

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Hasil dari penelitian yang sudah dilakukan pada “Pembuatan *Modelling Character 3D “Big Tree”* pada animasi 3D iklan layanan masyarakat” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses pembuatan model 3D telah melalui beberapa tahap diantaranya *concept art*, mencari referensi, analisis, produksi dan evaluasi.
2. Hasil uji kebutuhan model dengan hasil akhir didapatkan dari semua poin kebutuhan telah terpenuhi.
3. Hasil dari kuesioner menggunakan skala likert mendapatkan angka indeks dan karakter Big Tree secara presentasi masuk kategori “Sangat Setuju” untuk layak dijadikan aset 3D pada animasi 3D iklan layanan masyarakat.
4. Hasil perhitungan skala likert pada pengujian kuesioner mendapat angka indeks 80% tergolong pada kategori “Sangat Setuju”. Maka dapat disimpulkan bahwa karakter “Big Tree” dari animasi 3D iklan layanan masyarakat “Go-Green” dapat diterima oleh masyarakat.

#### 5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produksinya. Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka saran, yang diberikan penulis adalah:

1. Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan perbandingan dan referensi untuk penelitian, dan sebagai bahan pertimbangan untuk lebih memperdalam penelitian selanjutnya sehingga menghasilkan penelitian yang lebih baik.
2. Didalam animasi 3D banyak sekali *tools* yang bisa kita kelolah untuk membuat sebuah model 3D. Maka untuk peneliti selanjutnya dapat mengeksplor *tools* yang ada pada *software* Autodesk Maya.

