

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan sistem yang telah peneliti lakukan, diharapkan aplikasi "Hewan Endemik Indonesia.apk" ini bisa menjadi media pembelajaran interaktif bagi anak-anak murid TK Bakti 6 Kowang untuk mengenal Hewan endemik Indonesia. Aplikasi ini juga memungkinkan untuk mengefektifkan pembelajaran dan mengatasi keterbatasan dalam menggunakan media buku. Selain itu, pengguna aplikasi Anda bisa mendapatkan pengalaman pengguna melalui teknologi augmented reality. Berdasarkan hasil perancangan, dan penelitian pada media pembelajaran ini, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi AR telah melewati tahap analisis, desain, implementasi dan pengujian telah berjalan sesuai dengan rencana yang diharapkan.
2. Pembuatan Aplikasi Hewan Endemik Indonesia menggunakan software unity dan data base menggunakan vuforia dan untuk desain menggunakan Clip paint studio.
3. Terdapat menu lain selain menu utama AR yaitu Tebak gambar sebagai kuis tebak gambar hewan endemik indonesia, dan Video musik Pengelana hewan.
4. Kegiatan pengujian aplikasi oleh penulis menggunakan metode Usability testing, sehingga pengujian dalam pengembangan mendapatkan hasil evaluasi sangat layak 93% dari guru.

5.2 Saran

Aplikasi media pembelajaran pengenalan Hewan endemik Indonesia berbasis *Augmented Reality* masih perlu dikembangkan lagi. Berdasarkan dari simpulan dan temuan dari penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan selanjutnya untuk jumlah hewan endemik mungkin ditambahkan. Agar pengguna aplikasi dapat mengetahui semua jenis hewan endemik yang ada di Indonesia.
2. Penambahan animasi 3D model yang bisa bergerak, dan menambahkan deskripsi tentang hewan agar lebih tau mengenal hewan tersebut.
3. Total memori yang terpakai pada aplikasi masih terlalu besar sehingga saat menjalankan aplikasi sedikit lambat dan kurang nyaman. jika memungkinkan perkembangan selanjutnya untuk memperbaiki masalah penggunaan memori yang terlalu besar.