

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, dalam perancangan 3D model astronot dapat diambil kesimpulan yang diantaranya sebagai berikut:

1. Dalam perancangan penelitian yang telah dilakukan melewati beberapa proses seperti pengumpulan data, analisa kebutuhan, pra produksi, produksi dan pasca produksi.
2. Teknik yang telah digunakan penulis dalam merancang 3D model adalah menggunakan teknik *polygonal modelling*.
3. Dalam pembuatan karakter memerlukan pemahaman yang baik sehingga yang dihasilkan lebih natural.
4. Berdasarkan pengujian di *alpha* dan *beta testing* dapat disimpulkan bahwa model 3D sudah sangat baik dan layak dijadikan sebagai aset untuk membuat film animasi.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian yang telah dilakukan penulis menyadari dari kekurangan dan kesalahan yang dilakukan oleh penulis dalam proses perancangan model 3D yang penulis buat. Oleh karena itu penulis berharap beberapa hal sebagai bahan penelitian selanjutnya, diantaranya:

1. Diharapkan kedepannya pembaca maupun penulis dapat dan mampu untuk membuat yang lebih baik.
2. Diharapkan dalam pemberian *texture* dapat ditingkatkan sehingga mendapatkan hasil yang lebih baik.
3. Kedepannya diharapkan dapat mengembangkan lebih detail.