

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang sudah dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses dalam pembuatan film animasi 3D "A Little While" dilakukan melalui beberapa tahapan di antaranya adalah pengumpulan data, analisis kebutuhan, praproduksi, produksi, pascaproduksi, dan melakukan evaluasi.
2. Pada saat tahap pembuatan animasi karakter menggunakan metode *pose to pose* dilakukan dengan beberapa tahapan yaitu tahapan media referensi, *blocking*, *splining*, *polishing* dan tahapan final.
3. Pengujian cerita menjadi hal yang paling mendasar dan penting untuk sebuah cerita layak dijadikan sebuah film animasi, dengan cerita yang dapat digunakan untuk kebutuhan penentuan pergerakan, ekspresi dan adegan pada karakter.
4. Penggunaan metode *pose to pose* dan prinsip animasi yang saling mendukung dan berkaitan dilihat dari aspek kebutuhan pergerakan karakter, dapat memberikan tampilan pergerakan animasi pada karakter induk ayam terlihat realistis.
5. Dari hasil pengujian yang dilakukan dan perhitungan data melalui responden tentang faktor tampilan pergerakan animasi, dengan hasil persentase 86,2%, bahwasannya dinilai penonton dapat dengan sangat baik menangkap cerita yang disampaikan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah ditempuh, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Lebih diperbanyak media referensi dalam tahapan penganimasian karakter, agar mempermudah menentukan pose maupun pergerakan yang dilakukan karakter saat penganimasian.

2. Masih terdapat pengujian pose pada karakter yang belum dilakukan pada tahap *rigging*, agar saat penganimasian, pose dan bentuk dari karakter terlihat halus.
3. Lebih diperbanyak penambahan efek pada setiap adegan, dan disarankan efek *render* terpisah, yang dapat ditambahkan pada tahap pascaproduksi, agar tidak memberatkan *render* pada animasi.
4. Penggunaan transisi *dissolve* dapat dikurangi pada perpindahan *scene* dan lebih memaksimalkan pergerakan dari kamera.
5. Pada saat penganimasian disarankan menggunakan spesifikasi yang direkomendasikan oleh *software* blender agar tampilan final animasi sesuai dengan hasil pada *output rendering*.

