

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari perancangan *game* edukasi “Budaya Indonesiaku” menggunakan *Construct 2* untuk *smartphone* android, dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan *game* edukasi “Budaya Indonesiaku” berhasil dan menghasilkan aplikasi berformat .apk yang berjalan pada platform android.
2. Berdasarkan hasil pegujian alpha dengan metode black box dapat disimpulkan bahwa meknisme *game* edukasi “Budaya Indonesiaku” dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan tanpa error ataupun bug.
3. Berdasarkan hasil pegujian beta terhadap pengguna, pengujian aplikasi secara keseluruhan adalah 88%. Dengan begitu hasil persentase menunjukkan bahwa *rating* pengguna *game* edukasi “Budaya Indonesiaku” adalah sangat layak.

### 5.2 Saran

Apabila nantinya akan dilakukan penelitian lebih lanjut *game* ini dapat dikembangkan menjadi :

1. Terdapat suara lagu daerah pada setiap soal yang berbeda.
2. Terdapat fitur skor agar pengguna bisa melihat berapa skor yang didapat setelah menjawab dengan benar.
3. Terdapat fitur waktu disetiap levelnya.
4. Menambahkan lebih banyak rumah adat agar pengguna dapat mengenal lebih banyak lagi mengenai rumah-rumah adat yang ada di Indonesia.
5. Menambahkan baju adat dan alat musik dari berbagai provinsi di Indonesia.