

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Penerapan teknologi informasi saat ini telah menyebar ke segala bidang kehidupan. Dampak kemajuan tersebut di tandai dengan semakin banyaknya orang menggunakan dan menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi terutama pengetahuan teknologi komputer karena teknologi tersebut berguna sebagai alat bantu pengolahan data di perusahaan, instansi maupun kegiatan lainnya tidak terkecuali dengan perpustakaan. Salah satu penerapan dari teknologi informasi di perpustakaan adalah sebagai sistem informasi manajemen perpustakaan.

Perpustakaan kabupaten Pangandaran merupakan merupakan fasilitas yang digunakan untuk menyimpan berbagai informasi yang ditujukan kepada masyarakat umum. Perpustakaan kabupaten Pangandaran sampai saat ini masih menggunakan sistem pembukuan secara manual seperti pada penginputan data buku, pengolahan data buku, pelayanan pada peminjaman buku, dan pengembalian buku, serta proses pembuatan laporan dan setiap aktifitas tersebut dilakukan secara dengan mencatat semua aktifitas pelayanan perpustakaan kedalam buku. Pengelolaan perpustakaan secara manual tersebut memiliki berbagai kelemahan seperti mudahnya terjadi kesalahan dalam penulisan data yang diakibatkan oleh *human error*, sulit dalam mencari informasi yang dibutuhkan dan kerusakan pada media penyimpanan kertas juga sering terjadi karena dimakan rayap, hilang, robek tanpa sengaja dan lain sebagainya. Hal ini menyebabkan data yang terdapat didalamnya tidak dapat

diselamatkan atau hilang sehingga sistem manual yang ada dinilai kurang efektif dan efisien jika data yang dikelola dalam jumlah besar.

Untuk membantu menyelesaikan permasalahan dalam penginputan data buku, pengolahan data buku, pelayanan peminjaman, dan pengembalian buku serta proses pembuatan laporan. Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis mengambil permasalahan diatas untuk dijadikan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Peminjaman Buku Berbasis Wes Pada Perpustakaan Kabupaten Pangandaran” yang diharapkan dapat membantu dan memudahkan pengguna dalam mengelola perpustakaan.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan maka disusunlah rumusan masalah bagaimana merancang sistem informasi Perpustakaan Kabupaten Pangandaran Berbasis Website yang dapat membantu pengelola dalam mengelola informasi yang ada pada perpustakaan?

### **1.3. Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, mengenai sistem informasi perpustakaan Kabupaten Pangandaran. Penulis membatasi permasalahan yang dibahas. Batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Informasi yang dibuat hanya dalam ruang lingkup sistem informasi perpustakaan Kabupaten Pangandaran.
- b. Sistem informasi yang dirancang akan digunakan oleh petugas, pengunjung dan admin perpustakaan.

- c. Kegiatan meliputi input data buku, input data anggota, input data peminjaman buku, pengembalian buku, denda serta pencarian data buku.
- d. Perancangan data menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*)
- e. Perancangan proses data yang menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).
- f. Output penelitian berupa aplikasi berbasis *website*.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian yaitu untuk menghasilkan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web yang dapat menangani proses pelayanan dan pengolahan buku perpustakaan daerah kabupaten pangandaran.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagi Pengguna
  - 1) Hasil penelitian semoga dapat bermanfaat bagi perpustakaan dalam dalam mengelola data dan berbagai kegiatan yang ada pada perpustakaan kabupaten pangandaran.
  - 2) Bagi peneliti semoga menjadi wawasan baru yang dapat digunakan untuk menganalisa dan menyelesaikan berbagai macam permasalahan lainnya.
  - 3) Bagi pembaca semoga dapat digunakan sebagai salah satu referensi untuk peneliti berikutnya.

b. Bagi Peneliti

- 1) Penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan tentang tatacara penyusunan, pembuatan, dan pengaplikasian sistem informasi perpustakaan.
- 2) Penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai referensi yang dapat digunakan sebagai bahan acuan bagi peneliti lainnya yang ingin melakukan penelitian lanjutan.

**1.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari lima bab, yang terdiri dari sebagai berikut:

**BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini akan berisi uraian tentang teori-teori yang akan digunakan dalam perancangan aplikasi sistem informasi yaitu penjelasan mengenai perpustakaan, sistem informasi dan teori-teori lainnya yang digunakan dalam pembangunan aplikasi sistem informasi perpustakaan daerah Kabupaten Pangandaran.

**BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini akan membahas mengenai analisis dan model perancangan yang akan digunakan pada sistem. Beberapa analisis yang dilakukan yaitu analisis kebutuhan sistem, analisis data dan analisis model, selain itu juga menjelaskan tentang perancangan sistem, pemodelan data dan perancangan tampilan.

**BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari perancangan yang telah dibuat pada bab sebelumnya.

**BAB V: PENUTUP**

Bab ini memuat kesimpulan dari semua hasil penelitian yang telah dilaksanakan dan juga saran – saran yang berkaitan dengan skripsi ini.

