

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pengembangan game “Mari Berhitung” maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Tahapan – tahapan yang dilakukan yaitu menentukan judul game, analisis kebutuhan, menentukan genre, gamplay, merancang desain game, menentukan music dan sound, membuat grafis yang digunakan, melakukan programming, serta melakukan uji coba.
2. Berdasarkan hasil pengujian pada beberapa device operating sistem terbaik untuk dapat memainkan game ini yaitu Android 5.0

5.2 Saran

Adapun saran – saran yang nantinya akan berguna untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi ini yaitu:

1. Lebih besar ukuran angka dalam soal
2. Perlu disusun ulang dalam urutan menu berhitung
3. Pop up menggunakan emoticon agar lebih menarik