

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan bahasan pada bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan video animasi *motion graphic* menggunakan dua tahap, yaitu produksi dan pasca produksi. Dalam proses produksi ini dibagi menjadi beberapa tahap, diantaranya *character design*, *background editing*, *character editing*, dan *dubbing*. Sedangkan pada tahap pasca produksi terdiri dari lima tahap, yaitu *editing*, *rendering*, *testing*, dan implementasi. *Software* yang digunakan dalam pembuatan video animasi tersebut adalah *Adobe Premiere Pro* dan *Corel Draw X7*.

2. *Testing* mengenai video yang telah dibuat dilakukan dengan cara memberikan kuisioner kepada 30 orang responden dan diperoleh nilai sebesar 88,125% untuk aspek multimedia dan 88% untuk aspek informasi. Hal tersebut menunjukkan bahwa video animasi *motion graphic* yang dibuat termasuk ke dalam kategori sangat baik.

5.2 Saran

Pembuatan video animasi *motion graphic* ini masih terbatas dan penelitian ini juga hanya melakukan *testing* kepada 30 orang, belum sampai pada implementasi lebih lanjut karena keterbatasan waktu. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan video animasi *motion graphic* yang variatif dan lebih baik, sehingga memudahkan masyarakat luas dalam membuat SKCK.