

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan, maka penulis dapat menarik kesimpulan :

1. Pada proses pembuatan video pembelajaran Sejarah Waruga Sawangan telah melalui beberapa tahap, di antaranya adalah proses pengumpulan data yang di lakukan dengan melakukan wawancara, observasi dan studi pustaka kepada Balai Pelestarian Cagar Budaya (BPCB) Gorontalo. Setelah mendapatkan informasi penulis menganalisa permasalahan data tersebut, memproduksi sistem, melakukan percobaan pada sistem dan melakukan evaluasi.
2. Dari hasil uji kebutuhan dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin pada kebutuhan fungsional telah terpenuhi.
3. Dari hasil uji faktor informasi yang di lakukan dengan membagikan kuesioner kepada pihak BPCB dan Masyarakat umum dan kemudian di hitung menggunakan perhitungan skala likert mendapatkan hasil sebesar 89,00% dan masuk pada kategori Sangat Baik.
4. Dari hasil uji faktor tampilan yang di lakukan dengan membagikan kuesioner kepada pihak BPCB dan Masyarakat umum dan kemudian di hitung menggunakan perhitungan skala likert mendapatkan hasil sebesar 87,02% dan masuk pada kategori Sangat Baik.

5. Dari hasil penelitian ini dihasilkan video pembelajaran Sejarah Pada Waruga Sawangan.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan, maka penulis ingin memberikan beberapa saran saat menyelesaikan penyusunan skripsi :

1. Sebelum menentukan objek penelitian dan membuat projek multimedia, lakukanlah pengumpulan data dan analisa terlebih dahulu.
2. Sebaiknya mempelajari dasar-dasar animasi dan teknik pengambilan gambar yang baik sebelum melakukan pembuatan projek multimedia.
3. Penyajian informasi harus disesuaikan dengan kebutuhan dan sesuai dengan keadaan yang ada.
4. Dalam proses animasi dan editing di butuhkan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat di buat dengan baik.