

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang akan diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang perancangan film pendek animasi 2D "Mengejar Impian".

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan tentang animasi 2D Mengejar Impian. Diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan film animasi 2D "Mengejar Impian" dilakukan beberapa tahapan yaitu: pengumpulan data, pra produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Berdasarkan dari hasil alpha dari analisa kebutuhan fungsional pada animasi 2D Mengejar Impian semua point terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari Alpha testing bahwasannya animasi 2D *Mengejar Impian* sudah memenuhi 12 prinsip animasi.
4. Dari penelitian dihasilkan sebuah animasi 2D "Mengejar Impian" berdurasi 1,37 menit.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Pengolahan naskah dan karakter harus lebih matang lagi agar tidak terjadi adanya kendala dalam pembuatan animasi.
2. Sinkronisasi antara visual Gerakan animasi lebih dikembangkan lagi supaya terlihat lebih menarik dan lebih baik.
3. Konsep, naskah dan stroyboard yang sudah dibuat seharusnya menjadi acuan dalam implementasi yang dibuat.
4. Diperbanyak juga referensi gerakan dan ekspresi.

5. Pergerakan dalam video 3 dimensi lebih dikembangkan lagi supaya tampilan visual yang dihasilkan jauh lebih baik lagi.

