

**PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE LAYANAN
KESEHATAN BERBASIS ANDROID FLUTTER
DI PT HEPTACO DIGITAL MEDIA**

JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi S1 Informatika



disusun oleh

**LUTHFI ASMARA
19.11.3152**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE LAYANAN
KESEHATAN BERBASIS ANDROID FLUTTER
DI PT HEPTACO DIGITAL MEDIA**

JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi S1 Informatika



disusun oleh

**LUTHFI ASMARA
19.11.3152**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN
PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE LAYANAN
KESEHATAN BERBASIS ANDROID FLUTTER
DI PT HEPTACO DIGITAL MEDIA**

yang disusun dan diajukan oleh

Luthfi Asmara

19.11.3152

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 6 Januari 2023

Dosen Pembimbing,

Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302356

HALAMAN PENGESAHAN
JALUR ARTIST – PROJECT PERUSAHAAN
PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE LAYANAN
KESEHATAN BERBASIS ANDROID FLUTTER
DI PT HEPTACO DIGITAL MEDIA

yang disusun dan diajukan oleh

Luthfi Asmara

19.11.3152

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Januari 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Lukman, M.Kom
NIK. 190302151

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302356

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Januari 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Luthfi Asmara
NIM : 19.11.3152

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**Pengembangan Aplikasi Mobile Layanan Kesehatan Berbasis Android
Flutter di PT Heptaco Digital Media.**

Dosen Pembimbing : Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom.

1. Karya adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan SAYA memiliki KONTRIBUSI terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 6 Januari 2023

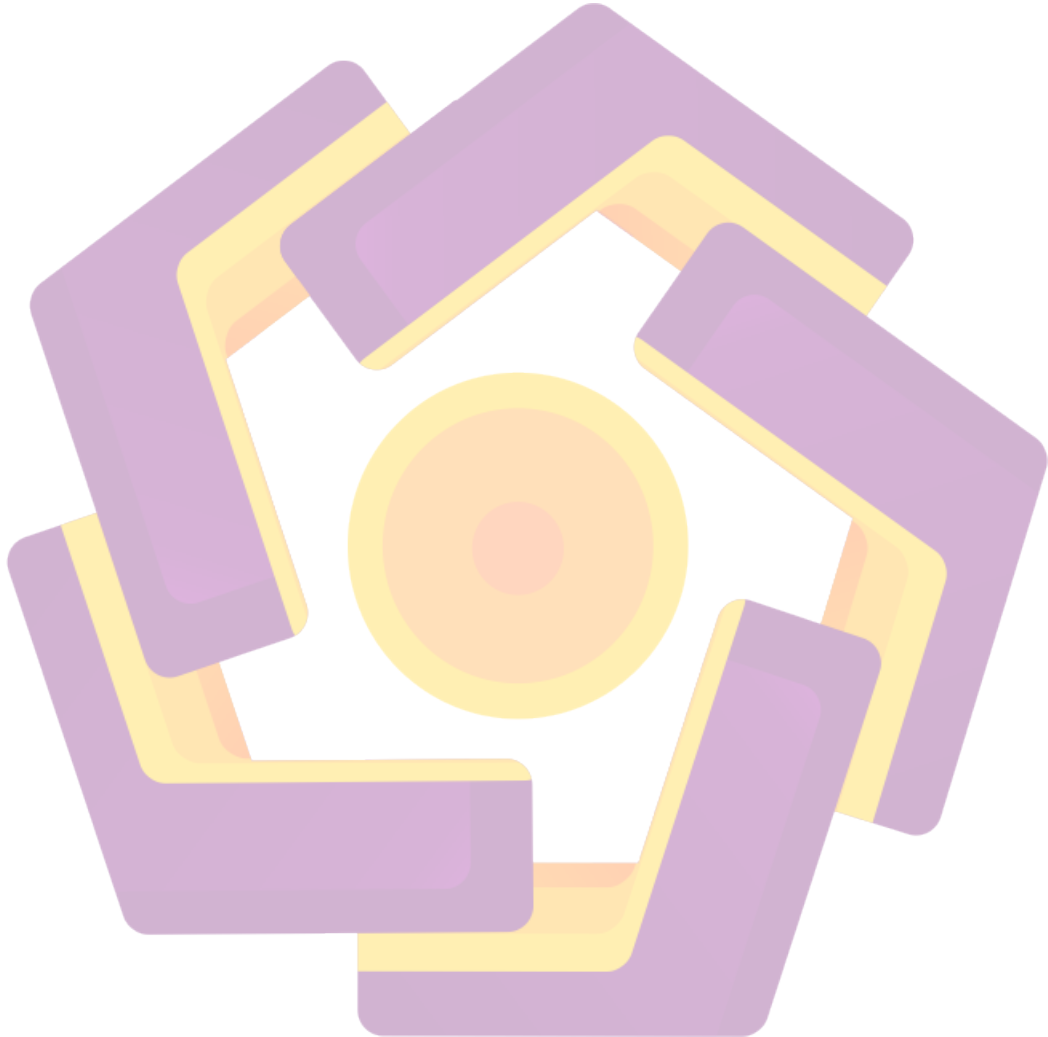
Yang Menyatakan,



Luthfi Asmara

MOTTO

“So many assume, so little know”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat dan karunianya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan ini. Dalam penyusunan laporan ini saya dibantu dan dibimbing oleh banyak pihak. Laporan ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orangtua saya yang selalu mendukung dan mendoakan yang terbaik untuk saya dalam pendidikan dan penyusunan laporan ini
2. Hary Intan Pitaloka, kakak saya yang selalu menguatkan saya dan memberikan semangat.
3. Diri saya sendiri, yang selalu tangguh dan tidak pernah menyerah dalam melewati semua fase kehidupan.
4. Bapak Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom yang telah membimbing dan meluangkan waktu untuk saya dalam penyusunan laporan ini
5. Rekan-rekan tim developer PT. Heptaco Digital Media yang selalu mendukung dalam pengembangan aplikasi.
6. Keluarga besar Amikom Computer Club yang selalu mendukung dan memberikan semangat.
7. Adisty Wulandari, kekasih hati yang selalu memberikan semangat dan menemani setiap langkah karir saya
8. Teman - teman The Avengers, Bogi, Delly, Sabil, Wulan, dan Dicky yang selalu menemani, memberikan semangat, berbagi canda tawa, dan berbagi suka dan duka.
9. Seluruh pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, yang telah membantu saya dalam penyusunan laporan ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan ini dengan judul **“Pengembangan Aplikasi Layanan Kesehatan Berbasis Android Flutter di PT. Heptaco Digital Media”**.

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata-1 Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata-1 Informatika sampai dengan proses penyelesaian laporan ini, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membimbing, dan membina penulis. Oleh sebab itu penulis mengucapkan terima kasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.kom., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Agit Amrullah, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing.
5. Keluarga Besar Amikom Computer Club (AMCC).

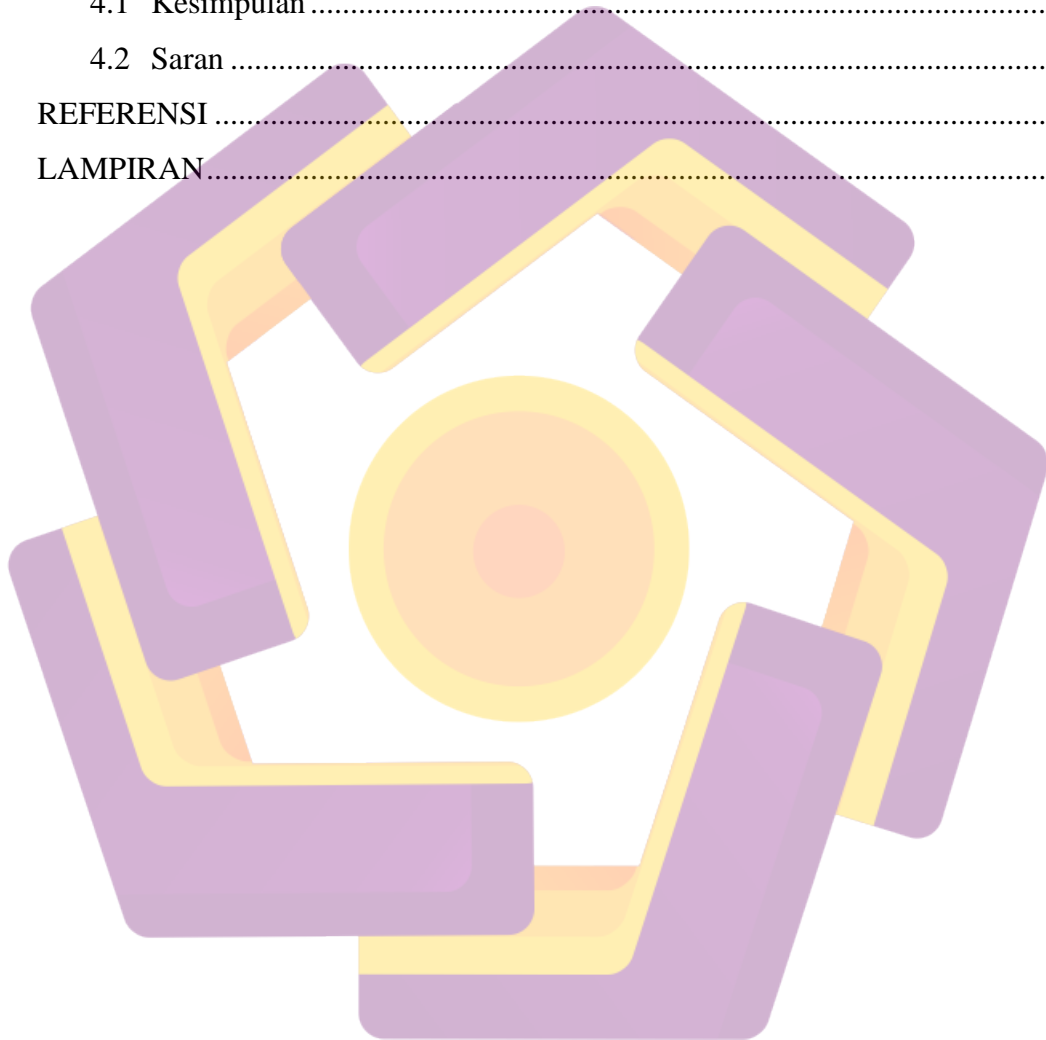
Yogyakarta,

Penulis

DAFTAR ISI

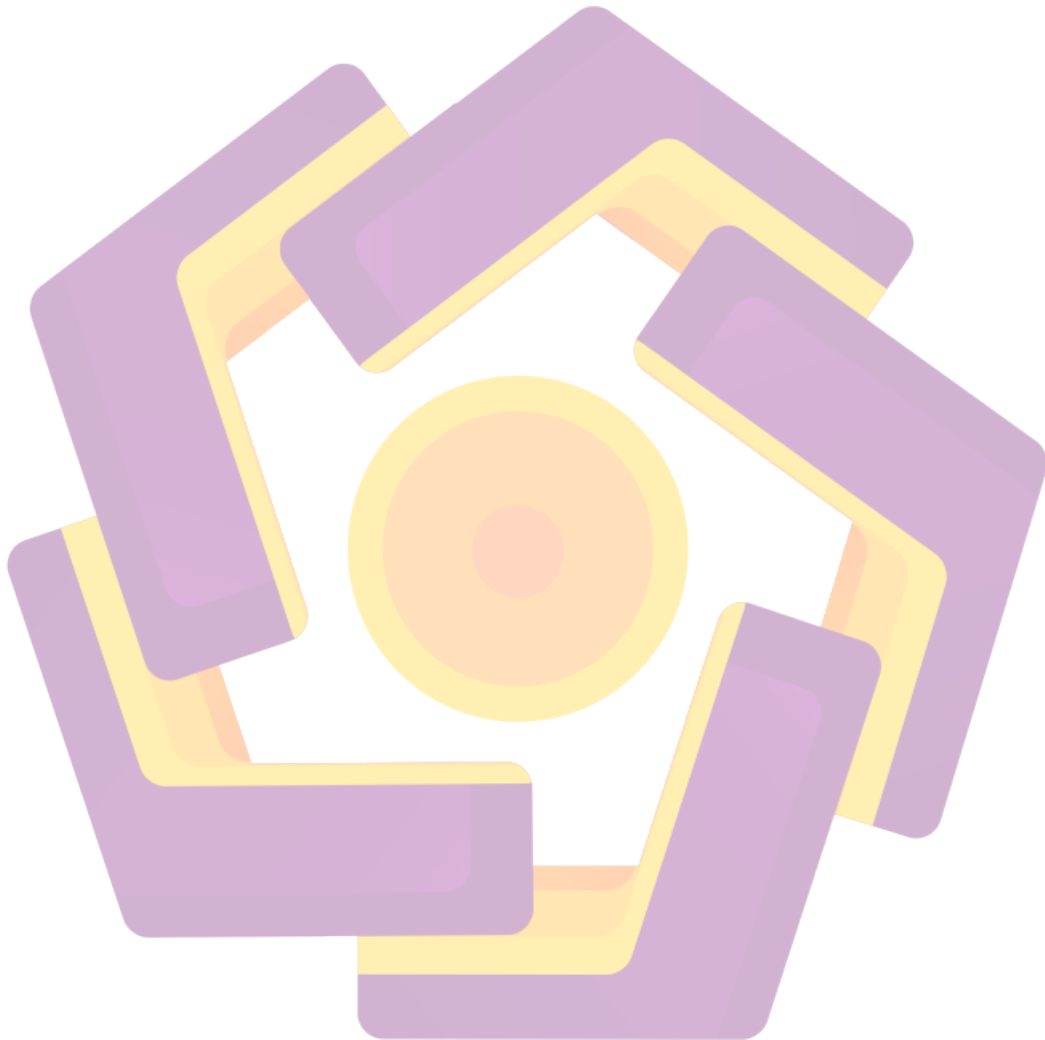
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Profil Perusahaan.....	2
1.3 Gambaran Produk.....	2
BAB II PEMBAHASAN.....	4
2.1 Peran dan Kontribusi.....	4
2.2 Pembahasan Kegiatan.....	5
2.2.1 Brainstorming.....	5
2.2.2 Daily Scrum.....	5
2.2.3 Sprint.....	6
2.2.4 Weekly Meeting.....	6
2.2.5 User Acceptance Testing.....	7
BAB III HASIL AKHIR.....	10
3.1 Revisi.....	10
3.2 Hasil Produk.....	11
3.2.1 Tampilan.....	11

3.2.2	Fitur.....	12
3.2.3	Struktur Folder.....	13
3.2.4	Penggunaan Package.....	13
3.2	Pengujian Aplikasi.....	14
BAB IV	PENUTUP.....	20
4.1	Kesimpulan.....	20
4.2	Saran.....	20
REFERENSI	21
LAMPIRAN	22



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel peran dan kontribusi	4
---	---

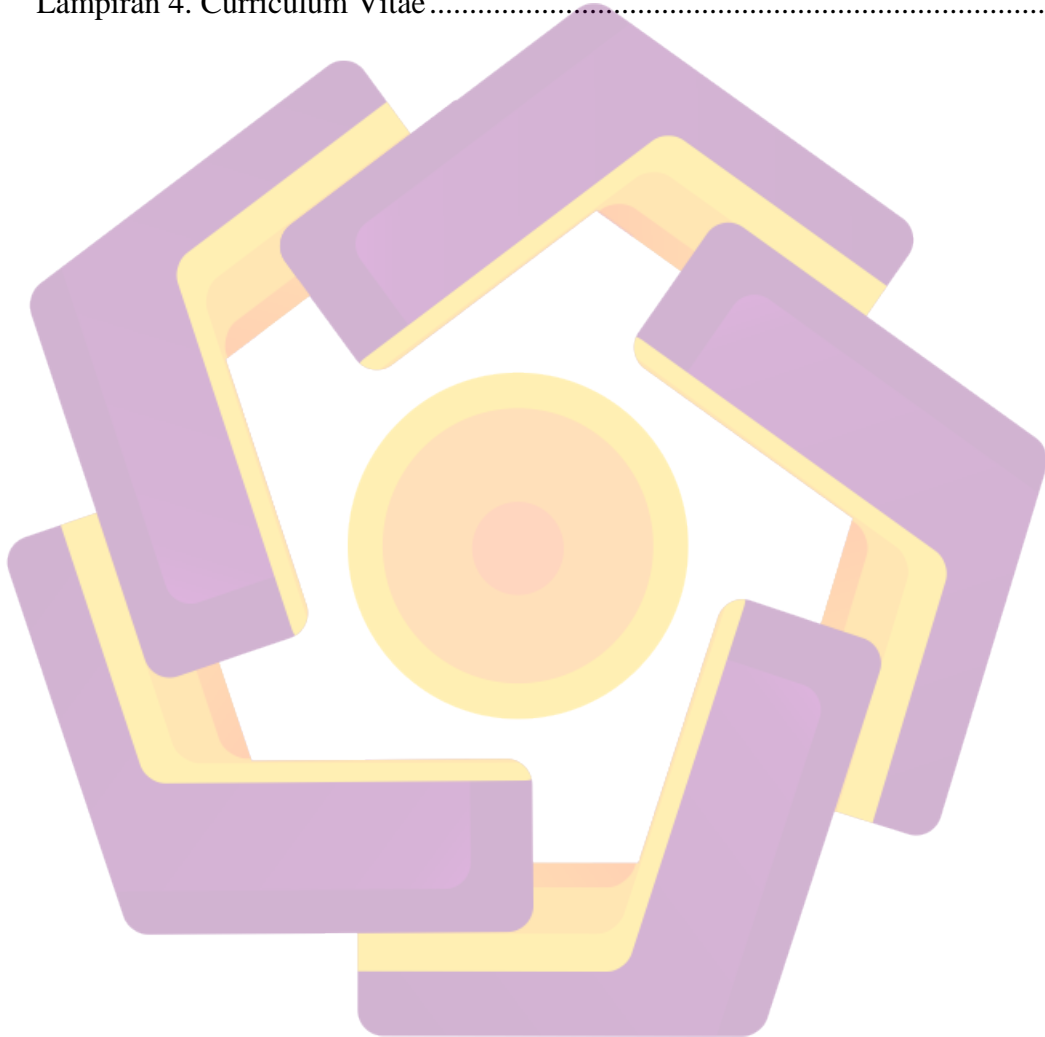


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kegiatan daily scrum.....	6
Gambar 2. 2 Loog book Trello yang digunakan dalam pengembangan	6
Gambar 2. 3 Kegiatan weekly meeting	7
Gambar 2. 4 Kegiatan UAT bersama karyawan internal	8
Gambar 2. 5 Kegiatan UAT bersama dokter mitra	9
Gambar 3. 1 Revisi pada tampilan dan flow aplikasi	10
Gambar 3. 2 Revisi pada fitur chat	11
Gambar 3. 3 Contoh tampilan aplikasi	12
Gambar 3. 4 Struktur folder project.....	13
Gambar 3. 5 Penggunaan package pada project	14
Gambar 3. 6 Issue pada menu janji konsultasi.....	14
Gambar 3. 7 Issue pada menu pesanan	15
Gambar 3. 8 Test case pada menu konsultasi psikologi remaja	15
Gambar 3. 9 Test case pada menu konsultasi psikologi remaja	16
Gambar 3. 10 Issue pada menu login.....	16
Gambar 3. 11 Issue pada menu tebus obat.....	17
Gambar 3. 12 Test case pada menu login	17
Gambar 3. 13 Test case kirim ulang kode verifikasi pada menu login.....	18
Gambar 3. 14 Issue test case pada menu tambah pasien.....	18
Gambar 3. 15 Issue pada menu janji konsultasi.....	18
Gambar 3. 16 Issue pada menu tebus obat.....	19

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Kontrak Kerja.....	22
Lampiran 2. Legalitas Perusahaan	25
Lampiran 3. Slip Gaji.....	26
Lampiran 4. Curriculum Vitae	27



INTISARI

Masa anak-anak dan remaja adalah waktu yang sangat berharga bila mereka berada dalam kondisi kesehatan fisik dan psikis yang baik. Hak setiap anak untuk mendapatkan pelayanan kesehatan juga didukung dalam UU No 36 tahun 2009 tentang Kesehatan. Disebutkan bahwa, upaya pemeliharaan kesehatan anak dilakukan sejak dalam kandungan, bayi, balita, hingga remaja. PT Heptaco Digital Media adalah perusahaan teknologi inovasi berbasis digital yang menyediakan jasa di berbagai sektor, mulai dari bisnis kecantikan, pariwisata, kesehatan dan lainnya. Pada sektor kesehatan, salah satu hal yang dilakukan PT Heptaco Digital Media adalah mengembangkan aplikasi layanan kesehatan yang ditujukan untuk anak dan remaja. Dengan hadirnya aplikasi ini, diharapkan dapat mempermudah pelayanan kesehatan anak dan remaja yang ada di masyarakat. Agar anak dan remaja memiliki kondisi kesehatan fisik dan psikis yang baik. Pada pengembangan aplikasi layanan ini menggunakan metode scrum. Untuk menerapkan pola desain yang baik dan efisien, pada aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman dart dan framework flutter. Hal itu dilakukan, agar dapat memudahkan untuk pengembangan selanjutnya.

Kata kunci: Aplikasi, Flutter, Kesehatan, Anak, Remaja



ABSTRACT

Childhood and teenagers are precious times when they are in good physical and psychic health. The right of every child to get health services is also supported in Law No. 36 of 2009 concerning Health. It is stated that efforts to maintain children's health are carried out from the womb, babies, toddlers, to teenagers. PT Heptaco Digital Media is a digital-based innovation technology company that provides services in various sectors, ranging from beauty, tourism, health and other businesses. In the health sector, one of the things that PT Heptaco Digital Media does is to develop health service applications aimed at children and teenagers. With the presence of this application, it is hoped that it can facilitate child and teenager health services in the community. So that children and teenagers have good physical and psychic health conditions. In application development this service uses the scrum method. To implement a good and efficient design pattern, this application uses the dart programming language and flutter framework. This is done, in order to make it easier for further development.

Keyword: *Application, Flutter, Health, Child, Teenager*

