

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada penulisan tugas akhir “PENERAPAN METODE MARKERLESS PADA APLIKASI SHOLADIG BERBASIS AUGMENTED REALITY” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi augmented reality sholadig berhasil di buat dengan menggunakan tahapan konsep, design, pengumpulan bahan, pembuatan, dan pengujian. Aplikasi augmented reality sholadig dapat menampilkan informasi visual tentang pengenalan gerakan shalat.
2. Aplikasi augmented reality pengenalan gerakan shalat telah di lakukan alpha test dengan pengujian blackbox. Hasil pengujian fitur dan fungsi pada user interface pada 3 device berjalan dengan baik seperti yang di harapkan. Uji markerless bahwa aplikasi sholadig dapat menampilkan pada bidang datar namun untuk bidang yang tidak datar maka tracker objek tidak bekerja dengan baik dan tidak mampu menampilkan objek animasi 3D.

5.2 Saran

Hasil penelitian oleh penulis masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu saran sangat di butuhkan bertujuan untuk lebih baik bagi perkembangan aplikasi kedepanya. Saran bagi aplikasi sebagai berikut :

1. Dalam upaya pembuatan aplikasi shalat digital dengan memanfaatkan teknologi augmented reality untuk kedepanya dapat di rancang lebih baik lagi.
2. Menambahkan fitur menampilkan suara gerakan shalat.
3. Meningkatkan tampilan user interface lebih menarik.
4. Menambahkan fitur interaksi user dengan object 3D.

