

BAB I

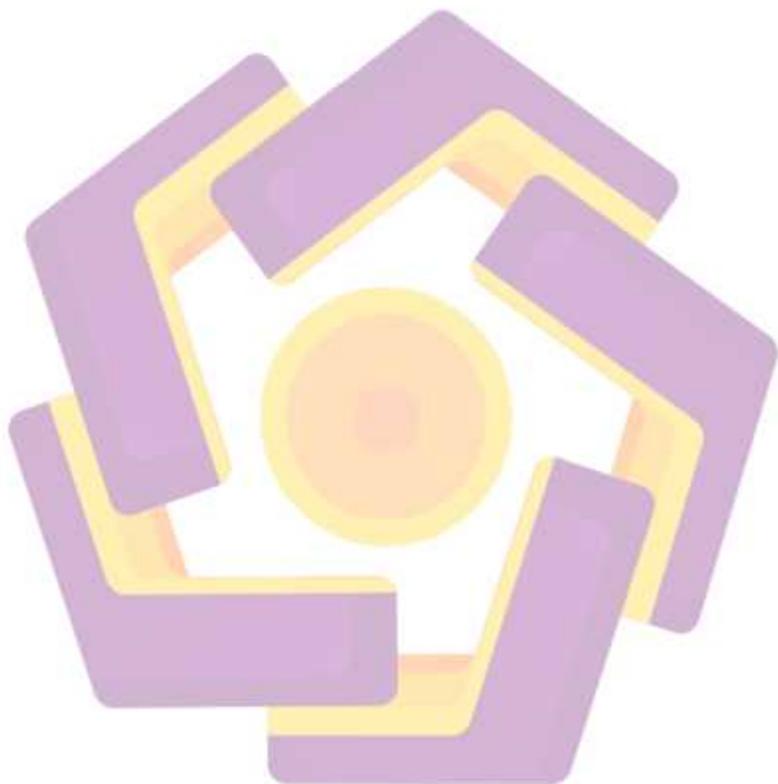
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat, khususnya dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi, didukung dengan teknologi komunikasi yang mengalami peningkatan secara signifikan merupakan alternatif tepat bagi suatu perusahaan untuk menunjang kegiatan-kegiatan usaha agar berjalan dengan baik. Seperti halnya pekerjaan dalam pengelolaan data, apabila terkelola dengan benar dapat mengetahui data dan informasi secara cepat dan akurat. Kebutuhan akan teknologi informasi merupakan kebutuhan dasar perusahaan agar dapat bertahan dalam dunia usaha yang penuh persaingan. Teknologi informasi telah mendorong kemajuan dalam teknologi produk dan proses, serta terbentuknya masyarakat informasi. Dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktifitas guna meningkatkan produktifitas[1].

Perusahaan yang bergerak dibidang penjualan membutuhkan sistem informasi yang baik, terutama sistem informasi penjualan, agar dalam kegiatannya dapat berjalan dengan efektif dan efisien. keadaan tersebut menyebabkan banyak perusahaan yang meningkatkan pengembangan dibidang penjualan untuk meningkatkan pelayanan yang lebih baik lagi dan dapat mengola data dengan mudah, cepat dan akurat.

Demikian juga halnya yang terjadi pada usaha "Toko Bangunan Edi" sebagian besar proses pengolahan dan penyajian informasinya masih secara manual.



penanganan data secara manual memiliki beberapa kelemahan, misalnya membutuhkan waktu yang dalam pemasukan data, pencarian data, pembuatan dan penyajian laporan sehingga pekerjaan menjadi tidak efektif dan efisien. Selain itu mudah terjadinya kesalahan yang dikibatkan factor manusia dalam mengolah data serta menyimpan dan merawat document yang dapat merugikan perusahaan. Berdasarkan permasalahan diatas peneliti mengusulkan sebuah sistem informasi dalam bentuk aplikasi yang dapat mengelola data secara terkomputerisasi. Sistem ini dapat membantu perusahaan lebih mudah dalam melakukan pemasukan data, pencarian data dan penyajian laporan secara cepat dan akurat. Untuk itu dilakukan penelitian dengan judul "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Transaksi Pada Toko Bangunan Edi Desa Gunung Selan Berbasis Website" guna untuk meningkatkan kinerja karyawan dan pengembangan perusahaan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dirumuskan sebuah rumusan permasalahan yaitu: bagaimana menganalisa dan merancang sistem informasi berbasis website pada Toko Banguna Edi secara terkomputerisasi dan memudahkan pekerjaan karyawan?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Objek penelitian adalah perusahaan Toko Bangunan Edi pada bagian transaksi, inventory, laporan dll.
2. Perancangan data menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*)

3. Perancangan proses data yang menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).
4. Output penelitian berupa aplikasi berbasis *website*.
5. Tidak membahas detail ui/ux.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini yaitu untuk menerapkan rancangan sistem informasi berbasis website yang dapat membantu Toko Bangunan Edi dalam mengelola data transaksi, inventory, penyajian laporan dll agar memudahkan pekerjaan karyawan dalam mengelola data perusahaan.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini diantaranya:

- a) Hasil penelitian semoga dapat bermanfaat bagi perusahaan dalam mengelola data dan berbagai kegiatan yang ada diperusahaan.
- b) Bagi peneliti semoga menjadi wawasan baru yang dapat digunakan untuk menganalisa dan menyelesaikan berbagai macam permasalahan yang ada pada perusahaan lainya.
- c) Bagi pembaca semoga dapat digunakan sebagai salah satu referensi untuk peneliti berikutnya.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari lima bab, yang terdiri dari sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tinjauan pustaka dan dasar – dasar teori yang berkaitan dengan skripsi pada penelitian ini.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas mengenai analisis dan model perancangan yang akan digunakan pada sistem. Beberapa analisis yang dilakukan yaitu analisis kebutuhan sistem, analisis data dan analisis model, selain itu juga menjelaskan tentang perancangan sistem, pemodelan data dan perancangan tampilan.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari perancangan yang telah dibuat pada bab sebelumnya.

BAB V: PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan dari semua hasil penelitian yang telah dilaksanakan dan juga saran – saran yang berkaitan dengan skripsi ini.