

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, maka dalam pengembangan multimedia pembelajaran permainan bulutangkis pada sekolah dasar SDN Ciriung 06 didapatkan kesimpulan yaitu:

1. Dalam mengembangkan pembelajaran bulutangkis berbasis multimedia dengan menerapkan aplikasi *articulate storyline* yaitu menggunakan metode pengembangan *Research and Development* dengan beberapa tahapan pencermatan potensi, desain produk, validasi, revisi, uji coba dan produk akhir. Produk akhir dari penelitian ini berupa media pembelajaran permainan bulutangkis untuk sekolah dasar SDN Ciriung 06 yang dapat digunakan sebagai bahan ajar materi permainan bulutangkis.
2. Dalam multimedia pembelajaran permainan bulutangkis terdiri dari beberapa menu yaitu pendahuluan yang digunakan untuk melihat kompetensi inti (KI) & kompetensi dasar (KD). Selanjutnya menu materi, pada menu materi digunakan untuk menampilkan materi pembelajaran permainan bulutangkis. Menu berikutnya yaitu menu latihan soal yang digunakan pengguna sebagai bahan evaluasi pembelajaran bulutangkis yang telah dilakukan. Menu yang terakhir yaitu menu informasi, pada menu informasi ditampilkan informasi pengembang dari media pembelajaran permainan bulutangkis.
3. Media pembelajaran permainan bulutangkis untuk sekolah dasar SDN Ciriung 06 dapat memudahkan para siswa dalam mempelajari Teknik permainan bulutangkis yang cukup kompleks serta dapat meningkatkan minat belajar para siswa.

5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah didapatkan, maka terdapat saran yang diberikan untuk pengembangan penelitian ini agar lebih baik lagi. Saran yang diberikan yaitu:

1. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat mengembangkan multimedia pembelajaran permainan bulutangkis sesuai dengan perkembangan kurikulum yang digunakan.
2. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya multimedia pembelajaran permainan bulutangkis dapat dijadikan bahan ajar tambahan untuk pembelajaran dikelas.

