

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata merupakan berbagai macam kegiatan wisata dan didukung oleh fasilitas serta layanan yang disediakan masyarakat setempat, sesama wisatawan, pemerintah, pemerintahan daerah, dan pengusaha (UU No 10 Tentang Pariwisata,2009). Pariwisata adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk sementara waktu yang diselenggarakan dari suatu tempat ke tempat lain, dengan maksud bukan untuk berusaha (*business*) atau untuk mencari nafkah di tempat yang dikunjungi, tetapi semata-mata untuk menikmati perjalanan tersebut guna bertamasya dan rekreasi atau untuk memenuhi keinginan yang beraneka ragam [1]. Pada hakekatnya pariwisata atau turisme adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan. Pariwisata berhubungan erat dengan perjalanan pariwisata yaitu kegiatan berpindah dari satu tempat ke tempat lainnya dengan tujuan untuk menikmati objek dan daya tarik wisata di suatu daerah.

Sistem rekomendasi adalah sistem yang bertanggung jawab atas mesin rekomendasi yang mampu mengidentifikasi serta memberikan konten berpotensi besar dipilih oleh pengguna berdasarkan penyaringan informasi yang mengambil preferensi dari perilaku maupun riwayat pengguna (Asanov, 2015). Sistem rekomendasi merupakan suatu aplikasi untuk menyediakan dan merekomendasikan suatu item dalam membuat suatu keputusan yang diinginkan oleh pengguna (Ungkawa, et al., 2013). Sistem rekomendasi adalah suatu sistem yang dirancang untuk memprediksi suatu item yang sesuai dengan minat user, yang mana item tersebut akan direkomendasikan pada user (Sanjung,2011).

Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan salah satu destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara. Daya tarik budaya, alam keindahan, dan keramahan yang diberikan oleh masyarakat Yogyakarta membuat wisatawan betah berlama-lama di dalamnya. Secara umum, wisatawan lebih suka bepergian mandiri dan leluasa dalam menentukan tujuan wisatanya daripada menggunakan agen perjalanan yang mewajibkan wisatawan untuk mengikuti paket perjalanan yang telah disediakan. Namun, hal ini tentu tidak selalu membuat rencana perjalanan efisien bagi wisatawan karena mereka ingin mengunjungi objek wisata sebanyak-banyaknya dalam waktu yang singkat, akhirnya hanya mengunjungi sedikit saja karena jadwal perjalanan mereka yang tidak efisien.

Berdasarkan masalah di atas sebagai alternatif untuk mengatasi masalah tersebut peneliti mengangkat permasalahan ini untuk skripsi dengan judul, **"Rekomendasi Objek Wisata di Yogyakarta Menggunakan Adjusted Cosine Similarity"**. Adanya sistem rekomendasi ini diharapkan dapat memberikan kenyamanan dan membantu wisatawan untuk menentukan rencana perjalanan mereka dan mendukung pariwisata di Yogyakarta menjadi lebih baik.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas dirumuskan masalah sebagai berikut ini :

Mengetahui performa dari metode *Adjusted Cosine Similarity* dengan bantuan *Weighted Sum* untuk mendapat nilai bobot prediksi pada sistem rekomendasi.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Objek penelitian merupakan rekomendasi objek wisata di Yogyakarta
2. Metode yang digunakan adalah *Adjust Cosine Similarity*
3. Kriteria dasar penelitian yang digunakan berasal dari *rating* dan ulasan *user* dari kuesioner
4. Skala nilai *rating* yang digunakan adalah 1, 2, 3, 4, dan 5
5. Output berupa hasil rekomendasi pariwisata.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang didapat dari penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem rekomendasi guna mengetahui performa *Adjusted Cosine Similarity*.
2. Dapat memberikan rekomendasi objek wisata yang sesuai.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

Mempermudah dalam mendapat objek wisata yang sesuai dan sebagai salah satu alternatif dalam memberikan rekomendasi objek wisata yang sesuai dengan minat *user* dilihat dari *rating* rata-rata selera.

1.6 Metode Penelitian

Peneliti melakukan beberapa tahapan dalam mengerjakan Tugas Akhir dengan metode penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini input yang digunakan merupakan dataset *rating* dan ulasan *user* dari kuesioner berupa angka untuk rating dan teks untuk ulasan yang dijadikan sebagai bahan pendukung penelitian tugas akhir dalam memberikan penyelesaian masalah yang akan diteliti.

1.6.2 Analisis Permasalahan

Analisis permasalahan yang dilakukan pada tahap ini adalah mengidentifikasi terlebih dahulu dari permasalahan yang akan diselesaikan dan bagaimana metode yang digunakan dapat menyelesaikan masalah tersebut.

1.6.3 Perancangan Sistem

Pada tahap ini model perancangan sistem yang dibuat berupa *interface* (GUI / Grapich User Interface) untuk mendapatkan gambaran jelas sehingga mudah untuk di implementasikan pada tahap pembuatan program.

1.6.4 Implementasi

Pada tahap ini implementasi dilakukan dengan cara sebagai berikut :

1. Mengimplementasikan dan menguji metode *Adjusted Cosine Similarity* dengan langkah-langkah sebagai berikut :

- a. Menghitung rata-rata setiap user yang telah memberi *rating item* menggunakan perhitungan *Collaborative Filtering*.
- b. Menghitung nilai *similarity* berdasarkan rating *user* antar *item* satu dengan *item* lainnya menggunakan metode *Adjusted Cosine Similarity*.
- c. Menghitung nilai bobot prediksi dengan metode *Weighted Sum*.

1.6.5 Pengujian

Tahap pengujian dilakukan guna menguji keefektifan sistem yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Pada bagian ini dituliskan urutan dan sistematika penulisan yang dilakukan. Berikan ringkasan mengenai isi masing-masing bab.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan isi dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang digunakan penulis dalam penelitian, sebagai referensi penunjang dalam pembuatan tugas akhir.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan penulis dan implementasi dari metode yang digunakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan implementasi dari perancangan pada bab sebelumnya dan menganalisa hasil dari implementasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pelaksanaan sistem yang telah dilakukan dan saran dalam pengembangan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi daftar referensi yang telah digunakan dalam penulisan laporan skripsi.