

## BAB IV PENUTUP

### 4.1 Kesimpulan

Terdapat kendala yang penulis rasakan selama tahap pengerjaan aplikasi Finanta, seperti kurangnya pengalaman penulis dalam hal mendesain sesuai dengan fundamental *User Interfaces* dan *User Experience* yang mengharuskan mempelajari dan melakukan riset terlebih dahulu. Adapun kendala yang penulis temui menjadi pengalaman dan pembelajaran kedepannya bagi penulis untuk mengerjakan *project* kedepannya.

### 4.2 Saran

Penulis berharap kedepannya pada saat pengembangan dan pengerjaan sebuah *project* penulis sudah berkembang dan dapat melakukan pengerjaan sesuai dengan fundamental pembuatan *User Interfaces* dan *User Experience*. Penulis juga berharap bisa lebih aktif dan berkontribusi dalam setiap pembuatan *project* di PT. Anak Bangsa Cerdas Digital supaya bisa berkembang dan mencapai tujuan bersama.