

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pengolahan data yang dilakukan pada pembuatan animasi 3D *Skatepark* Taman Milenial Bantul Kota Yogyakarta menggunakan aplikasi *Sketchup* didapatkan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam skripsi ini, proses pembuatan Desain interior animasi 3D *Skatepark* Taman Milenial Bantul Kota Yogyakarta dilakukan melalui tahap-tahap seperti pengumpulan data, analisis permasalahan yang muncul dari data tersebut, serta pra-produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Untuk pembuatan Desain interior animasi 3D, peneliti menggunakan aplikasi *Sketchup Pro* versi 2022.
3. Hasil dari pengujian faktor-faktor informasi dalam pembuatan Desain interior animasi 3D *Skatepark* Taman Milenial Bantul Kota Yogyakarta menunjukkan bahwa semua faktor informasi yang digunakan telah sesuai dengan *blueprint*, dengan hasil point skala Likert sebesar 86.18%.
4. Hasil akhir dari penelitian ini berupa gambar dan video animasi 3D dari *Skatepark* Taman Milenial Bantul Kota Yogyakarta.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada pembuatan animasi 3D *Skatepark* Taman Milenial Bantul Kota Yogyakarta dengan aplikasi *Sketchup* berikut beberapa saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Diharapkan peneliti selanjutnya mengangkat tema yang sama menggunakan Teknik-teknik 3D lainnya dalam pembuatan animasi 3D agar yang dihasilkan lebih sempurna.
2. Perlu adanya penambahan Bahasa asing pada sistem operasi agar memperoleh cakupan pengguna yang lebih luas.
3. Pengayaan konten bisa lebih dikembangkan tidak hanya seputar kelengkapan isi dan fasilitas yang ada pada tempat penelitian.