

## **BAB V PENUTUP**

Pada tahap-tahap perancangan aplikasi UI/UX sebelumnya didapatkan kesimpulan dan saran pada bab ini

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan tahap-tahap perancangan dan pengujian aplikasi UI/UX perawatan ikan koi, maka kesimpulan yang didapat sebagai berikut :

1. Pada penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi perawatan ikan koi menggunakan metode *design thinking* yang mudah digunakan dan dipahami
2. Berdasarkan dari hasil pengujian yang dilakukan dengan perhitungan *system usability scale* didapatkan skor 87,25. Dapat disimpulkan bahwa pada penilaian *usability testing*, aplikasi dapat diterima oleh pengguna karena sudah memenuhi ketentuan *acceptable*.

### **5.2 Saran**

Dalam perancangan dan pengujian aplikasi UI/UX perawatan ikan koi , masih terdapat kekurangan dan perlu adanya perbaikan untuk mendapatkan aplikasi yang lebih baik lagi , berikut merupakan saran yang diberikan pada penelitian ini .

1. Mengembangkan aplikasi ini menjadi multi platform guna menjangkau masyarakat agar dapat digunakan oleh semua pihak yang membutuhkan.
2. menambahkan fitur obrolan sesama pengguna aplikasi agar dapat saling berinteraksi sesama pengguna.
3. Menambahkan fitur penjadwalan untuk memberikan pakan ikan koi.