

**PENGEMBANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN  
DENGAN METODE SCRUM PADA PT. QATROS  
TEKNOLOGI NUSANTARA**

**Studi Kasus: PT. Qatros Teknologi Nusantara Yogyakarta**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh

**Kanikayudha Tantyo Nugroho**

**19.11.3013**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2023**

**PENGEMBANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN  
DENGAN METODE SCRUM PADA PT. QATROS  
TEKNOLOGI NUSANTARA**  
**Studi Kasus: PT. Qatros Teknologi Nusantara Yogyakarta**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Informatika



disusun oleh  
**Kanikayudha Tantyo Nugroho**  
**19.11.3013**

**FALKUTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN DENGAN  
METODE SCRUMPADA PT. QATROS TEKNOLOGI NUSANTARA**

**Studi Kasus: PT. Qatros Teknologi Nusantara Yogyakarta**

yang disusun dan diajukan oleh

**Kanikayudha Tantyo Nugroho**  
**19.11.3013**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 4 Februari 2023

**Dosen Pembimbing,**



**Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom**  
**NIK. 190302356**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN DENGAN  
METODE SCRUM PADA PT. QATROS TEKNOLOGI NUSANTARA**

**Studi Kasus: PT. Qatros Teknologi Nusantara Yogyakarta**

yang disusun dan diajukan oleh

**Kanikayudha Tantyo Nugroho**

**19.11.3013**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 Februari 2023

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Arifiyanto Hadinegoro, S.Kom., M.T.**  
**NIK. 190302289**

**Uyock Anggoro Saputro, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302419**

**Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302356**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 Februari 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Kanikayudha Tanyo Nugroho  
NIM : 19.11.3013

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:  
**Pengembangan Aplikasi Lowongan Pekerjaan dengan Metode *SCRUM* pada PT. Qatros Teknologi Nusantara**

Dosen Pembimbing : Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 23 Februari 2023



METERAI  
TEMPEL  
CFAKX184123506

Kanikayudha Tanyo Nugroho

NIM. 19.11.3013

## **MOTTO**

“Keberhasilan bukanlah milik orang yang pintar, keberhasilan adalah kepunyaan mereka yang senantiasa berusaha.”

**(B. J. Habibie)**



## PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Dalam penyusunan laporan skripsi ini penulis dibantu dan dibimbing oleh banyak pihak. Laporan ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orangtua saya yang selalu mendukung dan mendoakan yang terbaik untuk saya dalam kegiatan kuliah dan penyusunan laporan skripsi ini
2. Ashfamita Khansa Kirana, kakak saya yang selalu memberi saran dan memberikan semangat.
3. Saya sendiri, yang selalu semangat dan tidak pernah menyerah dalam melewati semua fase ini.
4. Bapak Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom yang telah membimbing dan meluangkan waktu untuk saya dalam penyusunan laporan skripsi ini
5. Teman-teman divisi Backend Engineer dan tim developer Kerjaapasaja di PT. Qatros Teknologi Nusantara yang selalu mendukung dalam pengembangan aplikasi.
6. Teman-teman saya yaitu Ilham, Kaka, Dwi, Aisyah dan Sulis yang selalu memberikan semangat, dukungan, berbagi informasi dan berbagi suka dan duka.
7. Seluruh pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, yang telah membantu saya dalam penyusunan laporan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul **Pengembangan Aplikasi Lowongan Pekerjaan dengan Metode *SCRUM* pada PT. Qatros Teknologi Nusantara.**

Laporan skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi Program S1 Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti perkuliahan S1 Informatika sampai dengan proses penyelesaian laporan skripsi ini, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membimbing, dan membina penulis. Oleh sebab itu penulis mengucapkan terima kasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.kom., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing.
5. Bapak Ferian Fauzi Abdullah, M.Kom, selaku dosen pembimbing magang dan dosen wali.

Yogyakarta, 23 Februari 2023



Kanikayudha Tanty Nugroho



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan.....	3
1.5 Identitas Tempat Magang.....	3
1.6 Sistematika Laporan.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Definisi Lowongan Pekerjaan.....	6
2.2 Metodologi <i>SCRUM</i> .....	6
2.2.1 Definisi <i>SCRUM</i> .....	6
2.2.2 Sprint.....	6
2.2.3 Daily <i>SCRUM</i> .....	7
2.2.4 Sprint Review.....	7
2.3 Framework Ruby On Rails.....	7
2.4 PostgreSQL.....	8
2.5 RESTful <i>API</i> .....	8
BAB III.....	9
METODOLOGI.....	9
3.1 Alur Magang.....	9
3.2 Analisa Kegiatan.....	10

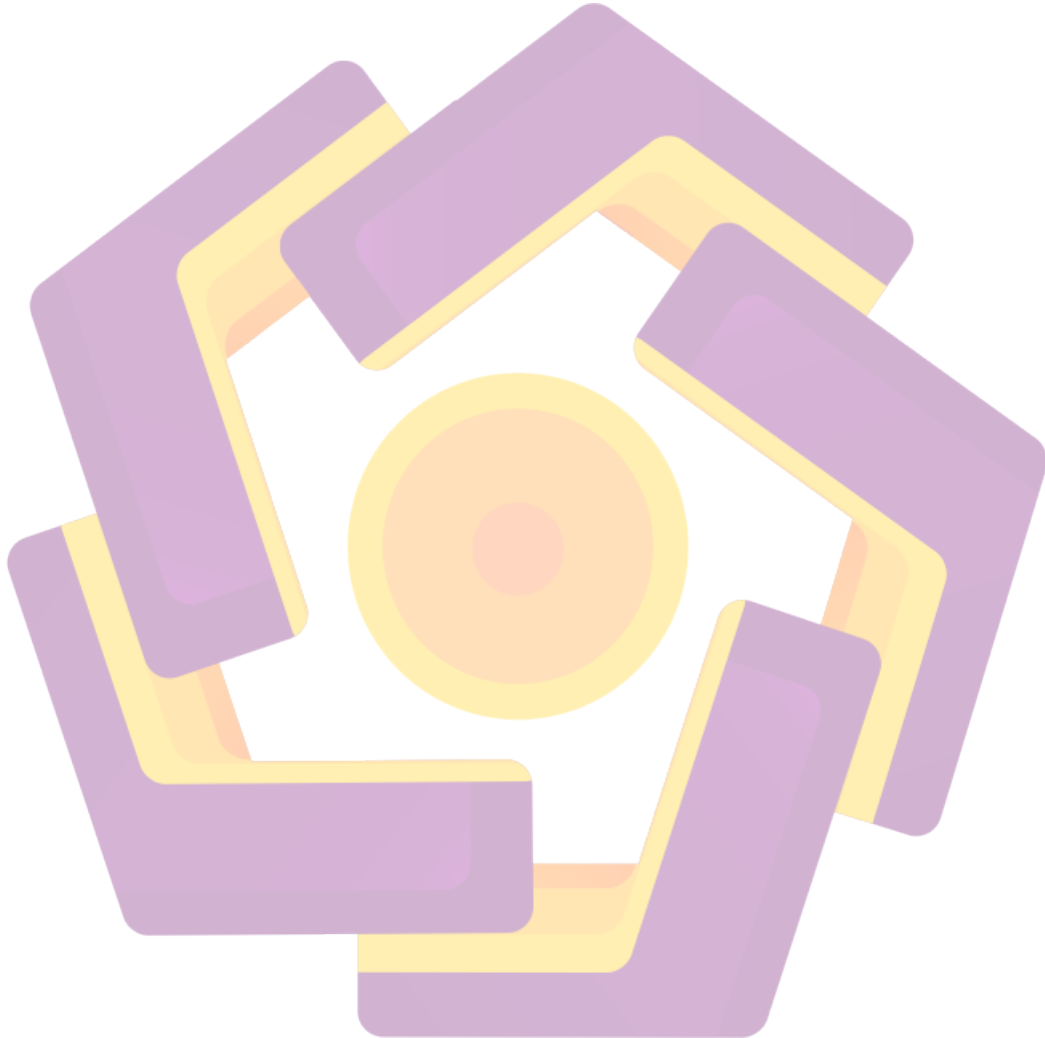
3.3	Analisis Perancangan Produk.....	11
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	12
3.3.2	Kebutuhan Teknologi.....	12
3.3.3	Rancangan Relasi Tabel.....	13
BAB IV	.....	14
PEMBAHASAN HASIL KEGIATAN DAN HASIL PRODUK KEGIATAN ...		14
4.1	Pembahasan Hasil Kegiatan.....	14
4.1.1	Product Backlog.....	14
4.1.2	Sprint Planning.....	15
4.1.3	Sprint (Sprint Planning dan Sprint Backlog).....	15
4.1.4	Daily SCRUM.....	17
4.1.5	Sprint Review.....	17
4.2	Hasil <i>Endpoint API</i> .....	19
4.2.1	Request Endpoint.....	19
4.2.2	Request Body.....	22
4.2.3	Response Body.....	22
4.3	Hasil Produk Kegiatan.....	23
BAB V	.....	24
PENUTUP.....		24
5.1	Kesimpulan.....	24
5.2	Saran.....	24
DAFTAR PUSTAKA.....		25
LAMPIRAN.....		26

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi PT Qatros Teknologi Nusantara.....	4
Gambar 3.1 Alur MSIB Batch 3 Kampus Merdeka.....	10
Gambar 3.2 Rancangan Relasi Tabel .....	13
Gambar 4.1 Kegiatan Sprint Review tim .....	18
Gambar 4.2 Endpoint Users .....	19
Gambar 4.3 Endpoint Jobs .....	19
Gambar 4.4 Endpoint Job Applications .....	20
Gambar 4.5 Endpoint Categories .....	20
Gambar 4.6 Endpoint Bank.....	20
Gambar 4.7 Endpoint Transactions.....	20
Gambar 4.8 Endpoint Check In.....	21
Gambar 4.9 Endpoint Progress .....	21
Gambar 4.10 Endpoint Skills .....	21
Gambar 4.11 Endpoint Notifications .....	21
Gambar 4.12 Endpoint Messages and Rooms .....	21
Gambar 4.13 Contoh request body login user.....	22
Gambar 4.14 Contoh response body login user .....	22
Gambar 4.15 Tampilan produk aplikasi mobile.....	23

## DAFTAR TABEL

Table 4.1 Tabel Product Backlog.....	14
Table 4.2 Tabel Sprint ke-1.....	15
Table 4.3 Tabel Sprint ke-2.....	16
Table 4.4 Tabel Sprint ke-3.....	17



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Logbook MSIB PT Qatros Teknologi Nusantara .....	26
Lampiran 2. Surat bukti acara serah terima produk .....	30
Lampiran 3. Bukti sertifikat magang MSIB di PT. Qatros Teknologi Nusantara.	31
Lampiran 4. Laporan Akhir Magang MSIB Batch 3 .....	32



## INTISARI

Meningkatnya kebutuhan pekerjaan bagi masyarakat, mendorong orang untuk mencari pekerjaan sesuai kemampuannya. Orang menyesuaikan kemampuan dan memilih pekerjaan dengan penawaran penghasilan yang ada pada pekerjaan yang akan dilamar. Namun masalahnya ketika mendapatkan pekerjaan, proses kontrak kerja akan membutuhkan waktu yang lama untuk mendapatkan penghasilannya. Oleh karena itu, diperlukan penelitian lebih lanjut terkait pengembangan sistem aplikasi lowongan pekerjaan yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. Dengan menggunakan metode *SCRUM*, penelitian ini akan mengembangkan aplikasi ini dengan memperhatikan *MVP* yang telah ditentukan oleh product owner sehingga tim pengembang dapat menentukan fitur penting agar aplikasi yang dibuat dapat bermanfaat bagi seluruh pihak. Sesuai dengan posisi penulis sebagai backend, maka penelitian ini akan mengacu pada proses pengembangan logika pemrograman dengan menghasilkan output *Endpoint API*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Ruby* dengan menggunakan *framework Ruby on Rails* dan database menggunakan *Postgresql*. Metode *SCRUM* menghasilkan efektifitas dalam mengembangkan produk dengan waktu yang cepat serta tim dapat berkolaborasi dan transparansi.

Kata kunci: *Ruby On Rails, SCRUM, Backend, API*

## **ABSTRACT**

*The increasing need for jobs for the community, encourages people to look for jobs according to their abilities. People adjust their abilities and choose jobs with the income offers that are in the jobs to be applied for. But the problem is when getting a job, the work contract process will take a long time to get the income. Therefore, further research is needed regarding the development of a job vacancy application system that can overcome these problems. By using the SCRUM method, this research will develop this application by taking into account the MVP that has been determined by the product owner so that the development team can determine important features so that the application created can benefit all parties. In accordance with the author's position as a backend, this research will refer to the process of developing programming logic by producing Endpoint API output. The programming language used is Ruby using the Ruby on Rails framework and the database uses Postgresql. The SCRUM method produces effectiveness in developing products in a fast time and teams can collaborate and be transparent.*

*Keywords: Ruby On Rails, SCRUM, Backend, API*