

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *Augmented Reality* yang dapat menampilkan objek 3D yang terdiri dari 8 hewan mamalia dan bahasa arab hewan.
2. Aplikasi *Augmented Reality* ini dibuat untuk menggantikan media pembelajaran yang masih bersifat konvensional menjadi media pembelajaran interaktif yang dikemas dalam buku interaktif untuk menambah ketertarikan anak mempelajari nama-nama hewan mamalia dalam bahasa arab.
3. Pembuatan *Augmented Reality* buku pengenalan nama hewan dalam bahasa arab dapat menjadi inovasi baru dalam pembelajaran bahasa arab.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi Hayawan AR dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran ini masih terdapat beberapa saran, maka masih perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut. Adapun saran yang dapat disampaikan tentang aplikasi ini yaitu sebagai berikut :

1. Jumlah Objek hewan yang dikenalkan lebih banyak lagi.

2. Perlu dikembangkannya aplikasi Hayawan AR dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang tidak hanya dapat berjalan pada OS *android* namun dapat berjalan pada sistem operasi lain seperti IOS dan desktop agar memudahkan pengguna saat menggunakan aplikasi.
3. Terus mengembangkan media pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality* dan teknologi lainnya untuk kepentingan pendidikan Indonesia yang lebih baik.

