

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Jogja Smart Service adalah Balaikota Virtual atau Portal maya Pemerintah Kota Yogyakarta. Melalui aplikasi Jogja Smart Service, masyarakat bisa memperoleh berbagai layanan yang dibutuhkan. Salah satu layanannya adalah fitur Lowongan Kerja yang mencakup informasi lowongan kerja di Kota Jogja, dan sudah diintegrasikan dengan layanan perangkat daerah lainnya. Dalam kegiatan penelitian ini diketahui sedikitnya jumlah pengakses layanan tersebut.

Penelitian ini berlokasi di Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta selaku pengelola aplikasi Jogja Smart Service. Dalam hasil penelitian tersebut maka dilakukan perancangan dan pembuatan video tutorial yang diharapkan dapat meningkatkan penggunaan layanan tersebut. Dalam proses pembuatan video tutorial ini melalui tiga tahap yaitu tahap pra produksi, tahap produksi, dan tahap pascaproduksi.

Tujuan dari pembuatan video tutorial ini untuk meningkatkan penggunaan Layanan Lowongan Kerja pada Aplikasi Jogja Smart Service yang tingkat pengguna nya masih sedikit. Dengan menggunakan teknik video tutorial maka pesan yang akan disampaikan lebih mudah dipahami. Video tutorial ini dipublish di akun media informasi digital milik Pemerintah Kota Yogyakarta sehingga dapat diketahui secara luas oleh masyarakat.

Manfaat dari pembuatan video tutorial bagi instansi yaitu setelah video tutorial ini di publish di akun TikTok @Pemkotjogja\_Official mampu meningkatkan jumlah penggunaan Layanan Lowongan Kerja pada aplikasi Jogja Smart Service. Manfaat bagi masyarakat yaitu dapat mengetahui informasi digital ini. Diharapkan setelah mengetahui adanya Layanan lowongan kerja pada aplikasi Jogja Smart Service dapat mengurangi jumlah pengangguran di Kota Yogyakarta.

## 1.2 Profil

Lokasi Magang bertempat di Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta, yang berlokasi di Divisi Bidang Informasi dan Komunikasi Publik, dengan Jobdesk magang sebagai Video Editor. Kegiatan magang ini berlangsung selama 3 bulan terhitung mulai 1 Agustus 2022 – 31 Oktober 2022 Magang ini bersifat offline dengan 5 hari kerja pada hari Senin, Selasa, Rabu, Kamis, dan Jumat.

## 1.3 Landasan Teori

### Pengertian Video

Video menyediakan sumberdaya yang kaya dan hidup bagi aplikasi multimedia. Ada empat macam video yang dapat digunakan sebagai objek link dalam aplikasi multimedia : Live video feeds, videotape, videodisc, dan digital video<sup>1</sup>.

### Pengertian Tutorial

Tutorial merupakan bimbingan pembelajaran dalam bentuk pemberian bimbingan, bantuan, petunjuk, arahan, dan motivasi agar para siswa belajar secara efisien dan efektif.

### Pengertian Video Tutorial

Video tutorial termasuk kategori audio visual yang mengkombinasikan dua materi, yaitu materi visual dan materi auditif. Materi auditif ditujukan untuk merangsang indera pendengaran sedangkan materi visual untuk merangsang indera penglihatan. Dalam proses produksi video tutorial ini, informasi dapat ditampilkan dalam kombinasi berbagai bentuk shooting video, grafis, animasi, narasi, dan teks, yang memungkinkan informasi tersebut terserap secara optimal oleh audiens.<sup>2</sup>

<sup>1</sup> M.Suyanto, 2005, Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing, penerbit Andi, Yogyakarta, Hal 279.

<sup>2</sup> VIDEO TUTORIAL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DI ERA NEW NORMAL COVID 19 Tyas Asih Surya Mentari<sup>1</sup>, Giatman<sup>2</sup>, Fadhilah<sup>3</sup> Media Bahasa, Sastra, dan Budaya Wahana

Berdasarkan penjelasan tersebut bisa disimpulkan bahwa video tutorial merupakan panduan tentang cara menjelaskan sesuatu materi dalam bentuk video, dengan video tutorial akan membuat suatu penjelasan atas materi menjadi lebih mudah.

### **Pengertian Live Shoot**

Teknik Live Shoot merupakan teknik pengambilan gambar bergerak secara langsung. Live Shoot juga dapat dikatakan sebagai video shooting di mana dalam pengerjaannya diperlukan editing untuk menyempurnakan hasil shooting tersebut.<sup>3</sup>

### **Software CapCut**

Software CapCut merupakan aplikasi editing video dalam smartphome yang saat ini populer di kalangan editor untuk membuat konten karna dinilai lebih mudah pengaplikasiannya.

CapCut merupakan salah satu software pengolah video yang sangat populer dan sudah diakui kecanggihannya. Kelengkapan fasilitas dan kemampuannya yang luar biasa dalam mengolah video, menjadikan software ini banyak dipakai oleh para youtuber, karena keberadaannya benar-benar mampu membantu dan memudahkan pemakai dalam membuat dan mengedit berbagai macam video.<sup>4</sup>

Volume 26, nomor 2, 2020 <https://journal.umpak.ac.id/index.php/wahana> ISSN: 0853-5876 | E-ISSN : 2622-4356.

<sup>3</sup> PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN ORANG SUCI DAN CATUR PRAMANA DALAM AGAMA HINDU MENGGUNAKAN LIVE SHOT 3D "Studi Kasus di kelas IV SD Negeri 2 Pemaron" Gede Arya Mira Dharmal , Ketut Agustini<sup>2</sup> , I Gede Partha Sindu <sup>3</sup> e-ISSN: 2685-7006 |p-ISSN: 2252-9063 Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI) Volume 9, Nomor 2, Tahun 2020.

<sup>4</sup> PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN IPA DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI CAPCUT DI KELAS V SD Luvi Fariska Deriyani<sup>1</sup>, Nurmairina<sup>2</sup> | Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA (JP2MIPA) Volume 07, Nomor 01, juni 2022. Hal 3 <https://jurnal-jp2m.umknaw.ac.id/index.php/JP2MIPA/article/view/1332/874> ISSN 2502-9614(Online) ISSN 2502 -9606(Cetak)