

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi secara keseluruhan *Game Design Document* (GDD) sebagai media pembelajaran telah melalui beberapa tahapan hingga pada tahap pengujian apakah GDD sebagai media pembelajaran dapat dilakukan, maka dari penelitian ini telah mendapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pembuatan "*Game Design Document*" terdiri dari: Ide Konsep, Pengumpulan Data GDD yang telah ada, Kajian Teori Pendidikan, Integrasi Data dan Teori, Pembuatan GDD, pengujian hingga implementasi.
2. Dengan menggunakan metode kuisioner dengan beberapa butir pertanyaan seputar "*Game Design Document*" yang berjumlah 40 butir pertanyaan, telah dicapai angka dalam skala 81% rata-rata tentang apresiasi dan pemahaman responden tentang perancangan tersebut.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini tentunya masih terdapat ditemukan banyak kekurangan dan hal-hal yang masih perlu dikaji secara wacana maupun teknis yang sangat dapat untuk dikembangkan Kembali. Peneliti memiliki beberapa saran untuk pengembangan penelitian yang akan datang, yaitu berupa:

1. Pengembangan wacana pembelajaran tentang kerangka pembuatan game sederhana maupun kompleks.
2. Penambahan referensi rujukan untuk materi yang disajikan sehingga menjadi lebih lengkap dan dapat dipelajari lebih lanjut.