi secara berkala agar bila sewaktu-waktu hilang atau error maka terdapat data backup yang tersimpan.
2. Mengembangkan fitur-fitur yang sudah ada agar mempermudah kinerja pengguna baik admin maupun pengunjung.
3. Diharapkan website ini dikembangkan kembali terutama bagian denda, karena saat ini perhitungan denda hanya dapat dilakukan secara manual.