

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dalam perancangan game Kids Adventure maka dapat memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dibuat game Kids Adventure dengan menggunakan aplikasi Construct 2. Untuk proses dalam pembuatan game kids adventure ini melalui beberapa tahapan diantaranya adalah menentukan konsep dan pengumpulan asset. Setelah itu melakukan proses pembuatan game yaitu melakukan editing, pemahaman fungsi serta logika dan melakukan proses pengujian.
2. Dari hasil uji yang dilakukan telah didapatkan hasilnya yaitu, game dapat dijalankan dengan baik dan berjalan dengan seharusnya.
3. Dari hasil uji kepada 5 anak dapat disimpulkan bahwa game Kid Adventure benar dapat memberikan edukasi kepada anak-anak.
4. Dalam proses produksi pembuatan game ini menggunakan *software Construct 2*, dan *Adobe Illustrator* sehingga memudahkan dalam proses pembuatan game.
5. Game ini di *upload* di *platform itch.io* dengan nama KIDS ADVENTURE 1

## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, ada beberapa saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Untuk kedepannya lebih dikembangkan lagi dalam penganimasian karakter dan juga ditambahkan nilai edukasi yang lebih beragam agar dapat memberikan edukasi yang lebih luas.
2. Menentukan konsep semaksimal mungkin agar mempermudah dalam pengerjaan.
3. Menyiapkan komputer/laptop dengan spesifikasi yang memadai agar dapat memperlancar proses pengerjaan

