

**PERANCANGAN DESIGN UI/UX BERBASIS WEBSITE FINANCE  
DI PT ANAK BANGSA CERDAS DIGITAL**

**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Informatika



disusun oleh

**FAKHRI NAUFAL FADHLURRAHMAN**

**19.11.3178**

Kepada

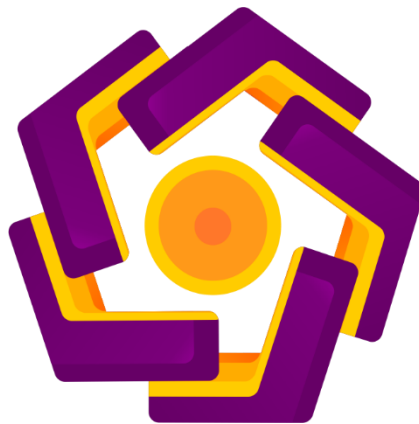
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**PERANCANGAN DESIGN UI/UX BERBASIS WEBSITE FINANCE  
DI PT ANAK BANGSA CERDAS DIGITAL**

**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Informatika



disusun oleh

**FAKHRI NAUFAL FADHLURRAHMAN  
19.11.3178**

Kepad

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN**

**PERANCANGAN DESIGN UI/UX BERBASIS WEBSITE FINANCE DI PT  
ANAK BANGSA CERDAS DIGITAL**

yang disusun dan diajukan oleh

**Fakhri Naufal Fadhlurrahman**

**19.11.3178**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing  
pada tanggal 17 Januari 2023

**Dosen Pembimbing,**



**Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom**  
**NIK. 190302355**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN**  
**PERANCANGAN DESIGN UI/UX BERBASIS WEBSITE FINANCE DI PT**  
**ANAK BANGSA CERDAS DIGITAL**

yang disusun dan diajukan oleh

**Fakhri Naufal Fadhlurrahman**

19.11.3178

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Januari 2023

**Susunan Dewan Penguji**

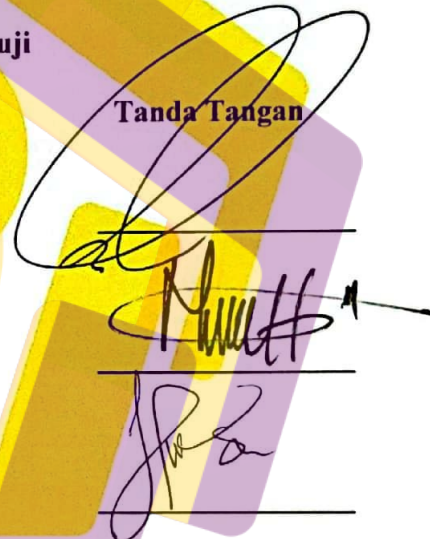
**Nama Penguji**

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom  
NIK. 190302215

Norhikmah, M.Kom  
NIK. 190302245

Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom  
NIK. 190302355

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 17 Januari 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Fakhri Naufal Fadhlurrahman  
NIM : 19.11.3178

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

### PERANCANGAN DESIGN UI/UX BERBASIS WEBSITE FINANCE DI PT ANAK BANGSA CERDAS DIGITAL

Dosen Pembimbing : Rakhma Shafrida Kurnia, S.Kom., M.Kom

1. Karya adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan **SAYA** memiliki **KONTRIBUSI** terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 17 Januari 2023

Yang Menyatakan,



Fakhri Naufal Fadhlurrahman

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan taufiq serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dengan ini penulis persembahkan skripsi ini kepada semua pihak yang sudah mendukung penulis selama perkuliahan maupun pekerjaan. Oleh karena itu penulis sampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan segala nikmat dan kasih sayang sampai sejauh ini.
2. Kedua orang tua, kakak, dan adik penulis yang sudah mendoakan dan menyemangati penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Rakhma Shafrida Kurnia, M. Kom selaku Dosen Pembimbing yang sudah membantu dan membimbing penulis sampai menyelesaikan skripsi ini.
4. Seluruh rekan kerja di PT Anak Bangsa Cerdas Digital yang sudah bersedia bekerja bersama penulis selama di perusahaan tersebut.
5. Seluruh teman-teman Universitas Amikom Yogyakarta, teman-teman PSU dan 19-IF-09. Terimakasih sudah menjadi sahabat dan teman yang sudah mau menerima penulis dengan apa adanya, memberikan kenangan beserta menyemangati penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Untuk semua pihak maupun team yang tidak bisa penulis sebutkan satu satu.



## KATA PENGANTAR

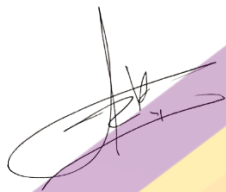
Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan taufiq serta hidayat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul Perancangan Design UI/UX Berbasis Website Finance di PT Anak Bangsa Cerdas Digital.

Adapun skripsi ini dibuat untuk memenuhi persyaratan kelulusan pada program studi Informatika fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini telah mendapatkan arahan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Dengan segala rasa hormat, Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

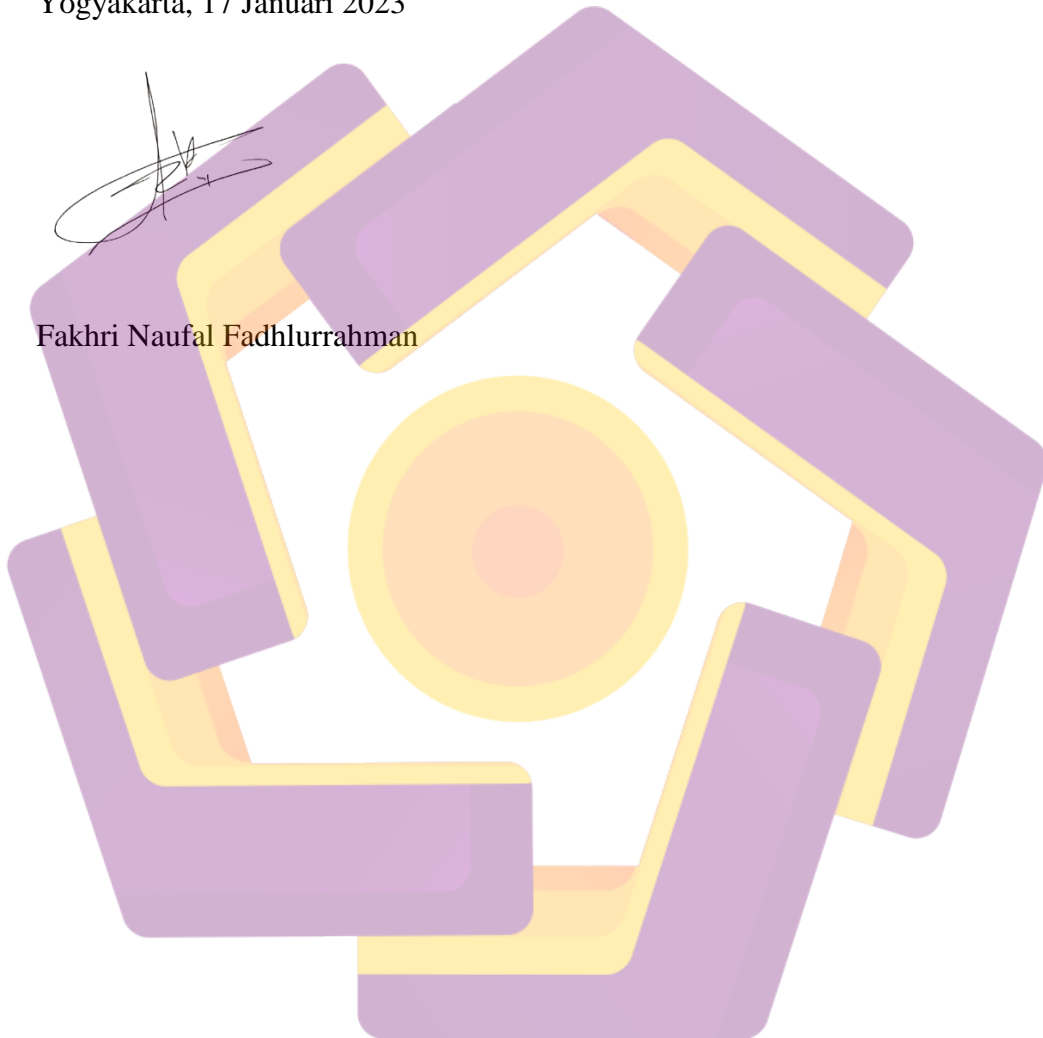
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M. Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Windha Mega Pradnya D, M. Kom selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu Rakhma Shafrida Kurnia, M. Kom selaku Dosen Pembimbing yang sudah membantu dan memberikan arahan dalam penyusunan skripsi, serta membimbing penulis dengan sabar dan dapat meluangkan waktunya agar dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta serta staff dan Karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta.
6. Pimpinan PT Anak Bangsa Cerdas Digital dan Rekan Kerja penulis yang sudah bersedia membantu penulis selama bekerja di Perusahaan.
7. Semua pihak yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga Tuhan memberika balasan kepada semua pihak yang telah ikut membantu penulis menyelesaikan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini terdapat beberapa kekurangan, untuk itu saran dan kritik yang membangun dapat menjadikan pembelajaran bagi penulis untuk menyempurnakan penulisan skripsi.

Yogyakarta, 17 Januari 2023



Fakhri Naufal Fadhlurrahman





## DAFTAR ISI

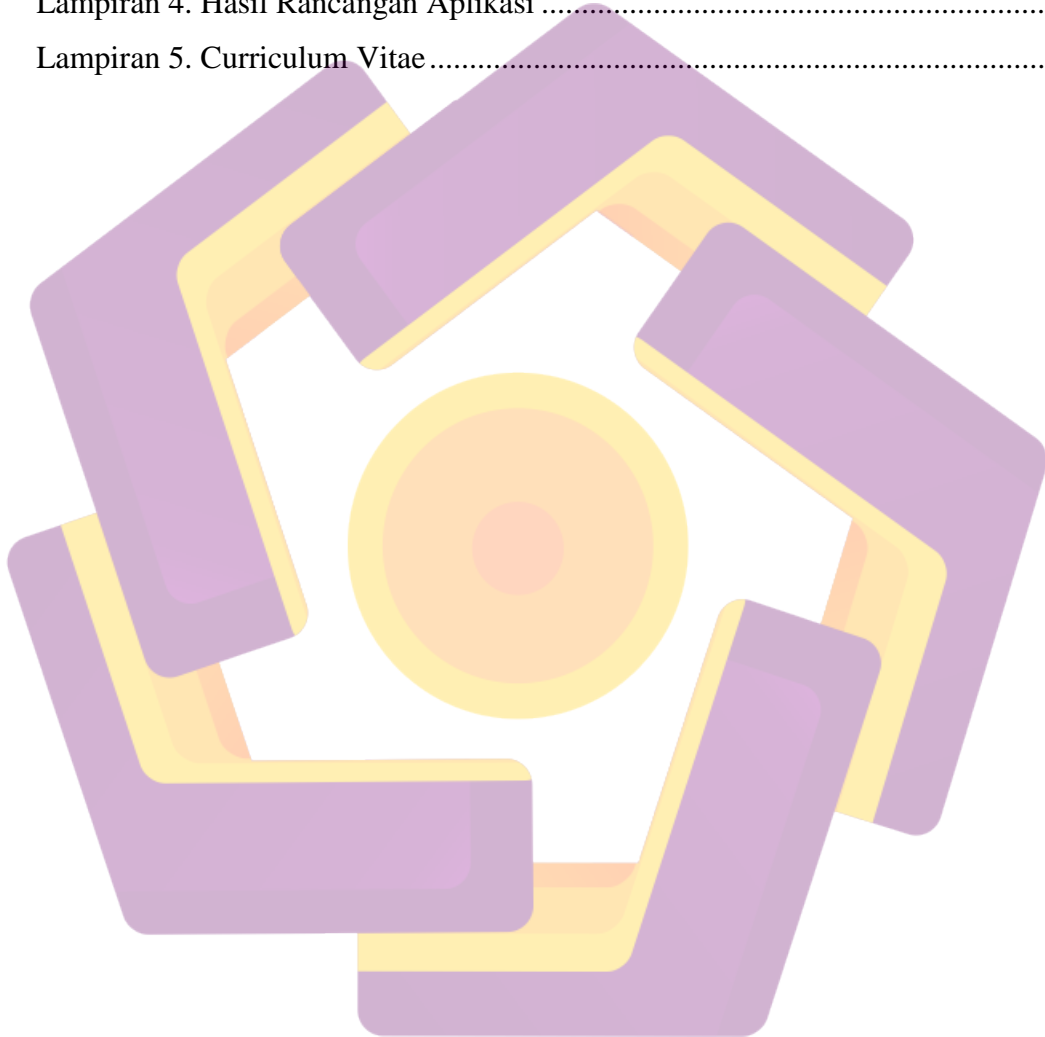
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xi
DAFTAR ISTILAH .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Profil Perusahaan .....	3
1.3 Sekilas Project.....	5
BAB II PEMBAHASAN .....	8
2.1 Penjabaran Job Desk.....	8
2.2 Detail Kegiatan .....	8
2.3 Evaluasi Project .....	12
BAB III HASIL AKHIR .....	14
3.1 Hasil Project.....	14
3.2 Evaluasi Kinerja Project .....	17
BAB IV PENUTUP .....	19
4.1 Kesimpulan .....	19
4.2 Saran .....	19
REFERENSI .....	20
LAMPIRAN.....	21

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo Anak Bangsa Cerdas Digital.....	3
Gambar 2. 1 Proses Pengerjaan Project .....	8
Gambar 2. 2 Task List Minggu Pertama .....	10
Gambar 2. 3 Proses Pengerjaan Project .....	10
Gambar 2. 4 Tahap Development Project Finanta.....	11
Gambar 2. 5 Kegiatan Evaluasi.....	12
Gambar 2. 6 Revisi Kebutuhan Klien .....	13
Gambar 3. 1 Desain Awal Aplikasi Finanta .....	14
Gambar 3. 2 Hasil Rancangan Aplikasi Finanta.....	15
Gambar 3. 3 Hasil Akhir Aplikasi Finanta .....	15
Gambar 3. 4 Sekilas Hasil Akhir Rancangan Desain Finanta.....	16
Gambar 3. 5 Hasil Evaluasi dari Klien .....	17
Gambar 3. 6 Rancangan Desain Sebelum Evaluasi .....	18
Gambar 3. 7 Rancangan Desain Sesudah Evaluasi.....	18

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Kerja .....	21
Lampiran 2. Rincian Gaji.....	22
Lampiran 3. Legalitas Perusahaan .....	22
Lampiran 4. Hasil Rancangan Aplikasi .....	23
Lampiran 5. Curriculum Vitae .....	24



## DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

UI	User Interfaces
UX	User Experience



## DAFTAR ISTILAH

Software	Perangkat Lunak
UI	Berupa tampilan visual desain sebuah sistem
UX	Proses desain suatu produk melalui pendekatan pengguna
Development	Pengembangan atau pembangunan sebuah produk

