

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan video animasi 3D "*Take Me Home*" dengan Efek Visual *Bjfröst Liquid* dilakukan melalui 4 tahap, yakni pengumpulan data, analisis, produksi dan testing.
2. Berdasarkan hasil dari *Alpha testing* bahwasanya kebutuhan fungsional pada Video animasi 3D "*Take Me Home*" sudah terpenuhi.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner tentang faktor tampilan video terpenuhi dengan indeks katagori "Sangat Baik".
4. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video dengan durasi 1:04 menit.

#### 5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Pengolahan naskah cerita dan konsep harus lebih matang agar tidak terjadi kendala saat pembuatan animasi berlangsung.
2. Diharapkan dapat memperhatikan pengaturan *Master Voxel Size* untuk mengatur kekentalan air.

3. Diharapkan video ini dapat dibuat dengan lebih kompleks.

