

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah penelitian tentang penerapan dari 3d Modeling pada pembuatan ruangan rumah sakit dan ranjang rumah sakit.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penerima maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses dalam pembuatan modeling ruangan dan ranjang rumah sakit melalui beberapa tahap diantaranya mengumpulkan referensi melakukan proses pra produksi, produksi, pasca produksi.
2. Untuk pembuatan 3D model menggunakan low poly modeling dan teknik primitive modeling dengan software Autodesk Maya.
3. Dari hasil pengujian yang dilakukan dan perhitungan data melalui responden tentang faktor tampilan ruangan rumah sakit, dengan hasil persentase 66% bahwasanya dinilai responden mendapat nilai baik yang artinya modeling 3D layak untuk dijadikan sebagai salah satu bagian untuk scene video.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar ke depannya penelitian ini dapat dikembangkan agar lebih baik lagi. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya apabila ingin mengangkat tema yang sama ke depannya lebih menggunakan Teknik-teknik 3D lainnya seperti teknik nurbs dan teknik polygonal.
2. Dalam pembuatan modeling 3D menggunakan teknik primitive diperlukan kesabaran karena menggunakan lebih banyak objek untuk pembuatan modeling.

3. Penulis mengharapkan peneliti selanjutnya lebih mengingat tools yang sering digunakan
4. Pada texturing lebih di perbaiki jangan hanya warna solid saja

