

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Telah dibuat aplikasi media pembelajaran interaktif pengenalan tata cara salat menggunakan platform android yang dibuat menggunakan *software Unity*.
2. Aplikasi dapat menampilkan objek yang memvisualisasikan gerakan salat, nama gerakan, bacaan salat yang dilengkapi audio, dan disertai tata cara gerakan yang benar.
3. Dari hasil pengujian beta yang telah dilakukan oleh peneliti kepada 15 responden tentang penerapan teknologi menunjukkan hasil persentase sebesar 86,37%, berdasarkan hasil tersebut maka dapat disimpulkan jika dari 15 responden menilai sangat setuju/sangat baik/sangat suka terhadap aplikasi yang digunakan oleh responden.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengamatan terhadap keberjalanan penelitian, peneliti menyadari bahwa aplikasi ini masih memiliki kekurangan. Adapun saran yang dapat peneliti berikan untuk peneliti selanjutnya yaitu:

1. Aplikasi yang dibuat hanya berbasis android, peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan aplikasi ini pada *platform* seperti iOS, desktop, maupun *platform* lain yang dapat menunjang pembelajaran anak.
2. Aplikasi dibuat dalam bentuk 2D, diharapkan bagi peneliti selanjutnya dapat mengembangkan objek dalam bentuk 3D agar dapat terkesan lebih nyata.
3. Soal hanya tersedia 5, peneliti selanjutnya diharapkan dapat menambahkan soal lebih banyak dan mengacak soal-soal yang akan tampil.
4. Aplikasi dibuat tanpa database, diharapkan peneliti selanjutnya bisa menambahkan database agar dapat menyimpan *track record* dari hasil jawaban siswa.