

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah maka dapat disimpulkan, dalam pembuatan animasi 2D “Petarung”, disimpulkan bahwa dalam pembuatan film animasi harus menerapkan 10 prinsip dasar animasi agar hasil dari film animasi tersebut dapat memenuhi syarat pembuatan animasi. Penerapan teknik *Frame by Frame* pada pembuatan film animasi 2D “Petarung” FPS yang digunakan adalah 24 FPS dan menggambar sketsa frame demi frame agar gerakan animasi terlihat halus dan menarik.

5.2 Saran

Penulisan naskah skripsi ini masih terbilang kurang, setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, diharapkan memberikan saran yang bisa gunakan sebagai masukan pengembangan film animasi 2D berikutnya:

1. Untuk membuat animasi sebaiknya dikerjakan dalam tim agar dapat berbagi tugas berdasarkan kemampuan, sehingga pembuatan animasi dapat selesai dengan cepat dan target dapat dicapai.
2. Perbaiki lagi dalam pemilihan warnanya.
3. Jumlah frame tolong di tambah agar gerakan dalam animasi bisa lebih

bagus.

4. Pemilihan audio tolong diperbaiki lagi agar lebih nyaman didengar oleh para pendengar.
5. Nada narasi tolong di perbaiki lagi.

