

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis dalam film animasi pendek 3D “Dampak Social Media Terhadap Generasi Muda” mendapat kesimpulan sebagai berikut.

1. Perancangan dan pembuatan film animasi 3D sebagai media edukasi tentang dampak media social berhasil di buat menggunakan software *Blender 3.2*, *Adobe Premiere Pro*, *Adobe After Effects*, dan *EZvoice*.
2. Proses pembuatan animasi melalui 3 tahapan : Pra Produksi, Produksi, dan Pasca Produksi
3. Berdasarkan hasil pengujian film animasi pendek 3D “Dampak Social Media Terhadap Generasi Muda” mendapatkan presentase 87.2%. dengan demikian dapat disimpulkan bahwa video animasi berikut menarik dan informatif bagi para remaja dan bisa di gunakan sebagai media edukasi.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini, penulis tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Penulis berharap agar kedepanya film pendek animasi 3D tentang “Dampak Social Media Terhadap Generasi Muda” ini dapat dikembangkan lagi, oleh karena itu penulis menyarankan beberapa hal sebagai bahan pengembangan selanjutnya sebagai berikut:

1. Diperlukanya lagi penelitian yang memumpuni dan mendasar tentang isu yang diangkat sebagai animasi film.
2. Pengolahan naskah cerita dan konsep animasi dimatangkan, supaya tidak terjadi kendala saat pembuatan animasi.
3. Diperlukanya hardware software yang memumpuni, khususnya dalam melakukakn editing animasi dan rendering agar berjalan lebih baik.

4. Perlu diadakanya penelitian lebih lanjut untuk mendapatkan hasil animasi yang lebih baik dengan tingkat efisiensi yang optimal.

