

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *game 2D Simple Platform* ini, menggunakan GDLC dilalui 6 tahapan, yaitu:
  - a. **Tahapan Instalasi**, pada tahap ini merupakan tahap dimana penulis merancang konsep kasar dari sebuah game, mengidentifikasi trend, topik, dan target user dari game yang akan dibuat.
  - b. **Tahapan pra-produksi**, setelah tahap **Instalasi** kemudian dilakukan tahap pra-produksi yaitu merupakan tahap untuk mendefinisikan genre game, game mekanik, dan pembuatan GDD (Dokumen Game Desain).
  - c. **Tahapan produksi**, tahap ini merupakan tahap **penctptaan aset**, pembuatan *source code*, dan integrasi dari kedua elemen.
  - d. **Pengujian**, pada tahap ini prototype dari game akan diuji untuk mengetahui apakah prototype game yang dibuat dapat berjalan baik atau tidak.
  - e. **Rilis**, merupakan tahap terakhir setelah dilakukan pengujian dan dinyatakan layak maka game siap untuk dirilis
2. Melalui hasil uji kebutuhan fungsional dengan hasil akhir diperoleh bahwa semua kebutuhan fungsional telah terpenuhi.

### 5.2 Saran

Saran-saran untuk pengembangan selanjutnya disarankan untuk menambahkan lebih banyak level dan fitur-fitur yang lebih menarik.