

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Saat ini dengan meningkatnya kebutuhan akan lowongan pekerjaan pada masyarakat menjadi perhatian lebih bagi kesempatan yang belum mendapatkan pekerjaan. Banyak orang yang membutuhkan pekerjaan untuk mendapatkan penghasilan yang lebih dengan mencari pekerjaan sesuai dengan kebutuhannya. Kebutuhan orang dalam mencari pekerjaan sesuai dengan kemampuan untuk bisa bekerja. Apabila orang tersebut telah mendapatkan pekerjaan, terkadang proses kontrak kerja akan membutuhkan waktu yang lama untuk mendapatkan penghasilan. Oleh karena itu, penulis ingin ikut berkontribusi untuk memecahkan masalah tersebut.

Dengan kontribusi penulis sebagai pengembang aplikasi lowongan pekerjaan akan merancang dan membangun sistem aplikasi sesuai dengan kebutuhan pasar. Aplikasi ini akan menyediakan fitur untuk memudahkan pengguna dalam mencari pekerjaan berdasarkan kriteria. Selain itu, pekerja akan mendapatkan penghasilan dengan proses yang cepat setelah mengerjakan pekerjaan. Bagi perekrut, dimudahkan dalam meninjau perkembangan pekerjaan yang dilakukan oleh pekerja, sehingga perekrut tidak perlu khawatir apabila pekerja mangkir atau belum menyelesaikan pekerjaannya.

Dalam penelitian ini, penulis akan mengembangkan aplikasi lowongan pekerjaan dengan menerapkan metode *SCRUM*. Metode ini merupakan metode pengembangan yang bekerja secara efektif dan transparan bagi seluruh anggota tim pengembang untuk berkolaborasi. Sebagai posisi backend, penulis membuat logika pemrograman dalam bentuk *RESTful API* dengan menggunakan *framework Ruby on Rails*. Sebelum itu, diperlukan analisis sistem yang akan dibangun. Selanjutnya perancangan database sistem kemudian diimplementasikan dengan proses pengembangan untuk menghasilkan *Endpoint API*. Sehingga penggunaan *Endpoint* dapat terintegrasi dalam aplikasi.

Penelitian yang dilakukan diharapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak. Bagi penulis tujuan yang akan diraih yaitu untuk menyelesaikan tugas akhir berupa skripsi dengan judul “Pengembangan Aplikasi Lowongan Pekerjaan dengan Metode *SCRUM* pada PT. Qatros Teknologi Nusantara”. Dengan penelitian ini, wawasan serta pengalaman penulis dapat bertambah. Serta aplikasi ini diharapkan dapat memberikan dampak langsung kepada masyarakat.

## **1.2 Tujuan**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan metode *SCRUM* dalam pengembangan aplikasi agar dapat membantu proses pengembangan yang menjamin kualitas serta efektif.
2. Mengembangkan aplikasi lowongan pekerjaan yang membantu mencari sumber daya manusia sehingga mendapatkan manfaat dari pekerjaan sesuai dengan kriteria.

## **1.3 Manfaat**

Berdasarkan dari penelitian ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut.

1. Memudahkan proses perekrutan pencari kerja sesuai dengan kebutuhan dan kemampuan yang ditentukan perekrut.
2. Perekrut dapat memantau pekerja dalam bekerja dengan mempertimbangkan target dari pekerjaan.
3. Memudahkan pencari kerja untuk mendapatkan penghasilan sesuai dengan hasil pekerjaan yang dikerjakan.
4. Secara proses pengembangan, memudahkan tim dalam bekerja secara professional sesuai tugas masing-masing.

#### 1.4 Batasan

Untuk menghindari adanya pelebaran pada pokok penelitian ini. Batasan yang penulis kemukakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Penelitian ini berfokus pada bagian *Backend* sesuai dengan posisi penulis saat melaksanakan magang sebagai *Starter Backend Engineer*.
2. Pengembangan aplikasi menggunakan *framework Ruby On Rails* dengan memanfaatkan pengkodean untuk menghasilkan *Endpoint API*.

#### 1.5 Identitas Tempat Magang

PT Qatros Teknologi Nusantara didirikan oleh Lutvi Rosyady sebagai CEO perusahaan pada tanggal 21 Juni 2019. PT Qatros Teknologi Nusantara adalah perusahaan yang bergerak dibidang *startup* berbasis teknologi menawarkan pelayanan jasa dalam bentuk produk digital berupa konsultasi, pengembangan, dan pemeliharaan. Selain itu, PT Qatros Teknologi Nusantara memberikan pelayanan atas kebutuhan pelatihan sumber daya manusia berupa *specific-house training*, *public training*, dan *bootcamp training*.

PT Qatros Teknologi Nusantara memiliki visi dan misi yang memuat filosofi dalam sebuah tagline "Technology From Ndeso People". Dimana filosofi tersebut menunjukkan bahwa dengan adanya kemajuan teknologi, PT Qatros Teknologi Nusantara ingin membuktikan hadirnya teknologi canggih tidak harus dibangun di kota yang lebih besar namun dapat melalui siapapun orangnya dan dimanapun berada.

Adapun struktur organisasi PT Qatros Teknologi Nusantara sesuai dengan gambar 1.1 yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan untuk mencapai suatu tujuan.



Gambar 1.1 Struktur Organisasi PT Qatros Teknologi Nusantara

## 1.6 Sistematika Laporan

Secara sistematika laporan, dalam penulisan laporan ini ditulis dan disusun sebagai berikut.

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini terdapat subab latar belakang, tujuan, manfaat, batasan, dan identitas tempat magang.

### BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini terdapat subab landasan teori untuk menunjang penelitian ini.

### **BAB III METODOLOGI**

Pada bab ini akan dijelaskan tentang analisis tentang cara, metode, atau perlakuan yang dilakukan oleh penulis dalam mengimplementasikan pengembangan suatu sistem aplikasi dalam kaidah informatika.

### **BAB IV PEMBAHASAN HASIL KEGIATAN DAN HASIL PRODUK KEGIATAN**

Pada bab ini berisikan tentang hasil kegiatan dan implementasi pengembangan suatu sistem aplikasi yang telah menggunakan cara, metode, atau perlakuan yang telah diterapkan.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini terdapat subab kesimpulan dan saran mengenai sistem aplikasi yang memuat informasi yang bersifat membangun untuk mendukung pengembangan lebih lanjut.