

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan aplikasi *virtual tour* Pelayanan PT.BPRS Barokah Dana Sejahtera berbasis *android* yang dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan membuat aplikasi *virtual relity tour* pada pelayanan PT.BPRS Barokah Dana Sejahtera membutuhkan beberapa proses yang dilakukan seperti merencanakan segala kebutuhan aplikasi yang akan dibangun, kemudian merealisasikan apa yang sudah direncanakan. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode MDLC. Dengan membuat dua *scene* utama yaitu *scene mainmenu* dan *scene tour* yang memiliki susuan tiap tampilan berbeda-beda. Setelah aplikasi bisa dijalankan maka dilakukan pengujian agar mengetahui apakah fitur dari aplikasi itu berjalan dengan baik dan benar.

5.2 Saran

Karena adanya beberapa aspek yang belum tercapai pada sistem ini, maka diberikan beberapa saran yang dapat digunakan sebagai acuan pengembangan sistem *virtual tour* Pelayanan PT.BPRS Barokah Dana Sejahtera. Adapun saran-saran sebagai berikut:

1. Untuk dapat membuka aplikasi ini, dibutuhkan aplikasi tambahan berupa *Cardboard* yang berfungsi sebagai aplikasi pendukung pada aplikasi *virtual tour* Pelayanan PT.BPRS Barokah Dana Sejahtera.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi agar dapat digunakan pada semua sistem operasi.
3. Kualitas foto 360 pada aplikasi ini kurang maksimal, sehingga dapat ditingkatkan kualitasnya dengan cara pengambilan gambar menggunakan alat yang lebih profesional.

Berisi hal-hal yang masih dapat dikerjakan dengan lebih baik dan dapat dikembangkan lebih lanjut, atau berisi masalah-masalah yang dialami pada saat proses pengerjaan skripsi.

