

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari implementasi dan pembahasan pada penyusunan skripsi “Perancangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Informasi Pengenalan Amikom Resource Centre Berbasis Android” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi multimedia interaktif sebagai media informasi pengenalan Amikom Resource Centre yang berbasis Android. Pada aplikasi ini menampilkan profil, layanan, fasilitas dan sosial media Amikom Resource Centre dalam bentuk visual Multimedia interaktif.
2. Pada tahap pembuatan aplikasi multimedia interaktif ini menggunakan berbagai software perangkat lunak untuk mendukung pembuatan aplikasi ini. Software perangkat lunak yang digunakan yaitu Adobe Illustrator CC 2020 dan Adobe Animate CC 2020. selanjutnya Adobe Animate CC 2020 digunakan untuk mengimplementasikan yang sudah dibuat pada Adobe Illustrator untuk dijadikan sebuah aplikasi yang lengkap dan dapat dijalankan.
3. Berdasarkan pengujian menggunakan blackbox semua fungsional button aplikasi berjalan dengan lancar dan tidak terjadi adanya masalah.
4. Dalam pengujian beberapa device ditemukan beberapa perbedaan pada tampilan aplikasi, karena resolusi yang digunakan pada aplikasi ini full HD dengan resolusi 1920 x 1080 pixel. Jadi untuk beberapa device yang memiliki ukuran resolusi diatas atau dibawah ukuran tersebut maka aplikasi tidak fullscreen.
5. Berdasarkan hasil pengujian kuesioner System Usability Scale (SUS) aplikasi multimedia interaktif pengenalan Amikom Resource Centre berbasis android memperoleh skor rata-rata 80,87. Dilihat dari segi *Acceptability Ranges* aplikasi multimedia interaktif pengenalan Amikom Resource Centre masuk kedalam kategori *Acceptable*,

sedangkan pada *Grade Scale* berada pada kategori Grade B dan untuk *Adjective Ratings* berada di kategori *Excellent*. Dari segi *System Usability Scale (SUS)* skor persentile range nya aplikasi ini berada pada grade A. Dari hasil perhitungan yang didapat Aplikasi yang dibuat sudah memenuhi unsur usability dan aplikasi ini dinyatakan layak digunakan untuk media menyampaikan informasi.

5.2 Saran

Penulisan skripsi ini masih banyak memiliki kesalahan serta kekurangan dalam penyusunan skripsi maupun dalam segi aplikasinya. Maka sangat diharapkan skripsi ini dapat dilanjutkan dan dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produk aplikasinya. Adapun saran penulis berikan untuk mengembangkan penelitian ini :

1. Dalam pengembangan aplikasi berbasis android lebih baik menggunakan Software perangkat lunak Android Studio untuk memperoleh tampilan fullscreen yang pas sesuai dengan resolusi smartphone.
2. Dalam pengembangan aplikasi multimedia interaktif ini sebaiknya menggunakan penyimpanan database, karena akan lebih mudah untuk update ketika ada perubahan dalam aplikasinya.