

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitaian Aplikasi Berbasis Virtual Reality untuk Mendukung Proses Ensiklopedia Tata Surya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi ini dapat memberikan pengalaman luar angkasa secara *portable* tanpa perlu menjadi seorang astronot, dengan ini yang hanya diperlukan hanya sebuah perangkat VR saja.
2. Aplikasi bisa menjadi cara yang lebih murah untuk mengamati luar angkasa.
3. Aplikasi telah berhasil dibuat dan dapat dioperasikan pada perangkat Android dengan materi yang telah disesuaikan dengan menggunakan perancangan ADDIE di mana desain aplikasi dirancang menggunakan storyboard dan pengujian dilakukan menggunakan pengujian usabilitas (*usability testing*).
4. Berdasarkan pengujian usabilitas (*usability testing*), aplikasi “VR Ensiklopedia tata Surya” membuat pembelajaran tata surya lebih menarik dan mudah dipahami dikarenakan pada terdapat animasi tata surya membantu anak anak memahami luar angkasa.
5. Berdasarkan pengujian usabilitas (*usability testing*), aplikasi dapat menjadi media pembelajaran alternatif dalam membantu proses pembelajaran tata surya dikarenakan aplikasi mudah dipelajari dan aplikasi memberikan tambahan informasi mengenai tata surya.

5.2. Saran

Berdasarkan keterbatasan dan kekurangan pada aplikasi, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Pada pengembangan berikutnya, penggunaan berupa teks dapat diubah dengan menggunakan karakter dalam memberikan informasi tata surya

sehingga pengguna lebih interaktif dalam menggunakan aplikasi atau memberikan penempatan lebih detail ke setiap objek luar angkasa dan memberikan perubahan warna pada objek yang ingin diketahui informasinya, sebagai contoh ketika membuka informasi mengenai merkurius maka objek merkurius menampilkan informasi detail.

2. Memberikan kuis, misi atau tantangan dalam aplikasi sehingga pengguna lebih mudah mengingat objek-objek yang terdapat dalam aplikasi "VR Ensiklopedia tata Surya".

