

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan berdasarkan perumusan masalahnya yaitu bagaimana membuat game Visual Novel Trip to Another Dimension dengan menggunakan Ren'py menggunakan bahasa pemrograman Phyton. Agar dapat mengimplementasikan hasil dari masa studi di Universitas Amikom Yogyakarta pada jurusan Strata 1 Teknologi Informasi, serta dapat memahami apa yang telah diperoleh pada masa kuliah teori maupun pratikum. Serta dapat mengenalkan kepada masyarakat bahwa tidak semua game memiliki dampak yang negatif. Mengenalkan kepada player dan pembuat game bahwa game edukasi dapat digunakan sebagai alternatif dalam belajar.

### 5.2 Saran

Tombol menu game yang di beberapa merek laptop tertentu tidak dapat berjalan, Banyak dialog yang panjang membuat pengguna merasa bosan karena hanya teks sering muncul, tidak ada animasi yang diterapkan ke dalam game, bahasa yang digunakan hanya bisa menggunakan Bahasa Indonesia, saat beberapa user mencoba untuk bermain tiba-tiba game langsung menutup sendiri, dan saat menjalankan tutorial di awal game karakter riko tidak keluar saat diajak temanya masuk ke dalam kelas, hanya menampilkan layer hitam.